

Clients légers AXEL

AX3000 Modèles 90

Manuel de l'utilisateur

Mai 2016 - Réf. : AX3F/M901236-2

La reproduction et la traduction de ce manuel, ou d'une partie de ce manuel, sont interdites. Pour tout renseignement complémentaire, s'adresser à :

AXEL

14 Avenue du Québec
Bât. K2 EVOLIC - BP 728
91962 Courtabœuf cedex - FRANCE
Tél.: 33 1.69.28.27.27
Fax: 33 1.69.28.82.04
Email: info@axel.fr

Les informations contenues dans ce document ne sont données qu'à titre indicatif (elles correspondent à une révision de firmware 1236d) ; elles peuvent être modifiées sans préavis. AXEL ne peut, en aucun cas, être tenu responsable des erreurs qui pourraient s'y être glissées.

© - 2016 - AXEL - Tous droits réservés

TABLE DES MATIERES

INTRODUCTION.....	1
1 - PRESENTATION.....	5
1.1 - TECHNOLOGIE ULTRA THIN CLIENT	6
<i>Pas de système d'exploitation</i>	6
<i>Pas d'appliquatif embarqué</i>	6
<i>Pas d'administration locale</i>	7
1.2 - PRINCIPALES FONCTIONS.....	7
1.2.1 - Réseau	7
1.2.2 - Multi-session, protocoles et émulations	7
1.2.3 - Serveur d'impression et de voie série	8
1.2.4 - Gestion d'autres périphériques.....	8
1.2.5 - Administration.....	8
1.3 – LA GAMME DE CLIENTS LEGERS.....	9
2 - PREMIERE MISE SOUS TENSION.....	11
2.1 - LE SET-UP RAPIDE	12
2.1.1 - Accueil	14
2.1.2 - Sélection de l'interface réseau	15
2.1.3 - Interface réseau.....	15
2.1.4 - Session écran.....	16
a) Microsoft TSE/RDS - Bureau RemoteApp	16
b) Microsoft TSE/RDS - Accès direct ou Accès par passerelle	17
c) Citrix Receiver - Bureau Citrix Receiver.....	18
d) Citrix Receiver - XenApp/XenDesktop	18
e) Citrix Receiver - MetaFrame	19
f) Citrix Receiver - VDI-in-a-Box	20
g) Citrix Receiver - Accès direct.....	20
h) VMware View Client.....	21
i) VNC	21
j) Systancia AppliDis	22
k) 5250 ou 3270	23
l) Emulation Texte	23
2.1.5 - Citrix Receiver - Choix d'une ressource	24
2.1.6 - Périphériques	24
2.1.7 - Résumé du set-up.....	25
2.2 - LA FONCTION D'AUTO-CONFIGURATION	26
2.2.1 - Etape 1 : vérification réseau.....	26
2.2.2 - Etape 2 : émissions de requêtes DHCP.....	27
2.2.3 - Etape 3 : émissions de requêtes vers AxRM	27

a) Détermination du port TCP	27
b) Détermination de l'adresse IP	27
2.2.4 - Etape 4 : réception d'un téléchargement de firmware	28
2.2.5 - Etape 5 : réception d'une configuration	29
3 - SET-UP INTERACTIF	31
3.1 - CONFIGURATION INTERFACE ETHERNET OU 802.11	33
3.1.1 - Paramètres généraux	34
a) Nom du terminal	34
b) Interface Active	35
c) Commentaire associé	35
3.1.2 - Interface Ethernet	35
a) Adresse IP fixe ou DHCP	36
b) Protocole DNS	37
c) Gestion des routeurs	38
3.1.3 - Interface 802.11	39
a) Choix du SSID	40
b) Paramètres de sécurité	42
c) Paramètres avancés	45
3.1.4 - Gestion des serveurs	48
3.1.5 - Sécurité SSL/TLS	49
a) Version du client SSL/TLS	49
b) Certificat serveur	49
c) Capacités d'authentification et de chiffrement	50
3.2 - LES PARAMETRES GENERAUX	50
3.2.1 - Le clavier et la souris	51
3.2.2 - L'écran	52
a) Résolution, nombre de couleurs et double écran	52
b) Economiseur d'écran	53
c) Gestion d'écran tactile	54
3.2.3 - Le bureau local	56
a) Thème	57
b) Barre des tâches	57
c) Touches de changement de session	58
3.2.4 - Audio	59
a) Périphérique audio	59
b) Alertes Sonores	59
3.2.5 - Global RDP/ICA	60
a) Redirection de ports USB	60
b) Clavier	61
3.2.6 - Date et Heure	62
a) Horloge locale	62

b) Fuseau horaire.....	63
c) Redémarrage automatique.....	64
3.2.7 - <i>Contrôle à distance du client léger</i>	65
a) Prise de main	65
b) Telnet set-up	65
3.2.8 - <i>Mot de passe</i>	66
a) Saisie du mot de passe.....	66
b) Accès au set-up	66
3.2.9 - <i>Divers</i>	67
a) Impression locale	67
b) Format des nombres	68
3.2.10 - <i>Pédalier</i>	68
3.2.11 - <i>Dictaphone</i>	70
3.3 - LES SESSIONS.....	70
3.3.1 - <i>Bureau d'applications (RemoteApp ou Citrix Receiver)</i>	70
3.3.2 - <i>Sessions prédéfinies</i>	72
a) Type de sessions	72
b) Dupliquer le paramétrage d'une session.....	73
3.4 - LA GESTION USB	73
3.4.1 - <i>Spécifications</i>	73
3.4.2 - <i>Connexion d'un clavier USB</i>	74
3.4.3 - <i>Connexion d'un lecteur code barre</i>	75
3.4.4 - <i>Connexion d'une souris</i>	75
3.4.5 - <i>Connexion d'un HUB</i>	75
3.4.6 - <i>Connexion d'une imprimante</i>	75
a) Attachement d'un port logique.....	75
b) Configuration du port logique	76
c) Libération d'un port logique	76
3.4.7 - <i>Connexion d'un adaptateur USB-RS232</i>	77
a) Présentation.....	77
b) Configuration.....	78
3.4.8 - <i>Connexion d'un écran tactile USB</i>	79
3.4.9 - <i>Connexion d'un périphérique de stockage</i>	79
3.4.10 - <i>Connexion d'un lecteur de cartes à puce</i>	80
3.4.11 - <i>Périphérique audio</i>	81
3.4.12 - <i>Liste des périphériques USB connectés</i>	82
3.5 - LES PORTS AUXILIAIRES ET LES PORTS LOGIQUES	82
3.5.1 - <i>Configuration des ports</i>	82
a) Les ports logiques USB.....	83
b) Les imprimantes réseau.....	85
3.5.2 - <i>Connexion d'une imprimante</i>	85
3.5.3 - <i>Connexion d'un terminal série</i>	87

3.5.4 - Connexion d'autres périphériques	88
3.5.5 - Utiliser un port auxiliaire série comme port principal d'une session	88
3.5.6 - Autres utilisations	89
a) Utilisation de rty	89
b) Impression par la commande rsh	90
3.6 - FONCTIONS AVANCEES	90
3.6.1 - Ajustements	90
3.6.2 - Auto-Configuration à chaque mise sous tension	91
3.6.3 - Paramétrage usine	92
3.6.4 - Magasin d'objets	92
3.6.5 - Lecteurs de carte à puce	93
4 - UTILISATION DU CLIENT LÉGER	95
4.1 - MISE SOUS TENSION	96
4.2 - BUREAU LOCAL	97
4.2.1 - Barre des tâches 'style XP'	98
4.2.2 - Barre des tâches 'classique'	99
4.3 - CONNEXION DE SESSION	101
4.3.1 - Création de session	101
4.3.2 - Authentification locale	101
4.3.3 - Vérification du certificat SSL	101
4.3.4 - Choix éventuel de la ressource publiée	103
4.3.5 - Connexion du bureau d'applications	104
4.3.6 - Redirection de ports USB	105
4.4 - CHANGEMENT DE SESSION	106
4.5 - RETOUR AU BUREAU LOCAL	107
4.6 - DECONNEXION DE SESSION	107
4.7 - FONCTIONS SPECIALES	108
4.7.1 - Information sur la session en cours	108
4.7.2 - Verrouillage d'écran	108
4.7.3 - Fonction de "Copier/Coller"	109
a) Copier	110
b) Coller	110
4.7.4 - Redirection de ports USB	110
4.7.5 - Calculatrice Locale	111
4.8 - MISE HORS TENSION OU REBOOT	112
4.8.1 - Opération effectuée en local	112
4.8.2 - Opération effectuée à distance	112
4.9 - COMBINAISONS DE TOUCHES DISPONIBLES	113
5 - MISE EN OEUVRE SOUS WINDOWS	115
5.1 - SESSION MICROSOFT TSE/RDS	117

5.1.1 - Passerelle TS	118
5.1.2 - Propriétés de connexion.....	119
5.1.3 - Authentification.....	120
5.1.4 - Paramètres d'affichage.....	121
5.1.5 - Paramètres additionnels.....	122
5.1.6 - Redirection des ressources.....	123
a) Déclaration d'imprimantes redirigées	124
b) Déclaration de ports COM/LPT redirigés	126
c) Redirection des ressources.....	127
5.1.7 - Performances	129
5.2 - SESSION CITRIX RECEIVER.....	131
5.2.1 - Section "Paramètres connexion"	132
a) Protocole StoreFront.....	133
b) Protocole WEB Interface.....	133
c) Protocole TCP/IP + HTTP	134
d) Protocole TCP/IP	135
e) Accès direct	135
5.2.2 - Section "Ressource publiée"	136
5.2.3 - Section "Paramètres Session"	138
5.2.4 - Propriétés de connexion.....	139
5.2.5 - Authentification.....	140
5.2.6 - Paramètres d'affichage.....	141
5.2.7 - Paramètres additionnels.....	142
5.2.8 - Redirection des ressources.....	143
a) Déclaration d'imprimantes redirigées	143
b) Déclaration de ports COM/LPT redirigés	145
c) Redirection des ressources.....	147
d) Réaffectation des ports COM/LPT	148
5.2.9 - Gestion de la bande passante.....	149
5.3 - BUREAUX REMOTEAPP ET CITRIX RECEIVER	150
5.3.1 - Activation du "Bureau d'applications"	150
5.3.2 - Section "Paramètres de connexion".....	151
a) Protocole d'exploration et serveur.....	151
b) Propriétés de connexion	152
c) Authentification.....	152
d) Paramètres du bureau	153
5.3.3 - Section "Paramètres de session".....	155
5.4 - SESSION "VMWARE VIEW CLIENT"	156
5.4.1 - Configuration de la session	156
a) Authentification	157
b) Menu des bureaux disponibles	158
5.4.2 - Configuration du 'View Manager'	159

5.5 – SESSION "SYSTANCIA APPLIDIS"	162
5.6 - GESTION DES IMPRIMANTES	163
5.6.1 - Configuration du client léger.....	165
5.6.2 - Configuration du serveur Windows.....	165
5.7 - PUBLICATION D'APPLICATIONS	166
5.8 - ADMINISTRATION A DISTANCE.....	167
6 - MISE EN OEUVRE SOUS OS/400	169
6.1 - SESSION ECRAN 5250.....	170
6.1.1 - Type de clavier	170
a) Paramétrage du clavier.....	170
b) En cas de problème.....	171
6.1.2 - Configuration de la session	171
6.1.3 - Paramètres d'affichage.....	172
6.1.4 - Paramétrage de l'émulation 5250.....	173
a) Paramètres additionnels	173
b) Séquences programmables.....	176
c) Palette.....	178
6.1.5 - Paramètre de logon (Auto-Signon).....	179
6.1.6 - Propriétés de connexion.....	179
6.2 - UTILISATION DU CLIENT LÉGER.....	180
6.2.1 - ZIO : ligne status 5250	180
6.2.2 - Gestion d'un clavier 5250 ou PC/AT	181
6.2.3 - Programmation de touches de fonction (Mémo / Exéc).....	183
a) Programmation d'une touche.....	183
b) Exécution d'une touche	184
6.2.4 - La souris	185
6.2.5 - Le mode transparent	186
a) Séquence d'introduction	186
b) Règles de fonctionnement.....	186
c) Mode caractère ou hexadécimal	187
d) Exemples.....	187
e) Gestion des signaux DTR et RTS.....	188
6.3 - GESTION DES IMPRIMANTES	188
6.3.1 - Configuration et utilisation d'une imprimante Prt5250.....	189
a) Configuration générale	189
b) Paramètres avancés.....	190
c) Utilisation	191
d) En cas de problème.....	192
6.3.2 - Configuration et utilisation d'une imprimante LPD	193
6.4 - ADMINISTRATION A DISTANCE.....	194
6.5 - POUR ALLER PLUS LOIN.....	194

7 - MISE EN OEUVRE SOUS OS/390	197
7.1 - SESSION ECRAN 3270	198
7.1.1 - Profil de la session	199
7.1.2 - Paramètres d'affichage.....	200
7.1.3 - Paramétrage de l'émulation 3270	200
a) Paramètres additionnels	201
b) Séquences programmables	202
c) Palette	204
7.1.4 - Propriétés de connexion.....	205
7.2 - UTILISATION DU CLIENT LÉGER.....	205
7.2.1 - ZIO : ligne status 3270	205
7.2.2 - Gestion du clavier PC/AT (102/105 touches).....	207
7.2.3 - Touches de fonction programmables	208
a) Programmation d'une touche	208
b) Exécution d'une touche.....	209
7.3 - IMPRIMANTE 3270	210
7.4 - ADMINISTRATION A DISTANCE.....	212
8 - MISE EN OEUVRE SOUS UNIX/LINUX	213
8.1 - SESSION ECRAN MODE TEXTE (EN TCP/IP OU SERIE)	214
8.1.1 - Configuration de la session	214
8.1.2 - Protocoles : telnet, tty, ssh2 ou série	215
a) Le protocole telnet	215
b) Le protocole tty	216
c) Le protocole ssh2.....	217
d) Le port série (Adaptateur USB).....	217
8.1.3 - Choix de l'émulation	218
8.1.4 - Paramètres d'affichage.....	218
8.1.5 - Paramétrage de l'émulation.....	219
a) Paramètres additionnels	220
b) Touches programmables	222
c) Séquences programmables	224
d) Palette.....	226
8.1.6 - Colorisation.....	226
8.1.7 - Gestion de l'attribut souligné	226
a) Forcer le mode monochrome pour la session	226
b) Utiliser la colorisation	227
c) Utiliser le souligné en couleur	227
8.1.8- Propriétés de connexion.....	227
8.1.9- Script de login.....	228
a) Activation d'un script de login.....	228
b) Exemple de fonctionnement.....	229

8.2 - SESSION ECRAN MODE GRAPHIQUE (VNC)	230
8.2.1 - <i>Propriétés de connexion</i>	231
8.2.2 - <i>Paramètres d'affichage</i>	232
8.2.3 - <i>Paramètres additionnels</i>	233
8.3 - GESTION DES IMPRIMANTES	235
8.3.1 - <i>Protocole tty</i>	236
8.3.2 - <i>Protocole LPD</i>	237
8.3.3 - <i>Commande rsh</i>	237
8.3.4 - <i>Gestion en mode transparent</i>	238
8.4 - LE SERVEUR DE TTY AXEL	238
8.4.1 - <i>Introduction</i>	238
8.4.2 - <i>Configuration</i>	239
8.4.3 - <i>Mise en œuvre et utilisation</i>	240
a) <i>Généralités</i>	240
b) <i>Lancement</i>	241
8.4.4 - <i>Principe de fonctionnement</i>	242
8.4.5 - <i>Désinstallation</i>	242
8.4.6 - <i>En cas de problème</i>	242
a) <i>Message "Can not bind TCP port"</i>	242
b) <i>Message "Waiting for connections from TCP/IP socket..."</i>	243
8.5 - ADMINISTRATION A DISTANCE	243
8.5.1 - <i>Logiciel AxRM sous Windows</i>	243
8.5.2 - <i>Utiliser les commandes Unix/linux</i>	243
9 - ADMINISTRATION ET STATISTIQUES	245
9.1 - GESTION D'UN FICHER SET-UP PAR UNE CLE USB	246
9.1.1 - <i>Archivage de la configuration</i>	246
9.1.2 - <i>Restauration de la configuration</i>	247
9.2 - MISE A JOUR D'UN FIRMWARE	248
9.2.1 - <i>Depuis une clé USB</i>	248
9.2.2 - <i>Par les protocoles bootp/tftp</i>	249
9.3 - COMMANDE PING	249
9.4 - GESTION DES CONNEXIONS	250
9.4.1 - <i>Etat courant des connexions</i>	250
9.4.2 - <i>Connexions "TCP Serveur" et "TCP Client"</i>	251
9.5 - GESTION DES INTERFACES	253
9.5.1 - <i>Interface Ethernet</i>	253
a) <i>Etat</i>	253
b) <i>DHCP/DNS</i>	254
c) <i>Statistiques de fonctionnement</i>	255
9.5.2 - <i>Interface 802.11</i>	256
a) <i>Etat</i>	256

b) DHCP/DNS	257
c) Statistiques.....	257
9.6 - STATISTIQUES USB	257
10 - ADMINISTRATION A DISTANCE.....	259
10.1 - LOGICIEL D'ADMINISTRATION AxRM (WINDOWS).....	261
10.2 - PRISE DE MAIN	262
10.3 - SET-UP EN MODE TELNET INTERACTIF	262
10.4 - SET-UP EN MODE BATCH.....	263
10.4.1 - Gestion du fichier set-up	263
10.4.2 - Format du fichier set-up	264
a) Entête.....	265
b) Commandes de substitution.....	265
c) Fin de fichier.....	266
ANNEXES.....	267
A.1 - UTILISATION DU SET-UP INTERACTIF	268
A.1.1 - Accès au set-up	268
A.1.2 - Navigation	268
a) Le menu horizontal	269
b) Les menus verticaux	269
c) Les boîtes de dialogues	270
A.1.3 - Saisie de paramètre	270
A.1.4 - Convention de notation	271
A.1.5 - Sortie de set-up.....	271
A.2 - RAPPELS SUR DES NOTIONS DE RESEAU	272
A.2.1 - Adresse Ethernet	272
A.2.2 - Adresse IP.....	272
A.2.3 - Routeurs.....	273
A.3 - PROTOCOLE DHCP.....	275
A.3.1 - Présentation	276
A.3.2 - Configuration du client léger	277
A.3.3 - Utilisation du client léger	277
A.3.4 - En cas de problème... ..	278
a) Echec à la mise sous tension.....	278
b) Echec de négociation.....	278
A.4 - PROTOCOLE DNS	279
A.4.1 - Généralités.....	279
A.4.2 - Résolution d'un nom de serveur	280
a) Stratégie de résolution	280
b) Méthode de résolution	281
c) Messages affichés sur l'écran du client léger	283

A.4.3 - Publication du nom du client léger	284
a) Enregistrement au travers du serveur DHCP	284
b) Enregistrement par le client léger lui-même	284
A.5 - CONFIGURER DES OPTIONS AXEL DHCP	285
A.5.1 - Généralités	286
A.5.2 - Ajout d'une option Axel avec le serveur DHCP Microsoft	286
A.5.3 - Option 'axrmserv' : auto-configuration.....	288
A.6 - LISTE DES COMMANDES D'ADMINISTRATION RSH	290
A.7 - POUR ALLER PLUS LOIN...	291
A.7.1 - Rechargement de la configuration usine	291
A.7.2 - Paramètres avancés au niveau général	291
a) Menu 'Réseau'	292
b) Menu 'Clavier'	293
c) Menu 'Périphériques de stockage'	293
d) Menu 'Divers'	294
A.7.3 - Paramètres avancés au niveau session	295
a) Paramètre 'Serveur secondaire'	295
b) Paramètre 'Port TCP'	296
c) Paramètres 'Taille window' et 'Taille mss'	296
d) Paramètre 'Time to Live (ttl)'	296
e) Paramètre 'Attribution ports TCP'	296
f) Paramètre 'Algorithme de Nagle'	297
g) Paramètre 'Keepalive'	297
h) Paramètre 'Time-out additionnel de reconnexion (sec)'	298
i) Paramètre 'Code break'	298
j) Paramètre 'Activation NAWS'	298
k) Paramètre 'Tjrs ajouter NUL après CR'	299
l) Paramètre 'Négociation National Language'	299
A.7.4 – Codes claviers et fuseaux horaires pour les sessions RDP/ICA	299
a) Codes claviers	299
b) Fuseaux horaires	301
A.7.5 - Affichage graphique des sessions texte	303
a) Mode plein écran ou non	305
b) Taille et espacement des caractères	306
c) Information sur la session en cours	307
A.7.6 - Affectation d'une adresse IP par ping	307
A.8 - INFORMATION SUR LE HARDWARE ET LE FIRMWARE	309
A.8.1 - Le hardware	309
A.8.2 - Le firmware.....	310

INTRODUCTION

Ce manuel fournit les informations nécessaires à l'installation et la mise en œuvre du client léger.

Ce document est composé des chapitres et annexes suivants :

Chapitre 1 : présentation

Description des principales fonctionnalités du client léger.

Chapitre 2 : première mise sous tension

Lors de la première mise sous tension, le set-up rapide permet en quelques secondes de configurer le client léger. De plus la fonction d'auto-configuration est activée.

Chapitre 3 : set-up interactif.

Description du set-up interactif qui permet de paramétrer l'environnement réseau accessible, le bureau d'applications, les sessions et les périphériques connectés.

Chapitre 4 : utilisation du client léger

Présentation du bureau local, de la notion de multi-session et d'arrêt du client léger

Chapitre 5 : mise en œuvre sous Windows

Description des bureaux d'application (RemoteApp/Citrix) et des sessions TSE/RDS, Citrix et VMware View Client.

Chapitre 6 : mise en œuvre sous OS/400

Description de l'émulation 5250 et mise en œuvre des fonctionnalités spécifiques à OS/400.

Chapitre 7 : mise en œuvre sous OS/390

Description de l'émulation 3270 et mise en œuvre des fonctionnalités spécifiques à OS/390.

Chapitre 8 : mise en œuvre sous Unix/Linux

Description de la mise en œuvre des fonctionnalités spécifiques à Unix/Linux (serveur de tty, multi-shell, serveur VNC...).

Chapitre 9 : outils et statistiques

Présentation des outils d'administration et de statistiques intégrés au client léger.

Chapitre 10 : administration à distance

Présentation du logiciel d'administration AXRM.

Description de la commande de prise de main à distance, de l'accès au set-up interactif via une commande telnet et du stockage de la configuration du client léger dans un fichier texte.

ANNEXES :

Les annexes apportent des précisions sur les points suivants :

- A.1 - Utilisation du set-up interactif
- A.2 - Rappel sur les réseaux (adresses Ethernet, adresses IP et routers)
- A.3 - Protocole DHCP
- A.4 - Protocole DNS
- A.5 - Configurer des options vendeur DHCP
- A.6 - Liste des commandes d'administration rsh
- A.7 - Pour aller plus loin...
- A.8 - Information sur le hardware et le firmware

**- 1 -
PRESENTATION**

Ce chapitre présente les principales fonctionnalités des clients légers Axel.

1.1 - TECHNOLOGIE ULTRA THIN CLIENT

Les principaux bénéfices de la technologie "Ultra Thin Client" sont :

Pas de système d'exploitation

La technologie innovante Axel "Ultra Thin Client" rend disponible toute la puissance du Hardware :

- Affichage graphique parmi les plus performants
- Grande robustesse et haute disponibilité
- Pas de fragmentation de la mémoire après un certain temps d'utilisation
- Protection totale aux virus informatiques
- boot rapide
- Fiabilité et stabilité garanties dans le temps

Pas d'applicatif embarqué

Embarquer des applicatifs sur un client léger est une source de problèmes :

- Gestion des patches de sécurités pour les applicatifs critiques
- Maintenance des versions successives
- Remise en question du dimensionnement (mémoire et CPU) du client léger lors des mises à jour.
- Cohérence du parc (deux clients légers 'identiques' n'ont pas les mêmes fonctionnalités selon les versions des systèmes d'exploitation et des applicatifs installés)

Pas d'administration locale

Du point de vue du paramétrage, l'architecture Axel n'a pas la complexité d'un système d'exploitation :

- pas de file system et de registry,
- pas de gestion d'utilisateurs,
- prise en compte immédiate d'un nouveau paramétrage (pas besoin de reboot),
- pas de fichiers de restauration (en cas de retour en arrière lors de mise à jour).

Malgré sa technologie avancée, le client léger Axel s'administre réellement comme un terminal traditionnel. C'est à dire au travers d'un set-up. De plus ce set-up est conçu pour être accessible autant localement (par combinaison de touches) qu'au travers du réseau. Et ce, sans aucune consommation significative de la bande passante.

1.2 - PRINCIPALES FONCTIONS

1.2.1 - Réseau

Le client léger Axel offre des fonctionnalités réseau étendues :

- gestion DHCP : obtention d'adresse IP et autres paramètres
- gestion DNS : publication du nom du client léger et résolution de noms
- routage : connexion au travers d'un WAN

Les modèles 90 offrent le choix de l'interface réseau : Ethernet ou 802.11.

Une seule interface est active à la fois mais chaque interface possède ces propres paramètres IP (DHCP, DNS, routeurs...)

1.2.2 - Multi-session, protocoles et émulations

Les différents protocoles et émulations permettent au client léger de se connecter dans la plupart des environnements multi-utilisateurs.

Un client léger Axel supporte jusqu'à **six sessions** simultanées et indépendantes. Ces sessions peuvent être utilisées de deux manières :

- **Session prédéfinie** : la session est définie pour se connecter à un serveur donné avec un protocole et un paramétrage prédéfini (résolution, nombre de couleurs...)
- **Bureau d'applications** : après authentification, le client léger affiche les icônes des applications publiées. Lorsque l'utilisateur clique sur l'une de ces icônes, une session dynamique (RDP/ICA) est créée.

Une barre des tâches ou une combinaison de touches paramétrable permet à l'utilisateur d'ouvrir une nouvelle session ou de changer instantanément de session.

Pour les environnements sécurisés, le client léger est capable d'ouvrir des connexions SSL (avec gestion de certificat). La notion de 'gateway' est également supportée.

1.2.3 - Serveur d'impression et de voie série

Chacun des ports auxiliaires (série, parallèle et USB) du client léger peut être géré de manière indépendante :

- soit par un service réseau : LPD ou PRT5250 pour les imprimantes.
- soit au travers des protocoles RDP/ICA : redirection du flux d'impression.
- soit par séquences escape : compatibilité avec les terminaux série.

1.2.4 - Gestion d'autres périphériques

La gestion de nombreux périphériques est intégrée en standard :

- Lecteur de code barre,
- Ecran tactile,
- Clé USB,
- Lecteur de carte à puce,
- Audio (entrée/sortie).

1.2.5 - Administration

Les clients légers Axel peuvent être administrés à distance au travers d'un protocole dédié. Le logiciel d'administration (AxRM) est gratuit et peut être téléchargé sur notre site WEB.

1.3 – LA GAMME DE CLIENTS LEGERS

Le tableau suivant liste les principales caractéristiques des modèles :

	Modèle 80WMS	Modèle 80	Modèle 85	Modèle 90
Connexion				
Ethernet (TCP/IP)	10/100 BT	10/100 BT	10/100 BT	GigaBit
Sans Fil (option)	---	---	802.11b/g	802.11b/g/n
Série (RS232)	---	Par USB	oui	Par USB
Affichage graphique				
Port vidéo	VGA	VGA	VGA	VGA et DP++
Résolution maximum	1920x1200	1920x1200	1920x1200	1920x1200 (x2)
Nombre de couleurs	16 millions	16 millions	16 millions	16 millions
Sessions				
Microsoft				
- RDS/TSE & RemoteApp	---	oui	oui	oui
- Multipoint	oui	oui	oui	oui
Citrix				
- Metaframe	---	oui	oui	oui
- XenAPP/XenDesktop	---	oui	oui	oui
- StoreFront et NetScaler	---	oui	oui	oui
Client VMware (RDP)	---	oui	oui	oui
Client VNC	---	oui	oui	oui
Emulations texte	---	oui	oui	oui
Connecteurs				
Port parallèle	Par USB	Par USB	1	Par USB
Port série	---	Par USB	2	Par USB
Port USB (2.0)	4	4	4	6
Redirection RDP/ICA				
Stockage USB	oui	oui	oui	oui
Carte à puce	---	oui	oui	oui
Audio	Par USB	Par USB	Par USB	oui
Autres fonctions				
Wake On LAN	---	---	---	oui

Note : la configuration et l'utilisation des clients légers AX3000 modèles 80WMS, 80 et 85 sont décrites dans des manuels séparés.

**- 2 -
PREMIERE MISE SOUS TENSION**

Ce chapitre fournit les informations nécessaires à l'installation d'un client léger Axel via les fonctions de 'set-up rapide' ou d'auto-configuration.

Lors de la première mise sous tension, le client léger offre deux possibilités de configuration :

- **Le set-up rapide** : une suite de boîtes de dialogue permet en quelques secondes de configurer le client léger pour une utilisation type.
 - **L'auto-configuration** : cette fonction permet au client léger de se signaler automatiquement au logiciel AxRM afin d'obtenir un firmware et/ou une configuration. La fonction d'auto-configuration s'interrompt dès que le clavier est utilisé
- IMPORTANT** : cette fonction utilise uniquement l'interface Ethernet

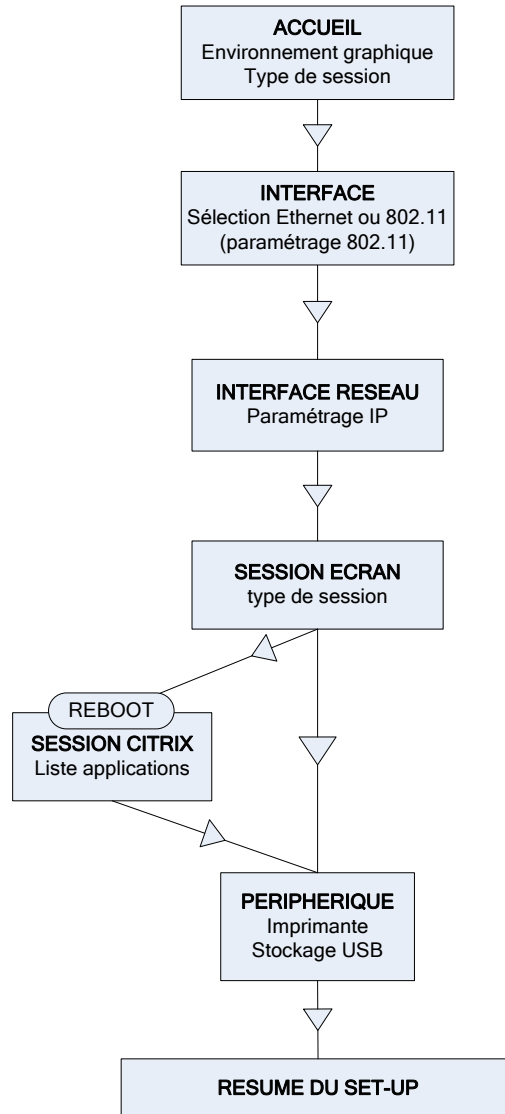
2.1 - LE SET-UP RAPIDE

La fonction de set-up rapide suppose que l'installation du client léger soit effectuée dans l'environnement suivant :

- un seul serveur accessible,
- un routeur éventuel,
- toutes les sessions configurées de manière identique et associées au même serveur,
- une imprimante éventuelle.

Le set-up rapide se compose d'une suite d'écrans (wizard). Cette suite d'écran permet d'être guidé durant la configuration du client léger.

Le schéma suivant décrit les écrans successifs selon les choix effectués :



Note : les principales touches d'utilisation du set-up sont les suivantes (pour plus d'information voir l'annexe A.1) :

- <Entrée> : exécuter l'action du bouton courant ou si aucun bouton n'est sélectionné accès au bouton par défaut ([Valider], [Suivant]...)
- <Espace> : exécuter l'action du bouton courant, changer la valeur du champ courant (par exemple oui/non) ou ouvrir la liste du choix courant
- <Echap> : abandonner la saisie en cours ou sélection du bouton [Annuler]
- <Tab> ou <↓> : accéder au champ suivant
- <Shift><Tab> ou <↑> : accéder au champ précédent

2.1.1 - Accueil

Ce premier écran permet de définir les paramètres généraux du client léger (notamment l'environnement graphique) et de choisir le type de session :



Description des paramètres :

- **Clavier** : nationalité du clavier utilisé.
- **Nom du terminal** : voir annexe A.4.3.
- **Contrôle à distance autorisé** : permet de prendre la main sur le client léger (voir chapitre 10.2).
- **Couleurs** : 16, 24 ou 32bpp
- **Ecran** : deux écrans peuvent être gérés. Pour chaque écran détecté est affiché le port (VGA ou DisplayPort) et le modèle. Une liste permet de choisir la résolution (cette liste est fournie par l'écran lui-même).

2.1.2 - Sélection de l'interface réseau

Pour un client léger équipé d'une interface Ethernet et 802.11, l'écran du choix de l'interface réseau est affiché :

Paramètres	
Interface active	802.11
SSID (F2=Scan)
Sécurité	
Contrôle d'accès	aucun
Type de chiffrement	WEP
Mode d'authentification	Open
Clé
Masquer les caractères entrés	oui
Identification avancée	
BSSID forcé
Précédent	Suivant

Description des paramètres :

- **Interface active** : deux réponses possibles :
 - **Ethernet** : aucun autre paramètre n'est nécessaire.
 - **802.11** : les paramètres de connexion et de sécurité sont demandés.
- Autres paramètres : voir le chapitre 3.1.3 pour plus d'information

2.1.3 - Interface réseau

L'écran de saisie des paramètres réseau est le suivant :

Set-Up Rapide : TCP/IP	
TCP/IP	
Activation DHCP	oui
Adresse IP (DHCP)
Masque réseau (DHCP)
Routeur par défaut (DHCP)
Adresse IP 1er serveur DNS (DHCP)
Précédent	Suivant

Description des paramètres :

- **Activation DHCP** : deux réponses possibles :
 - **oui** : la fonction DHCP permet d'obtenir, d'une part l'adresse IP du client léger et d'autre part toutes les options DHCP possibles (masque réseau, routeur par défaut, serveur DNS et domaine de recherche).
 - **non** : saisie manuelle des paramètres
- **Adresse IP** : saisie obligatoire si le DHCP est inactif
- **Routeur par défaut** : optionnel
- **Adresse IP 1er serveur DNS** : optionnel

Pour plus d'information sur les protocoles DHCP et DNS, consultez les annexes A.3 et A.4.

2.1.4 - Session écran

Cet écran permet de choisir quelle est l'utilisation du client léger en sélectionnant un "Type de session" complété éventuellement par un "Type de connexion".

a) Microsoft TSE/RDS - Bureau RemoteApp

Le bureau RemoteApp permet, après authentification, que les icônes des ressources publiées soient affichées sur le bureau du client léger. Des sessions RDP sont créées dynamiquement selon les besoins :

Set-Up Rapide : Profil	
Type de session	Microsoft TSE/RDS
Type de connexion	Bureau Microsoft RemoteApp
Vitesse de connexion	Lan (10 Mbits/s ou plus)
Serveur	
URL Serveur
Précédent Suivant	

Description des paramètres :

- **Vitesse de connexion** : choix du type de réseau dans une liste.
- **URL du serveur** : la syntaxe est [https://]serveur[:port][/config]..
 - **https** : l'utilisation est optionnelle (par défaut http)

- **serveur** : nom DNS ou adresse IP du serveur RemoteApp
- **port** : optionnel, par défaut 80 pour http et 443 pour https
- **/config** : chemin optionnel pour trouver le fichier de configuration (par défaut "/rdweb/feed/webfeed.aspx")

b) Microsoft TSE/RDS - Accès direct ou Accès par passerelle

Connexion d'une session RDP vers un serveur TSE/RDS (référéncé par son adresse IP ou son nom DNS) :

Set-Up Rapide : Profil	
Type de session	Microsoft TSE/RDS
Type de connexion	Accès par une passerelle
Vitesse de connexion	Lan (10 Mbits/s ou plus)
Passerelle TS	
Nom ou Adresse IP
Serveur	
Nom serveur
Adresse IP serveur
Précédent	
Suivant	

Description des paramètres :

- **Vitesse de connexion** : choix du type de réseau dans une liste.
- **Nom ou Adresse IP** (uniquement pour accès par passerelle) : nom DNS ou adresse IP de la passerelle TS.
- **Nom serveur** : mnémonique ou nom DNS du serveur TSE.
- **Adresse IP serveur** : laissez vide pour utiliser le nom DNS du serveur TSE.

c) Citrix Receiver - Bureau Citrix Receiver

Après authentification au travers du protocole StoreFront, les icônes des ressources publiées sont affichées sur le bureau du client léger. Des sessions ICA sont créées dynamiquement selon les besoins :

Set-Up Rapide : Profil	
Type de session	Citrix Receiver
Type de connexion	Bureau Citrix Online Plug-in
Serveur	
URL Serveur
<input type="button" value="Précédent"/> <input type="button" value="Suivant"/>	

Description des paramètres :

- **URL du serveur** : la syntaxe est [https://]serveur[:port]
- **https** : l'utilisation est optionnelle (par défaut http)
- **serveur** : nom DNS ou adresse IP du serveur StoreFront
- **port** : optionnel, par défaut 80 pour http et 443 pour https

d) Citrix Receiver - XenApp/XenDesktop

Connexion d'une session ICA vers une ressource publiée par le protocole StoreFront :

Set-Up Rapide : Profil	
Type de session	Citrix Receiver
Type de connexion	XenApp/XenDesktop
Serveur	
URL Serveur
Choisir une ressource publiée	non
<input type="button" value="Précédent"/> <input type="button" value="Suivant"/>	

Description des paramètres :

- **URL du serveur** : la syntaxe est [https://]serveur[:port].
- **https** : l'utilisation est optionnelle (par défaut http)
- **serveur** : nom DNS ou adresse IP du serveur StoreFront
- **port** : optionnel, par défaut 80 pour http et 443 pour https

- **Choisir une ressource publiée** : Si 'non', l'utilisateur aura à sa disposition la liste des ressources publiées. Si 'oui' une ressource peut être choisie dans l'écran suivant du set-up rapide (mais le client léger devra redémarrer avant). Voir chapitre 2.1.5.

e) Citrix Receiver - MetaFrame

Connexion d'une session ICA vers une ressource publiée par le protocole "TCP/IP + HTTP" :

Set-Up Rapide : Profil	
Type de session	Citrix Receiver
Type de connexion	MetaFrame
Serveur	
Serveur et port XML
Choisir une ressource publiée	non
<input type="button" value="Précédent"/>	<input type="button" value="Suivant"/>

Description des paramètres :

- **Serveur et port XML** : nom DNS ou adresse IP du serveur suivi éventuellement du port XML (séparé par ":").
Exemple : 192.168.1.154:8080
- **Choisir une ressource publiée** : Si 'non', l'utilisateur aura à sa disposition la liste des ressources publiées. Si 'oui' une ressource peut être choisie dans l'écran suivant du set-up rapide (mais le client léger devra redémarrer avant).

f) Citrix Receiver - VDI-in-a-Box

Avec VDI-in-a-Box, après authentification, les icônes des bureaux publiés sont affichées sur le bureau du client léger. Des sessions ICA sont créées dynamiquement selon les besoins :

Set-Up Rapide : Profil	
Type de session	Citrix Receiver
Type de connexion	VDI-in-a-Box
Serveur	
URL Serveur
Précédent	
Suivant	

Description des paramètres :

- **URL du serveur** : la syntaxe est [https://]serveur[:port][/config].
- **https** : l'utilisation est optionnelle (par défaut http)
- **serveur** : nom ou adresse IP du serveur WEB interface
- **port** : optionnel, par défaut 80 pour http et 443 pour https
- **/config** : chemin optionnel pour trouver le fichier de configuration (par défaut "/dt/PNAgent/config.xml")

g) Citrix Receiver - Accès direct

Connexion d'une session prédéfinie ICA vers un serveur Citrix (référéncé par son adresse IP ou son nom DNS) :

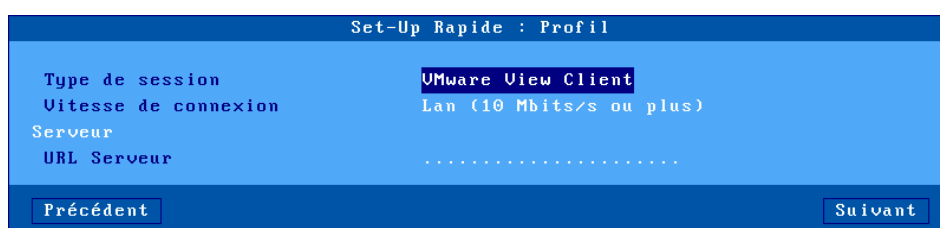
Set-Up Rapide : Profil	
Type de session	Citrix Receiver
Type de connexion	Accès direct
Serveur	
Nom serveur
Adresse IP serveur
Précédent	
Suivant	

Description des paramètres :

- **Nom serveur** : mnémonique ou nom DNS.
- **Adresse IP serveur** : laissez vide pour utiliser le nom DNS.

h) VMware View Client

Avec VMware View Client, après authentification, une session prédéfinie affiche la liste des bureaux disponibles. Une connexion RDP est établie après sélection d'un bureau :



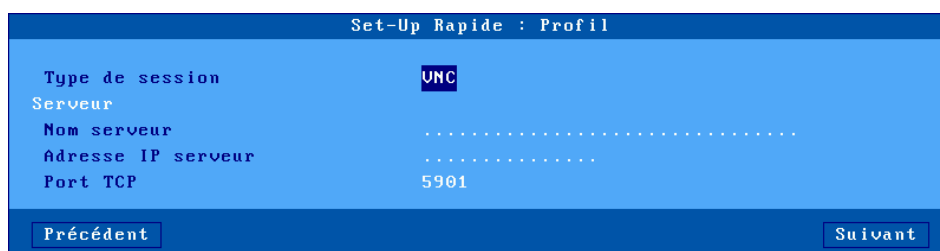
Set-Up Rapide : Profil	
Type de session	VMware View Client
Vitesse de connexion	Lan (10 Mbits/s ou plus)
Serveur	
URL Serveur
Précédent Suivant	

Description des paramètres :

- **URL du serveur** : la syntaxe est [https://]serveur[:port].
 - **https** : l'utilisation est optionnelle (par défaut http)
 - **serveur** : nom DNS ou adresse IP du serveur VIEW
 - **port** : optionnel, par défaut 80 pour http et 443 pour https

i) VNC

Connexion d'une session prédéfinie VNC vers un serveur Linux (référéncé par son adresse IP ou son nom DNS) :



Set-Up Rapide : Profil	
Type de session	VNC
Serveur	
Nom serveur
Adresse IP serveur
Port TCP	5901
Précédent Suivant	

Description des paramètres :

- **Nom serveur** : mnémonique ou nom DNS.
- **Adresse IP serveur** : laissez vide pour utiliser le nom DNS.
- **Port TCP** : 5901 par défaut

j) Systancia AppliDis

La solution AppliDis permet une administration simplifiée des serveurs TSE/RDS :

Set-Up Rapide : Profil	
Type de session	Systancia AppliDis
Type de connexion	Bureau TSE/RDS
Vitesse de connexion	Autodétection
Serveur	
URL Serveur

Précédent Suivant

Description des paramètres :

- **Type de connexion** : choix dans une liste :
 - **Bureau TSE/RDS** : pour des connexions sur des serveurs utilisant uniquement AppliDis comme équilibrage de charge
 - **Bureau Virtuel** : un bureau sécurisé avec les applications ouvertes uniquement par les icônes et le menu Systancia
 - **Marqueur session** : permet de suivre une application (et non pas un bureau) et de la récupérer quel que soit le serveur TS où elle est ouverte.
- **Vitesse de connexion** : choix du type de réseau dans une liste.
- **URL du serveur** : la syntaxe est [https://]serveur[:port]
 - **https** : l'utilisation est optionnelle (par défaut http)
 - **serveur** : nom DNS ou adresse IP du serveur AppliDis
 - **port** : optionnel, par défaut 80 pour http et 443 pour https

k) 5250 ou 3270

Connexion d'une session prédéfinie 5250 (ou 3270) vers un serveur iSeries (ou zSeries). Ce serveur est référencé par son adresse IP ou son nom DNS :

The screenshot shows a configuration window titled "Set-Up Rapide : Profil" with a blue background. The fields are as follows:

Type de session	5250
Nombre de sessions	1
Serveur	
Nom serveur
Adresse IP serveur

At the bottom, there are two buttons: "Précédent" on the left and "Suivant" on the right.

Description des paramètres :

- **Nombre de session** : possibilité de créer de 1 à 6 sessions.
- **Nom serveur** : mnémonique ou nom DNS.
- **Adresse IP serveur** : laissez vide pour utiliser le nom DNS.

l) Emulation Texte

Connexion d'une session prédéfinie telnet ou ssh vers un serveur Unix/Linux (référéncé par son adresse IP ou son nom DNS) :

The screenshot shows a configuration window titled "Set-Up Rapide : Profil" with a blue background. The fields are as follows:

Type de session	Emulation Texte
Emulation	ANSI
Protocole	telnet
Nombre de sessions	1
Serveur	
Nom serveur
Adresse IP serveur

At the bottom, there are two buttons: "Précédent" on the left and "Suivant" on the right.

Description des paramètres :

- **Emulation** : à choisir parmi une liste. Voir chapitre 8.1.3.
- **Protocole** : telnet ou ssh2
- **Nombre de session** : possibilité de créer de 1 à 6 sessions.
- **Nom serveur** : mnémonique ou nom DNS.

- **Adresse IP serveur** : laissez vide pour utiliser le nom DNS.

2.1.5 - Citrix Receiver - Choix d'une ressource

Avec les types de connexion 'Citrix Receiver', une ressource peut être prédéfinie (voir chapitre précédent). Dans ce cas, le client léger affiche la boîte de dialogue suivante :

Set-Up Rapide : Profil	
Type de session	Citrix Receiver
Type de connexion	XenApp/XenDesktop
Serveur	
URL Serveur	192.168.1.154
Exécuter cette ressource (F2=liste)
<input type="button" value="Annuler"/>	<input type="button" value="Suivant"/>

Description des paramètres :

- **URL Serveur** : la valeur saisie précédemment peut être éventuellement modifiée
- **Exécuter cette ressource** : le nom de la ressource peut être saisie manuellement ou récupérée depuis une liste. (Une authentification peut être nécessaire pour obtenir la liste). Si cette valeur est laissée vide, la liste des ressources sera affichée lors de l'établissement de la connexion.

2.1.6 - Périphériques

Cette boîte de dialogue est affichée pour tous les types de sessions :

Set-Up Rapide : Périphériques	
Imprimante	
Imprimante connectée	Aucun
Protocole	
Nom imprimante	
Pilote	
Lecteurs USB	
Autorisation d'accès	non
<input type="button" value="Précédent"/>	<input type="button" value="Suivant"/>

Description des paramètres :

- **Imprimante connectée** : port auxiliaire de l'imprimante (aucun, Aux1, Aux2, Parallèle, Usb1).
- **Protocole** : LPD, TSE, Ptr5250 ou Prt3270. Les paramètres disponibles dépendent du protocoles choisi :
 - LPD : **File d'attente** (nom attribué au port auxiliaire)
 - TSE et Citrix : **Nom imprimante** et **Pilote Windows Natif**
 - Prt5250 : **Nom imprimante** et **Pilote** (type et modèle d'imprimante)
 - Prt3270 : **Nom imprimante**
- **Autorisation d'accès** : gestion des périphériques de stockage. Uniquement pour les sessions Microsoft TSE/RDS et Citrix Receiver.

2.1.7 - Résumé du set-up

En fin de Wizard, un écran résumant les choix est affiché. Par exemple :

Récapitulatif		
Terminal		
Clavier	Français	
Nom du terminal	axel2E0315	
TCP/IP (Ethernet)		
Adresse IP	192.168.1.245	
Masque réseau	255.255.255.0	
Routeur par défaut	192.168.1.254	
Adresse IP 1er serveur DNS	
Session		
Type de session	XenApp/XenDesktop	
Serveur		
URL Serveur	192.168.1.154	
Ressource publiée	AXELXA6:desktop	
Lecteurs USB		
Autorisation d'accès	non	
Imprimante		
Imprimante connectée	Aucun	
<input type="button" value="Précédent"/>	<input type="button" value="Compléter"/>	<input type="button" value="Valider"/>

Le bouton [Valider] confirme ces choix. Après un redémarrage automatique le client léger est prêt à être utilisé.

Le bouton [Compléter] permet de modifier cette configuration de base.

2.2 - LA FONCTION D'AUTO-CONFIGURATION

La fonction d'auto-configuration permet à un client léger 'neuf' de recevoir un firmware et/ou un fichier de configuration sans aucune intervention humaine.

Pour plus d'information sur l'auto-configuration du côté AxRM, consultez le manuel "*Axel Remote Management - Version 3*".

La fonction d'auto-configuration est démarrée :

- automatiquement lors de la toute première mise sous tension (ou lorsque le set-up usine du client léger a été rechargé - voir annexe A.7.1). Ce mécanisme peut être interrompu par l'utilisation du clavier.
- éventuellement à chaque démarrage du client léger. Pour plus d'information, voir le chapitre 3.6.2.

Les étapes de l'auto-configuration sont :

- vérification du good-link réseau
- envoi éventuel de requêtes DHCP pour récupérer une adresse IP et éventuellement d'autres paramètres de configuration.
- émission de trames d'auto-configuration vers le serveur AxRM
- réception éventuelle d'une commande de téléchargement (suivie d'un reboot)
- réception d'une mise à jour de la configuration (suivie d'un reboot)

2.2.1 - Etape 1 : vérification réseau

Au départ, la 25ème ligne contient un message d'aide lié à l'utilisation du set-up rapide. Si la présence d'un câble réseau est détectée, le message 'Auto-Configuration' est affiché. Le client léger passe à l'étape 2.

```
Auto-conf.
```

2.2.2 - Etape 2 : émissions de requêtes DHCP

Pour obtenir une adresse IP (et éventuellement d'autres paramètres) des requêtes DHCP sont émises. Si un serveur DHCP répond son adresse IP est affichée dans la ligne status. Ce qui donne :

```
Auto-conf. / DHCP : aaa.bbb.ccc.ddd /
```

Le client léger passe à l'étape 3.

2.2.3 - Etape 3 : émissions de requêtes vers AxRM

Lorsque la recherche DHCP a abouti le client léger peut commencer à émettre des trames de demandes d'auto-configuration vers le serveur AxRM.

Comment trouver l'adresse IP et le port TCP du serveur AxRM ?

La localisation du serveur AxRM (adresse IP et port TCP) dépend principalement du contenu de la réponse DHCP reçue par le client léger, notamment des paramètres spécifiques Axel appelés par la suite "options Axel". Une option Axel est prévue pour donner l'adresse IP et le port TCP du serveur AxRM.

Pour plus d'information sur l'utilisation de ses options Axel DHCP et la configuration du serveur DHCP consultez l'annexe A.5.

a) Détermination du port TCP

Si le serveur DHCP donne le port TCP du service AxRM c'est ce port qui est utilisé. Sinon c'est la valeur 80 qui est utilisée comme valeur par défaut.

b) Détermination de l'adresse IP

L'adresse IP peut être déterminée selon trois méthodes. Une nouvelle méthode est essayée seulement si la précédente échoue. La méthode 1 est donc la plus prioritaire.

Méthode 1 :

Si le serveur DHCP donne l'adresse IP (ou le nom DNS) de AxRM, cette information est utilisée comme localisation présumée du serveur AxRM.

Méthode 2 :

Si aucune adresse IP AxRM n'est donnée par le serveur DHCP, le client léger essaye de résoudre le nom DNS "axrmserv". Si la résolution aboutie, l'adresse IP obtenue est utilisée comme localisation présumée du serveur AxRM.

Méthode 3 :

En cas d'échec de résolution de "axrmserv" l'adresse IP du serveur DHCP est utilisée comme localisation présumée du serveur AxRM.

Méthode 4 :

Cette méthode est uniquement utilisée lorsque la localisation de la machine AxRM (adresse IP/nom et port TCP) est spécifiée dans le set-up. Voir chapitre 3.6.2.

La localisation présumée du serveur AxRM (avec la méthode utilisée entre parenthèses) est affichée dans la ligne status. Ce qui donne :

```
Auto-conf. / DHCP : aaa.bbb.ccc.ddd / AxRM (1) : www.xxx.yyy.zzz:nnnn.....
```

Des trames de demandes d'auto-configuration sont émises par le client léger. Ces trames sont émises toutes les 5 secondes. Après 10 trames émises le client léger recommence ce mécanisme à l'étape 1.

L'émission de ces trames s'arrête si le serveur AxRM répond. Ou si bien sûr l'opérateur du client léger utilise le clavier.

2.2.4 - Etape 4 : réception d'un téléchargement de firmware

A partir de cette étape le mécanisme ne peut plus être interrompu et le client léger affiche une boîte de dialogue de progression de l'auto-configuration.

Note : cette étape est optionnelle car un firmware peut ne pas être envoyé. Dans ce cas le client léger passe directement à l'étape 5.

Voici la boîte de progression :

```
Auto-Configuration
Détection réseau ..... 100BT FullDuplex
Adresse IP ..... 192.168.1.200
Serveur DHCP ..... 192.168.1.165
Localisation serveur AxRM ..... 192.168.1.12:8080
Mise à jour firmware ..... en cours
Mise à jour de la configuration ..
Redémarrage .....
Auto-Conf. / DHCP : 192.168.1.165 / AxRM (1) : 192.168.1.12:8081...
```

Après avoir reçu le firmware le client léger redémarre automatiquement et recommence les étapes 1, 2 et 3 avant de passer en étape 5.

2.2.5 - Etape 5 : réception d'une configuration

Voici la boîte de progression :

```
Auto-Configuration
Détection réseau ..... 100BT FullDuplex
Adresse IP ..... 192.168.1.200
Serveur DHCP ..... 192.168.1.165
Localisation serveur AxRM ..... 192.168.1.12:8080
Mise à jour firmware ..... TCP.FR.1236b.STD
Mise à jour de la configuration .. en cours
Redémarrage .....
Auto-Conf. / DHCP : 192.168.1.165 / AxRM (1) : 192.168.1.12:8081...
```

Note : si le firmware a été précédemment mis à jour, la version de ce nouveau firmware est affichée.

Après réception de la configuration, le client léger redémarre :

```
Auto-Configuration
Détection réseau ..... 100BT FullDuplex
Adresse IP ..... 192.168.1.200
Serveur DHCP ..... 192.168.1.165
Localisation serveur AxRM ..... 192.168.1.12:8080
Mise à jour firmware ..... TCP.FR.1236b.3TD
Mise à jour de la configuration .. OK
Redémarrage ..... en cours

Auto-Conf. / DHCP : 192.168.1.165 / AxRM (1) : 192.168.1.12:8081...
```

Le client léger est maintenant prêt à être utilisé.

- 3 -
SET-UP INTERACTIF

Ce chapitre fournit les informations nécessaires à la configuration du client léger via le set-up interactif.

Pour entrer dans le set-up deux méthodes sont possibles :

- la combinaison de touche **<Ctrl><Alt><Echap>**
- la prise de main à distance avec AxRM (voir chapitres 10.1 et 10.2).
- une commande telnet avec en paramètre l'adresse IP du client léger et le port TCP associé au set-up (voir chapitre 10.3).

Note : si l'accès au set-up est protégé par mot de passe, la saisie de ce mot de passe est indispensable pour modifier les paramètres de configuration du client léger. Pour plus d'information, consultez le chapitre 3.2.8.

Note : les principales touches d'utilisation du set-up sont les suivantes (pour plus d'information voir l'annexe A.1) :

- <Entrée> : exécuter l'action du bouton courant ou si aucun bouton n'est sélectionné accès au bouton par défaut ([Valider], [Suivant]...)
- <Espace> : exécuter l'action du bouton courant, changer la valeur du champ courant (par exemple oui/non) ou ouvrir la liste du choix courant
- <Echap> : abandonner la saisie en cours ou sélection du bouton [Annuler]
- <F10> : sélectionne le bouton par défaut. Ou si ce bouton est déjà sélectionné, effectue l'action associée.
- <Tab> ou <↓> : accéder au champ suivant
- <Shift><Tab> ou <↑> : accéder au champ précédent
- <Ctrl><C> : copier une chaîne de caractères ou une session
- <Ctrl><V> : coller l'objet copié par <Ctrl><C>

3.1 - CONFIGURATION INTERFACE ETHERNET OU 802.11

Les paramètres réseau du client léger sont accessible par le menu [Configuration]-[Réseau] :

Configuration	Diagnostics	Maintenance
Réseau >	Paramètres généraux	
Terminal >	Interface Ethernet >	
Sessions >	Interface 802.11 >	
Ports >	Serveurs	
-----	Sécurité SSL	
Avancé >		

Set-up rapide		

Quitter		

Ce chapitre décrit la configuration réseau du client léger. Les points abordés sont :

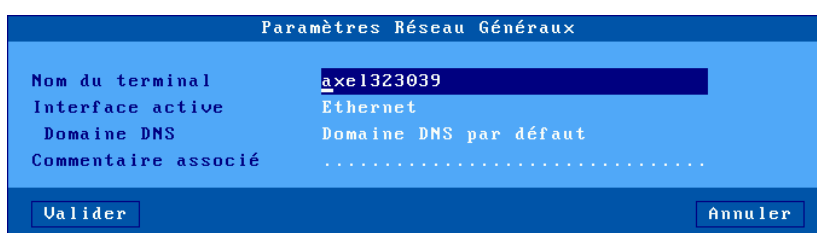
- les **Paramètres généraux** : identification du client léger et activation de l'interface de communication,
- la configuration de l'**Interface Ethernet** ou **802.11** : paramétrage IP (adresse fixe ou dynamique), protocole DNS et routeurs,
- les **Serveurs** : gestion de la table des serveurs.
- la **Sécurité SSL** : paramétrage de la vérification des certificats SSL.

Note : si nécessaire, des informations supplémentaires sont données par les annexes suivantes :

- Annexe A.2 : adresses Ethernet, adresses IP et routeurs
- Annexe A.3 : protocole DHCP
- Annexe A.4 : protocole DNS

3.1.1 - Paramètres généraux

Pour établir le type de communication et l'identification du client léger, sélectionnez le menu **[Configuration]-[Réseau]-[Paramètres généraux]**. La boîte de dialogue suivante apparaît :



Paramètres Réseau Généraux	
Nom du terminal	axel1323039
Interface active	Ethernet
Domaine DNS	Domaine DNS par défaut
Commentaire associé
[Valider] [Annuler]	

a) Nom du terminal

Un client léger Axel doit toujours avoir un nom. Ce nom est initialisé par défaut à 'axel' suffixé par la fin de l'adresse Ethernet du client léger. Par exemple 'axel200002'.

Ce nom est utilisé comme nom de connexion par défaut pour les sessions RDP et ICA.

Si le nom du client léger doit être publié (c'est à dire enregistré auprès du serveur DNS), une extension est nécessaire. C'est le domaine DNS. Par exemple 'paris.axel.fr'.

En effet l'enregistrement auprès du serveur DNS nécessite un nom FQDN (Fully Qualified Domain Name). Si ce "Domaine DNS" est vide, le "Domaine DNS par défaut" (éventuellement donné par le serveur DHCP) sera utilisé. Si le "Domaine DNS par défaut" est vide, le nom ne sera pas publié.

La publication du nom du client léger peut être effectuée par le serveur DHCP ou le client léger lui-même. Pour plus d'information voir le chapitre suivant et l'annexe A.4.3.

b) Interface Active

Ce paramètre permet de choisir quelle interface utilise le client léger pour communiquer. Réponses possibles :

- Ethernet
- 802.11
- Aucune (mode série)

c) Commentaire associé

Cette chaîne de caractères permet d'entrer une description du client léger. Cette description sera récupérée par le logiciel d'administration AxRM lors d'une opération de découverte du réseau. Ainsi le client léger pourra être plus facilement identifié au sein de la base de données de AxRM.

3.1.2 - Interface Ethernet

Pour positionner les caractéristiques de l'interface Ethernet, sélectionnez le menu **[Configuration]-[Réseau]-[Interface Ethernet]-[Paramètres IP]**. La boîte de dialogue suivante apparaît :

Interface Ethernet 00:A0:34:2E:03:15	
Interface	
Liaison	Auto-Sense
Activation DHCP	non
Adresse IP	192.168.1.245
Masque réseau	255.255.255.0
Paramètres DHCP	
DNS	
Adresse IP 1er serveur DNS
Adresse IP 2ème serveur DNS
Paramètres DNS	[Editer]
Routage	
Routeur par défaut	192.168.1.254
Autres Routeurs	[Editer]
[Valider] [Annuler]	

Note : l'adresse Ethernet du client léger est affichée dans le titre de la boîte.

Le paramètre "**Liaison**" indique le mode de fonctionnement de l'interface. Par défaut il est positionné en mode auto-négociation. Les modes sont possibles :

- Auto-sense,
- 10BT HalfDuplex,
- 10BT FullDuplex,
- 100BT HalfDuplex,
- 100BT FullDuplex,
- 1000BT FullDuplex.

Les sous-chapitres suivants décrivent :

- la configuration de l'interface (adresse IP fixe ou dynamique),
- la configuration du protocole DNS,
- la gestion des routeurs.

a) Adresse IP fixe ou DHCP

Le paramètre "**Activation DHCP**" permet d'activer l'utilisation du protocole DHCP. Ce protocole permet au client léger d'obtenir automatiquement lors de sa mise sous tension une adresse IP (et éventuellement d'autres paramètres).

Si "**Activation DHCP**" est positionné à "**oui**", le champ "**Adresse IP**" est inaccessible et le paramétrage du protocole DHCP s'effectue sélectionnant l'option "Paramètres DHCP". La boîte de dialogue suivante s'affiche :

Paramètres DHCP	
Liste des options DHCP	
Masque réseau	oui
Routeur par défaut	oui
Serveur DNS	oui
Domaine DNS par défaut	oui
Serveur NTP	oui
Autres Paramètres	
Lease Time (minutes)	720
Libérer adresse IP au shutdown	oui
Identifiant client
Identifiant classe utilisateur
Mode trace	non
Vérifier adresse IP	non
Valider	Annuler

La liste des options DHCP permet de sélectionner les paramètres demandés au serveur DHCP (en plus de l'adresse IP du client léger) :

Les autres paramètres sont :

- **Lease Time (minutes)** : la 'lease time' est la durée de validité de l'adresse IP donnée par le serveur DHCP. En fin de lease time, le client léger négocie automatiquement une prolongation.
- **Libérer adresse IP au shutdown** : lorsque ce paramètre est à 'non', le client léger a plus de chance de conserver la même adresse IP après une mise hors tension.
- **Identifiant client** : permet d'identifier le client par un autre critère que l'adresse Ethernet (utile pour contrôler l'adresse IP d'un client léger).
- **Identifiant classe utilisateur** : permet au serveur DHCP de communiquer des renseignements spécifique à une classe de périphériques.
- **Mode Trace** : en cas de problème, ce mode permet de visualiser les échanges entre le serveur DHCP et le client léger. Les messages de trace sont affichés sans tenir compte de l'utilisation du client léger (ces messages peuvent 'polluer' à tout moment l'affichage).
- **Vérification de l'adresse IP** : après proposition d'une adresse IP par le serveur DHCP, le client léger peut vérifier si cette adresse est réellement disponible. Cette vérification prend quelques secondes.

b) Protocole DNS

Pour résoudre un nom, le client léger s'adresse à un serveur DNS dont il doit connaître l'adresse IP. Deux serveur DNS peuvent être renseignés.

Note : si l'option 'serveurs DNS' est sélectionnée dans la liste des options DHCP, ces deux paramètres sont inaccessibles.

D'autres paramètres DNS sont disponibles en sélectionnant l'option "Paramètres DNS". La boîte de dialogue suivante s'affiche :



Les paramètres sont :

- **Domaines DNS de recherche** : pour la résolution d'un nom ou pour la publication du nom du client léger, des domaines de recherche sont éventuellement concaténés au nom à résoudre (voir annexe A.4).
Note : si l'option 'Domaine DNS par défaut' est sélectionnée dans la liste des options DHCP, le paramètre 'Domaine par défaut' est inaccessible.
- **Mise à jour du serveur DNS** : permet d'indiquer la méthode utilisée pour publier le nom du client léger :
 - **non** : le nom du client léger n'est pas publié
 - **par le serveur DHCP** (uniquement si DHCP est activé) : la publication du nom du client léger est effectué par le serveur DHCP. Cela suppose que la fonction de DDNS (Dynamic DNS) soit activée au niveau du serveur DHCP. Voir annexe A.4.3.
 - **par le terminal** : c'est le client léger lui-même qui met à jour le serveur DNS. Dans ce cas, le paramètre "En cas d'erreur" indique le comportement du client léger si le serveur DNS indique une erreur durant la mise à jour (voir annexe A.4.3)

c) Gestion des routeurs

Un routeur est une passerelle entre deux réseaux.

Le 'routeur par défaut' est un routeur qui est capable d'aiguiller les trames vers n'importe quelle destination à l'extérieur du réseau.

Note : si DHCP est actif et que 'routeur par défaut' est sélectionné dans la liste des options DHCP, ce paramètre est inaccessible.

Il est aussi possible de définir d'autres routeurs permettant d'adresser des destinations précises. Sélectionnez 'Autres routeurs'. La boîte de dialogue suivante est affichée :

Autres Routeurs			
Adr IP routeur	Adr IP destination	Type destination	Masque réseau
<input type="text"/>
.....
.....

Ici un routeur est défini par :

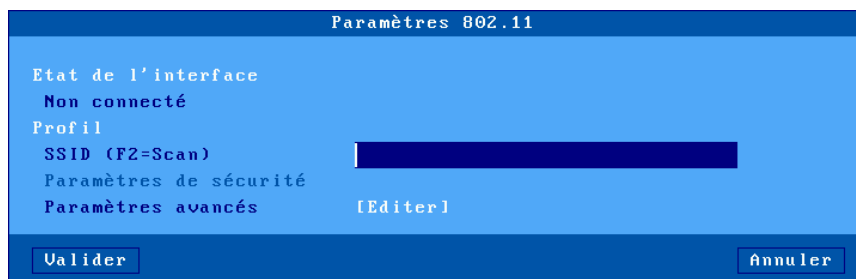
- son adresse IP,
- l'adresse IP de la destination,
- et le type de la destination : serveur ou réseau. Dans ce dernier cas le masque réseau peut être spécifier pour des besoins de sub-netting.

3.1.3 - Interface 802.11

Le paramétrage de l'interface 802.11 s'effectue par le menu **[Configuration]-[Réseau]-[Interface 802.11]**. Les deux sous menus de configuration sont :

- **[Paramètres 802.11]** : voir page suivante
- **[Paramètres IP]** : même boîte de dialogue que l'interface Ethernet (mis à part le paramètre Liaison).

La boîte de dialogue des **[Paramètres 802.11]** est la suivante :



Note : si l'interface est connectée un bouton [Déconnecter] est disponible.

La suite du chapitre décrit les opérations suivantes :

- choix du SSID
- paramètres de sécurité (connexion au SSID).
- paramètres avancés (roaming par exemple)

a) Choix du SSID

La première étape est de renseigner le SSID du point d'accès. Le SSID peut être entré manuellement ou par l'intermédiaire d'un scan (à condition que l'interface ne soit pas déjà connectée).

Exemple de "scan" (touche <F2>) :

Points d'accès disponibles						
SSID	BSSID	Ch	Signal	Sécurité		
<Hidden>	00:1f:33:82:33:9c	6	Bas	WPA2-PSK-CCMP		
<Hidden>	ea:cb:09:c8:b1:04	4	Moyen	WPA2-PSK-CCMP		
AX_CISCO702_WPA2_PSK_AES	54:4a:00:79:52:10	5	Fort	WPA2-PSK-TRIP		
AX_free	0e:58:1c:e3:d7:b8	11	Moyen	WPA-PSK-TRIP+		
DanaherNet	00:23:33:c3:1e:70	1	Bas	WPA2-EAP-CCMP		
FreeWifi	0e:58:1c:e3:d7:b9	11	Moyen		
FreeWifi	ea:cb:09:c8:b1:05	4	Moyen		
FreeWifi_secure	0e:58:1c:e3:d7:ba	11	Fort	WPA-EAP-CCMP		
FreeWifi_secure	ea:cb:09:c8:b1:06	4	Moyen	WPA-EAP-CCMP		
FreeWifi_secure	f4:ca:e5:93:cb:f6	6	Bas	WPA2-EAP-TRIP		
LiveboxBusiness_9cde	54:2a:a2:41:9c:de	1	Moyen	WPA-PSK-TRIP/		
NECPJ	76:1f:1c:91:0a:38	1	Bas	IBSS		
NETGEAR22	80:37:73:fe:2b:84	1	Bas	WPA2-PSK-CCMP		
Wifi Ams	00:1c:df:ab:cb:85	7	Bas	WPA-PSK-TRIP+		

Actualiser <F2> Fermer

Dans cette liste, les SSID cachés apparaissent sous le nom <hidden>. Si un SSID caché est choisi comme SSID, le nom du SSID devra être entré manuellement.

Si le SSID choisi apparaît plusieurs fois dans la liste, une boîte de dialogue permet de forcer ou non la connexion vers ce point d'accès particulier (BSSID forcé - voir le sous chapitre c).

b) Paramètres de sécurité

Une fois le SSID choisi, sélectionnez "Paramètres de sécurité" pour configurer la méthode d'accès. La boîte de dialogue est la suivante :

SSID ff	
Sécurité	
Contrôle d'accès	aucun
Type de chiffrement	WEP
Mode d'authentification	Open
Clé
Masquer les caractères entrés	oui
Index de la clé	1

Valider Annuler

Note : si le SSID a été choisi par l'intermédiaire d'un scan, les paramètres sont déjà initialisés en fonction des pré-requis de ce SSID.

Le choix d'une valeur de "Contrôle d'accès" change l'apparence de la boîte de dialogue car les paramètres associés ne sont pas les mêmes. Les valeurs possibles de "Contrôle d'accès" sont :

- **aucun** : connexion cryptée (WEP) ou non
- **personnel (PSK)**: connexion cryptée (WPA/WPA2)
- **entreprise (EAP)**: connexion authentifiée (LEAP/PEAP) et cryptée (WPA/WPA2)
- **802.1X** connexion authentifiée (LEAP/PEAP) et cryptée (WEP)

La suite du chapitre détaille ces contrôles d'accès.

"Contrôle d'accès" égal à "aucun"



Type de chiffrement	Mode d'authentification	Clé WEP requise
WEP	Open	oui
	Shared	oui
Aucun	---	---

Note 1 : une clé WEP est une chaîne de caractères de 5 ou 13 caractères de long. Elle peut être entrée en ASCII ou en code hexadécimal (la longueur est alors doublée). Par exemple la clé 12345 en ASCII est égal à 3132333435 en hexadécimal

Note 2 : le client léger ne gère qu'une seule clé WEP. Si nécessaire utilisez le paramètre "Index de la clé" (qui varie de 1 à 4).

"Contrôle d'accès" égal à "personnel (PSK)"



Type de chiffrement	Passphrase requise
AES (CCMP)	oui
TKIP	oui

Note 1 : le contrôle d'accès "personnel (PSK)" est aussi connu sous la dénomination WPA ou WPA2. Le client léger Axel est capable de choisir dynamiquement l'un ou l'autre de ces protocoles. Si nécessaire il est possible de forcer un protocole au travers du paramètre "**802.11 version PSK/EAP**" du menu **[Configuration]-[Avancé]-[Ajustements]**.

Note 2 : la passphrase permet au client léger de calculer la PreShare Key (PSK). Cette passphrase a une longueur comprise entre 8 et 63 caractères. Mais si nécessaire il est possible d'utiliser la champ passphrase pour entrer directement la valeur de la PSK (32 octets en notation hexadécimale, soit 64 caractères).

"Contrôle d'accès" égal à "entreprise (EAP)"

```

Sécurité
Contrôle d'accès           entreprise (EAP)
Mode d'authentification   LEAP
Type de chiffrement       AES (CCMP)
Authentification
Certificat requis
Certificat personnel (F2=Liste)
Certificat autorité (F2=Liste)
Nom utilisateur           .....
Mot de passe              .....
Masquer les caractères entrés  oui
  
```

Mode d'authentification	Type de chiffrement	Mot de passe	Certificat
LEAP	AES (CCMP)	requis	---
	TKIP	requis	---
PEAP (MS-CHAP v2)	AES (CCMP)	requis	optionnel
	TKIP	requis	optionnel
EAP-TLS	AES (CCMP)	---	requis
	TKIP	---	requis

Note : voir la note 1 du contrôle d'accès précédent au sujet des protocoles WPA et WPA2.

"Contrôle d'accès" égal à "802.1X"

```

Sécurité
Contrôle d'accès           802.1X
Mode d'authentification    LEAP
Type de chiffrement        WEP
Authentification
Certificat requis
  Certificat personnel (FZ=Liste)
  Certificat autorité (FZ=Liste)
Nom utilisateur             .....
Mot de passe                .....
Masquer les caractères entrés  oui
    
```

Mode d'authentification	Type de chiffrement	Mot de passe requis	Certificat
LEAP	WEP	oui	---
PEAP (MS-CHAP v2)	WEP	oui	optionnel
EAP-TLS	WEP	---	requis

c) Paramètres avancés

Dans la boîte de dialogue des paramètres 802.11, sélectionnez "Paramètres avancés". La boîte de dialogue est la suivante :

```

Paramètres avancés

Identification Avancée
  BSSID forcé           00:00:00:00:00:00
Roaming
  Activation du roaming      non
  Seuil BSSI avant roaming (%)
  Période d'échantillonnage (1/100s)
  Nombre d'échantillons (initial)
  Nombre d'échantillons (pseudo-roaming)
  Scruter tous les canaux
  Liste des canaux
  1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13

[Valider] [Annuler]
    
```

BSSID forcé : dans le cas de points d'accès multiples ayant le même SSID, ce paramètre de sélectionner un point d'accès en particulier grâce à son adresse MAC.

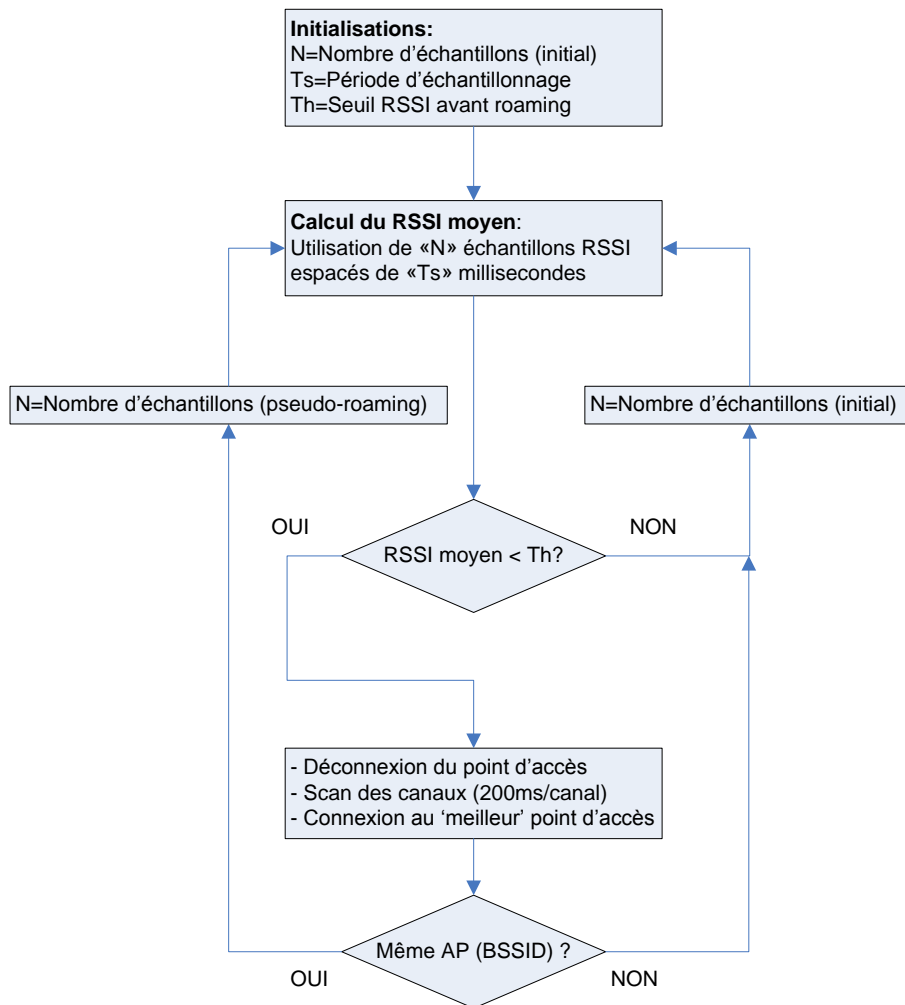
Roaming : ce mode de fonctionnement permet à un terminal mobile de se déconnecter automatiquement de son point d'accès (duquel il s'éloigne) pour se reconnecter vers un autre points d'accès (plus proche). Si cette déconnexion/reconnexion est suffisamment rapide elle sera invisible pour la couche TCP/IP. Les paramètres liés au roaming sont les suivants :

- **Seuil RSSI avant roaming** : si la qualité moyenne du signal (RSSI) est en dessous de ce seuil, le client léger se déconnecte du point d'accès pour essayer d'en trouver un autre avec une meilleure qualité de signal.
- Les trois autres paramètres sont utilisés pour calculer la moyenne du RSSI. Pour plus d'information, voir l'organigramme de la page suivante.
- **Scanner tous les canaux** : Après déconnexion il est nécessaire de scanner les points d'accès pour détecter celui qui à la meilleure qualité de signal. L'exploration de tous les canaux prend entre 3 et 4 secondes (200ms par canal). Pour optimiser ce temps et se reconnecter plus rapidement, il est possible de spécifier les canaux à scanner (à condition bien sûr de maîtriser cela au niveau du ou des points d'accès). Dans ce cas positionner ce paramètre à "non" et sélectionnez individuellement chaque canal.

Note pour les serveurs Windows : pour éviter des déconnexions TCP (RDP ou ICA) trop rapides lors du roaming, il peut être intéressant de changer une valeur de la registry :

- **Paramètre** : HKEY_LOCAL_MACHINE-SYSTEM-CurrentControlSet-Services-Tcpip-parameters-TcpMaxDataRetransmissions
- **Valeur par défaut** : 5
- **Nouvelle valeur** : 20

L'organigramme suivant décrit comment le client léger calcule le RSSI moyen. Cette valeur est importante car si elle est inférieure au "seuil RSSI avant roaming" le client léger se déconnecte du point d'accès courant :



3.1.4 - Gestion des serveurs

Un serveur est une machine (Windows, Unix/Linux, AS/400, imprimante...) sur lequel le client léger se connecte. Pour modifier la table des serveurs, sélectionnez le menu [**Configuration**]-[**Réseau**]-[**Serveurs**] :

Nom serveur	Adresse IP
w2k8r2.paris.axel.fr	(DNS)
AS400	192.168.1.190
Linux	(DNS)
.....
.....
.....
.....
.....

Domaines DNS de recherche

Domaine par défaut	madrid.axel.fr
2ème domaine
3ème domaine

Valider Supprimer Annuler

La définition d'un serveur dépend de l'utilisation ou non du protocole DNS :

- **pas de DNS** : un serveur est défini par un nom (une simple mnémorique) et une adresse IP (dans l'exemple AS400).
- **avec DNS** : le serveur est défini uniquement par son nom. Ce nom peut être complet (w2k8r2.paris.axel.fr) ou non (Linux). L'adresse IP sera automatiquement retrouvée par le client léger (voir annexe A.4).

Ajouter un serveur : déplacez la barre de sélection sur une entrée libre de la colonne 'Nom' puis entrez le nom et éventuellement l'adresse IP du serveur. (Un serveur peut être ajouté directement depuis le profil de session.)

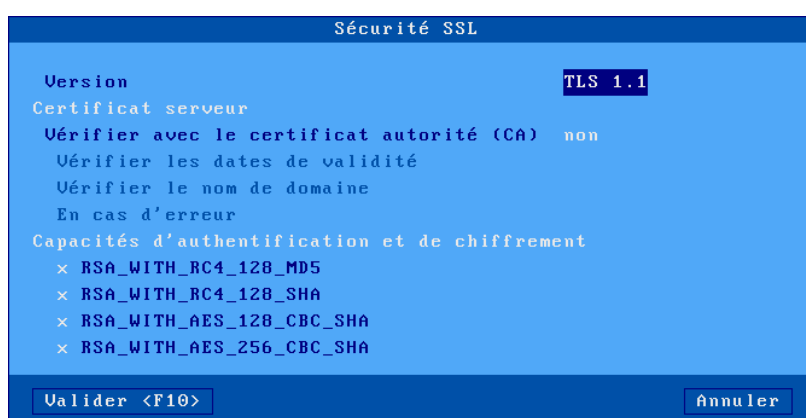
Suppression d'un serveur : sélectionnez le bouton [Supprimer] et choisissez dans la liste proposée le serveur à supprimer.

Modification d'un serveur : déplacez la barre de sélection sur le nom ou l'adresse IP à modifier et saisissez la nouvelle valeur.

Les domaines de recherches définis dans la boîte de dialogue DNS sont affichés pour information (ils ne peuvent pas être modifiés).

3.1.5 - Sécurité SSL/TLS

La politique de sécurité SSL/TLS du client léger est paramétrée dans le menu **[Configuration]-[Réseau]-[Sécurité SSL]** :



a) Version du client SSL/TLS

Le paramètre '**version**' permet de choisir la version du client SSL/TLS : TLS 1.0, TLS 1.1 ou TLS1.2.

b) Certificat serveur

Lors d'une connexion SSL, pour des questions de sécurité, il est préférable de vérifier le certificat serveur.

Mais cela est possible à condition d'avoir des certificats CA installé dans le magasin d'objets du client léger (voir chapitre 3.6.4).

La première option '**Vérifier avec le certificat autorité (CA)**' détermine si lors d'une connexion SSL (HTTPS, NLA...) le certificat du serveur SSL est vérifié. Cette vérification est effectuée au moyen d'un certificat autorité qui doit être

installé dans le magasin d'objet du client léger (voir chapitre 3.6.4). Elle consiste à vérifier la cohérence entre le certificat serveur SSL et CA.

Par la suite, deux autres vérifications peuvent être sélectionnées :

- **Vérifier les dates de validité** (actif si un serveur de temps a été déclaré, voir chapitre 3.2.6) : est-ce que la date d'aujourd'hui est incluse entre les dates 'Valide après' et 'Valide avant'?
- **Vérifier le nom de domaine** : est-ce que le nom FQDN du serveur SSL correspond au 'Common Name' du certificat CA?

L'option '**En cas d'erreur**' permet de fixer le comportement du client léger si le certificat serveur n'est pas valide. Pour plus d'information voir le chapitre 4.3.3.

c) Capacités d'authentification et de chiffrement

La liste des 'ciphers' SSL supportés par le client est affichée. Cochez celui ou ceux qui seront annoncés lors d'une connexion SSL client.

3.2 - LES PARAMETRES GENERAUX

Ces paramètres sont accessibles par le menu **[Configuration]-[Terminal]** :

Configuration	Diagnostics	Maintenance
Réseau >		
Terminal >	Clavier/Souris	
Sessions >	Ecran	
Ports >	Bureau local	
-----	Audio	
Avancé >	Global RDP/ICâ	
-----	Date et heure	
Set-up rapide	Contrôle à distance	
-----	Mot de passe	
Quitter	Divers	
	Pédalier	
	Dictaphone	

3.2.1 - Le clavier et la souris

Sélectionnez [**Configuration**]-[**Terminal**]-[**Clavier/Souris**] :

Clavier et Souris	
Clavier	
Nationalité	Français
Initialisation led NUM	allumée
Initialisation led CAPS	éteinte
Délai de répétition	moyen (500 ms)
Vitesse de répétition	moyenne
Souris	
Inverser clic gauche/droit	non
Accélération souris	non
Valider	Annuler

Description des paramètres clavier :

- **Nationalité** : la liste suivante permet de choisir la nationalité du clavier (certaines nationalités ne sont disponibles que sous forme d'options)
- **Initialisation led 'Num'** : état à la mise sous tension
- **Initialisation led 'Caps'** : état à la mise sous tension
- **Délai de répétition** : délai nécessaire à l'émission pour une seconde fois du code associé à la touche du clavier actuellement appuyée. Les valeurs de ce paramètre sont : pas de répétition, faible, moyen ou élevé.
- **Vitesse de répétition** (accessible uniquement si le délai de répétition est activé) : une fois la répétition de touche activée, le code représenté par la touche enfoncée est envoyé régulièrement. La fréquence de cette émission peut être lente, moyenne ou rapide.

Description des souris :

- **Inverser clic gauche/droit** : permutation des boutons de la souris
- **Accélération souris** : peut être nécessaire avec des écrans larges

3.2.2 - L'écran

Sélectionnez **[Configuration]-[Terminal]-[Ecran]** :

Ecran	
Couleurs	qualité optimale (32 bits)
Ecran 1 : DP (PL2490)	
Résolution	Résolution recommandée (1920x1080)
Orientation	Paysage
Ecran 2 : VGA (Philips 240SW)	
Résolution	Résolution recommandée (1920x1200)
Orientation	Paysage
Double écran	
Mode de fonctionnement	Etendre ces affichages (horizontal)
Position écran 2	Droit
Ecran principal	Ecran 1 : DP (PL2490)
Economiseur d'écran	
Activation	non
Paramétrage	
Ecran tactile	
Port	Dispositif de pointage USB
Ecran associé	Ecran 1 : DP (PL2490)
Paramétrage	[Editer]
<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> Valider <F10> Annuler </div>	

a) Résolution, nombre de couleurs et double écran

Le paramètre "Couleurs" est codé par le nombre de 'bit par pixel'. Les valeurs disponibles sont 16, 24 et 32 bpp. Ce nombre de couleurs est appliqué aux deux moniteurs.

IMPORTANT : le ou les moniteurs connectés (VGA et DisplayPort) sont détectés à la mise sous tension du client léger. En cas de changement de moniteur, le client léger doit être redémarré.

Ecran 1 : le connecteur (VGA / DP) est affiché ainsi que le modèle d'écran :

- **Résolution** : liste des résolutions donnée par le moniteur lui-même.
- **Orientation** : mode 'Paysage', 'Portrait (renversé)' ou 'Portrait'.

Ecran 2 : le connecteur (VGA / DP) est affiché ainsi que le modèle d'écran :

- **Résolution** : liste des résolutions donnée par le moniteur lui-même.
- **Orientation** : mode 'Paysage', 'Portrait (renversé)' ou 'Portrait'.

Mode de fonctionnement : les paramètres de gestion de double écran ne sont accessibles que si deux écrans sont détectés. Les modes disponibles sont :

- **Etendre ces affichages (horizontal)** : mode bureau étendu avec un moniteur à gauche et l'autre à droite (les résolutions des deux écrans peuvent être différentes).
 - Position écran 2 : indique où se trouve le l'écran 2 par rapport à l'écran 1 (à droite ou à gauche)
 - Ecran principal : numéro d'écran où est affiché le bureau du terminal (barre des tâches et icônes)
- **Etendre ces affichages (vertical)** : mode bureau étendu avec un moniteur en haut et l'autre en bas (les résolutions des deux écrans peuvent être différentes).
 - Position écran 2 : indique où se trouve le l'écran 2 par rapport à l'écran 1 (en haut ou en bas). L'écran principal est toujours celui du bas
- **Dupliquer ces affichages** : lors d'une connexion vers un serveur, les deux écrans affichent la même chose :
 - Ecran principal : numéro d'écran où est affiché le bureau du terminal. C'est aussi la résolution de cet écran qui est utilisé pour les connexions. Si la résolution de l'autre écran est plus petite, l'affichage de cet autre écran sera tronqué. Si elle est plus grande, l'affichage sera cadré en haut à gauche.

b) Economiseur d'écran

Cette fonction permet soit d'économiser le moniteur en le désactivant après un certain temps d'inactivité soit de verrouiller l'écran du client léger durant son utilisation.

L'activation (ou non) de l'économiseur offre trois valeurs :

- **non** : fonction inactive,
- **oui** : le moniteur sera réactivé si le clavier ou la souris est utilisé.
- **oui, actions locales+distantes** : le moniteur sera réactivé si le clavier ou la souris est utilisé. Ou si un affichage est effectué.

Une fois activé, l'économiseur d'écran peut être paramétré :

Economiseur d'écran	
Affichage logo	non
Economiseur d'énergie	non
Mot de passe	[Editer]
Délai (en minute)	30
<input type="button" value="Valider <F10>"/> <input type="button" value="Annuler"/>	

Description des paramètres :

- **Affichage logo** : un logo peut être affiché sur l'écran. Ce logo est celui affiché au démarrage du client léger si aucun logo personnel n'est chargé dans le magasin d'objets (voir chapitre 3.6.4).
- **Economiseur d'énergie** (accessible uniquement si aucun log n'est affiché) : cette fonction si elle est activée permet de diminuer aussi la consommation électrique du moniteur (mode Energy Star).
- **Mot de passe** : la fonction de verrouillage d'écran n'est active que si un mot de passe est spécifié. Pour plus d'information sur le verrouillage d'écran, consultez le chapitre 4.7.2.
- **Délai (en minutes)** : délai avant désactivation ou verrouillage de l'écran.

c) Gestion d'écran tactile

Un écran tactile est géré localement par le client léger. Cela signifie que les "événements tactiles" sont automatiquement convertis par le client léger en "événement souris". L'écran tactile est donc géré sans développement particulier du côté du serveur.

Lorsque le doigt touche l'écran tactile, un événement 'clik' est envoyé au serveur. Le type de 'clik' dépend du type de session :

- émulation 5250 : double-clic gauche
- autres émulations ou protocoles: clic gauche

Description des paramètres :

- **Port** : port de connexion d'un écran tactile série (Aux1, Aux2...).
Si l'écran tactile est en connexion USB, ce paramètre est désactivé car un écran tactile USB est prioritaire par rapport à un écran tactile série.

- **Ecran associé** : dans le cas où deux écrans sont connectés, ce paramètre permet de sélectionner lequel est l'écran tactile.
- **Paramétrage** : la boîte de dialogue affichée dépend du type d'écran tactile (USB ou série).

Ecran tactile USB : la boîte de dialogue affichée est la suivante

Dispositif de pointage	
Gestion Multi-touch	oui
Mode de calibration	automatique
Calibration manuelle	
Evènements envoyés	tous
Inverser les axes X/Y	non
Précision double touché (pixels)	20

Valider <F10> Réinitialiser Annuler

Description des paramètres :

- **Gestion Multi-Touch** : permet d'activer ou non la gestion multi-touch (si l'écran le supporte)
Note : la gestion 'multi-touch' est prise en compte lorsque le client léger est connecté à un serveur RDS 2012 ou à un ordinateur Windows 8
- **Mode de calibration** : deux modes possibles :
 - 'automatique' (uniquement si l'écran communique au client léger les min/max de la dalle tactile)
 - 'manuel' : sélectionnez le nombre de points de calibration (2, 4 ou 9) et la méthode (linéaire ou non). Voir ci-dessous la procédure de calibration.
- **Calibration manuelle** : boîte de dialogue permettant de calibrer l'écran. Le principe est de toucher l'écran aux endroits où apparaissent des étoiles.
- **Evènements** : deux modes possibles :
 - 'clics' : uniquement un 'clic' souris est envoyé lorsque l'écran est touché.
 - 'tous' : en plus du 'clic' souris, des évènements 'déplacement souris' sont envoyés jusqu'à ce que le doigt ne touche plus l'écran.
- **Inverser les axes X/Y** : sélectionnez 'oui' ou 'non'

- **Précision double touché (pixels)** : ce paramètre permet une simulation plus aisée du double-clic en définissant un carré de X pixels de côté. Lorsque l'écran est touché deux fois rapidement (moins de 0,5 seconde) et que les deux impacts sont dans la même zone, le client léger génère un événement double-clic. Sinon le client léger génère deux simples clics.

Ecran tactile série : la boîte de dialogue affichée est la suivante

Ecran tactile	
Type	EloTouch
Détection automatique	[Editer]
Calibration	[Editer]
Précision double touché (pixels)	20
Paramétrage de la ligne	
Vitesse	9600
Format	8/1/non
Contrôle de flux pour émission	non

Valider Annuler

Description des paramètres :

- **Type** : sélection du constructeur de l'interface tactile : ELOTouch, MicroTouch ou Liyitec
- **Calibration** : boîte de dialogue permettant de calibrer l'écran. Le principe est de toucher l'écran aux endroits où apparaissent des étoiles..
- **Précision double touché (pixels)** : voir les écrans tactiles USB.

3.2.3 - Le bureau local

Lorsqu'aucune session écran n'est connectée le client léger affiche un écran de repos appelé 'bureau local'.

La configuration du bureau local comprend :

- le thème (couleur, taille des caractères...),
- la barre des tâches,
- les combinaisons de touches de changement de session.

L'utilisation du bureau local est décrite au chapitre 4.2.

Sélectionnez [**Configuration**]-[**Terminal**]-[**Bureau local**] :



a) *Thème*

Les paramètres du thème sont :

- **Taille des caractères** : standard ou double.
- **Couleur des menus** : quatre modèles sont disponibles
- **Couleur du fond** : à choisir parmi une liste
- **Affichage logo** : un logo peut être affiché sur l'écran (à certaines positions prédéfinies). Si aucun logo personnel n'est chargé dans le magasin d'objets (voir chapitre 3.6.4), le logo est celui affiché au démarrage du client léger.

b) *Barre des tâches*

Une barre des tâches située en bas de l'écran peut être activée. Elle permet :

- d'identifier facilement la session active
- de visualiser les sessions ou les applications publiées
- de changer de session par l'intermédiaire d'un clic souris

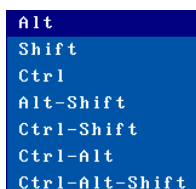
Les paramètres de la barre des tâches sont :

- **Apparence** : le 'style XP' (par défaut) améliore la gestion des applications publiées RemoteApp. Alors que l'apparence 'classique' offre une compatibilité avec les versions précédentes de firmware.
- **Epingler les session** (uniquement pour le style XP) : par défaut l'icône d'une session prédéfinie n'est affichée que lorsque la session est connectée. Quand cette option est activée, le client léger affiche les icônes des sessions prédéfinies (connectées ou non).
- **Afficher les labels** (uniquement pour le style XP) : lorsque cette option est activée, le client léger affiche le label (en plus de l'icône) de chaque session ou application.
- **Epingler la calculatrice** (uniquement pour le style XP) : cette option permet d'afficher dans la barre des tâches une icône pour la calculatrice locale (voir chapitre 4.7.5).
- **Active** : cette option permet d'activer ou non la barre des tâches en sachant que celle-ci est toujours présente avec le bureau Axel (c'est-à-dire quand aucune session n'est affichée)..
- **Masquage automatique** : lorsque la barre des tâches est activée il est possible de positionner ou non ce mode :
 - **oui** : la barre des tâches est invisible et n'apparaît que lorsque le curseur souris est laissé deux secondes en bas de l'écran.
 - **non** : la barre des tâches est toujours affichée et sa hauteur est enlevée à la session en cours.

c) Touches de changement de session

Les sessions sont accessibles par séquence de touches. Une séquence de changement de session est composée ainsi :

- **introduceur** : cette touche (ou cette combinaison de touche) commune aux sessions est choisie dans une liste :



- **une touche session** : cliquez sur [Editer] pour faire apparaître la liste des touches paramétrables : **Touche bureau** (basculer vers le bureau local du client léger) ou **Touche session X** (basculer sur la session X).

3.2.4 - Audio

Sélectionnez [**Configuration**]-[**Terminal**]-[**Audio**] :



a) Périphérique audio

Le client léger offre une interface audio native (HD-Audio). Mais il est aussi possible de connecter un périphérique audio USB (USB Audio).

La boîte de dialogue affiche le type d'interface audio détectée et les paramètres suivants sont disponibles :

- **Informations hardware** : diverses informations sur le périphérique.
- **Volume** : réglage du volume (0=muet).
- **Alertes sonores** : sélection du périphérique d'émission : buzzer ou périphérique audio. Dans ce dernier cas, les alertes sonores bénéficient du réglage du volume.

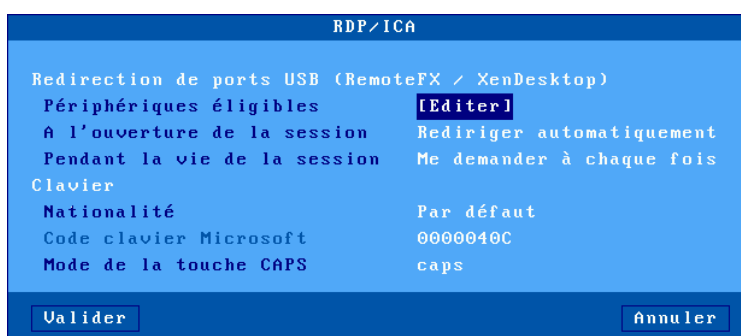
b) Alertes Sonores

Une alerte sonore est un beep émis par le client léger. Deux types d'alertes sonores sont disponibles. Pour chaque type, le beep peut être soit désactivé soit paramétré (longueur du beep) :

- **Locales** : le client léger émet un beep suite à une action incorrecte.
- **Distantes** : l'émission du beep est demandé par le serveur.
- **Autorisées pour** : ce paramètre permet de spécifier si une alerte sonore distante est émise pour la "**session active seulement**" ou pour "**toutes les sessions**".

3.2.5 - Global RDP/ICA

Sélectionnez **[Configuration]-[Terminal]-[Global RDP/ICA]** :



a) Redirection de ports USB

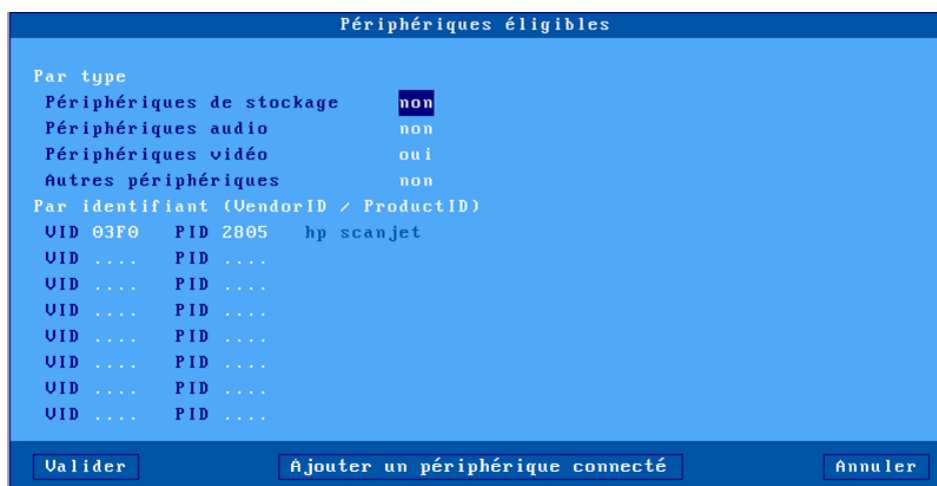
La redirection de ports USB permet au client léger d'agir comme une passerelle entre le périphérique USB et le serveur. La totalité de la gestion du périphérique USB est confiée au serveur.

Note : ceci ne fonctionne que lorsque le client léger est connecté en ICA sur un serveur XenDesktop ou en RDP sur un serveur 2012 (ou Windows 8).

L'accès à la boîte de dialogue '**Périphériques éligibles**' permet de définir quels sont les périphériques USB éligibles à cette redirection USB. Voir page suivante.

Les options '**A l'ouverture de la session**' et '**Pendant la vie de la session**' sont décrites au chapitre 4.3.6.

Note : ne pas oublier d'activer la redirection USB au niveau de la session RDP/ICA.

Boite de dialogue pour définir les périphériques USB éligibles :

L'éligibilité peut être définie par **le type** :

- Périphériques de stockage (clé USB, disque dur, lecteur CDrom...)
- Périphériques audio
- Périphériques vidéo (webcam)
- Autres périphériques (produit en dehors des types précédents, par exemple un scanner)

Ou par **l'identifiant** du produit USB : c'est-à-dire le Vendor ID et le Product ID. Ces deux valeurs peuvent être entrées manuellement ou alors reprises d'un produit actuellement connecté en cliquant sur le bouton [Ajouter un périphérique connecté].

Note : si la valeur 'product ID' est laissé à 0, cela signifie que tous les produits du 'Vendor ID' correspondant sont éligibles.

b) Clavier

Les paramètres de cette fonction sont :

- **Nationalité** : deux valeurs possibles :
 - **Par défaut** : la nationalité du clavier est celle déclarée dans le menu [Configuration]-[Terminal]-[Clavier].

- **Personnalisée** : la nationalité du clavier est celle correspondant à la valeur du paramètre 'Code clavier Microsoft'.
- **Code clavier Microsoft** : entrez une valeur (en hexadécimal) de code clavier Microsoft. (L'annexe A.7.4 liste les valeurs valides.)
- **Mode de la touche CAPS** : deux valeurs : shift ou caps.

3.2.6 - Date et Heure

La gestion du temps peut être utilisé pour :

- Afficher la date et l'heure dans la barre des tâches.
- Mettre à jour les dates de modification de fichiers sur une clé USB
- Redémarrer automatiquement le client léger
- Vérifier les certificats SSL.

Sélectionnez [**Configuration**]-[**Terminal**]-[**Date et heure**] :

```
Date et Heure

Horloge locale
Serveur NTP          192.168.1.165
Affichage barre des tâches date et heure
Format date         JJ/MM/AAAA
Format heure        HH:MM
Fuseau horaire
Fuseau horaire GMT  +01:00
Nom du fuseau horaire Romance Standard Time
Ajustement à l'heure d'été oui
Paramétrage heure d'été [Editer]
Redémarrage automatique
Redémarrer le terminal jamais
Redémarrer à
```

Valider <F10> Test Annuler

a) Horloge locale

Le client léger Axel n'intègre pas d'horloge interne avec une pile. Pour gérer la date et l'heure il est nécessaire que le client léger se synchronise avec un serveur de temps (protocole NTP).

Entrez l'adresse IP (ou le nom DNS) du serveur de temps (à moins que celui-ci ne soit obtenu par le protocole DHCP - Voir le chapitre 3.1.2).

L'heure et la date peuvent être affichées dans la barre des tâches du client léger. Les paramètres suivants permettent de choisir le format d'affichage :

- **Format date** : 'JJ/MM/AA' ou 'MM/JJ/AA'
- **Format heure** : 'HH:MM' ou 'hh:MM'. (Pour ce deuxième format l'heure est affichée modulo 12 avec PM ou AM après.)

b) Fuseau horaire

L'heure et la date envoyées par le serveur de temps sont en format UTC. Pour retrouver l'heure locale le client léger doit connaître :

- le fuseau horaire (décalage GMT)
- et si l'heure d'été est gérée dans ce fuseau horaire.

Note : ces informations sont aussi utilisées au sein d'une connexion RDP/ICA. (Ceci permet au serveur Windows d'ajuster la date et l'heure de sa barre des tâches). Cette fonction de 'redirection de temps' doit être activée du côté du serveur Windows.

Les paramètres de fuseau horaire sont :

- **Fuseau horaire GMT** : décalage (positif ou négatif) par rapport au méridien de Greenwich.
- **Nom du fuseau horaire** : chaîne de caractères décrivant le fuseau horaire (défaut : "Romance Standard Time" où est localisé Paris). Cette chaîne de caractères doit correspondre à l'un des noms de fuseau normalisé par Microsoft (attention aux majuscules/minuscules). La liste est donnée en annexe A.7.4
- **Ajustement à l'heure d'été** : permet de spécifier si l'heure d'été est gérée dans le fuseau horaire où se trouve le client léger.

- **Paramétrage heure d'été** : la boîte de dialogue suivante est affichée (le nom du fuseau d'heure d'été est affiché pour information) :

Paramétrage heure d'été			
Nom fuseau été	Romance Daylight Time		
Passage à l'heure d'été			
Jour	Dernier	dimanche	de mars
Heure	2		
Passage à l'heure d'hiver			
Jour	Dernier	dimanche	de octobre
Heure	3		
Valider		Annuler	

Entrez les paramètres suivants pour chaque changement d'heure :

- **Jour de passage** : numéro de jour, le jour et le mois du changement d'heure (par exemple : dernier dimanche de mars pour l'été).
- **Heure de passage** : heure du changement sans les minutes (par exemple entrez 2 pour 02:00).

c) Redémarrage automatique

Si un serveur NTP est déclaré, il est possible de paramétrer le redémarrage automatique du client léger (tous les jours ou un jour de la semaine à une heure donnée). Cela peut être utilisé conjointement avec une la fonction d'auto-configuration.

3.2.7 - Contrôle à distance du client léger

Sélectionnez le menu **[Configuration]-[Terminal]-[Contrôle à distance]** :

Contrôle à distance	
Contrôle à distance autorisé	oui
Autorisation de l'utilisateur requise	non
Mot de passe	[Editer]
Mode texte (port TCP)	4098
Mode VNC (port TCP)	5900
Setup Telnet	
Port tcp	4096

Valider Annuler

a) Prise de main

Le contrôle à distance permet de prendre la main sur le client léger pour interagir avec l'utilisateur de ce client léger.

Description des paramètres :

- **Contrôle à distance autorisé** : oui ou non
- **Autorisation de l'utilisateur requise** : lorsque cette option est sélectionnée la prise de main ne peut se faire que si l'utilisateur du client léger valide la demande.
- **Mot de passe** (optionnel) : le mot de passe est demandé à l'établissement de la session.
- **Mode texte (port tcp)** : port de connexion pour la prise de main des session texte (set-up, telnet, 5250, 3270...)
- **Mode VNC (port tcp)** : port de connexion pour la prise de main globale en graphique.

Pour plus d'information sur la prise de main voir le chapitre 10.2.

b) Telnet set-up

La fonction de "telnet set-up" autorise un client telnet à se connecter sur le client léger. Seul le set-up est accessible par cette fonction.

Le seul paramètre est le "**Port TCP**" (4096 par défaut).

Pour plus d'information sur le telnet set-up voir le chapitre 10.3.

3.2.8 - Mot de passe

L'accès au set-up peut être contrôlé par un mot de passe.

a) Saisie du mot de passe

Pour saisir ou annuler le mot de passe, sélectionnez **[Configuration]-[Terminal]-[Mot de passe]**. La boîte de dialogue suivante apparaît :

Modification du Mot de Passe

Nouveau mot de passe

Confirmez S.U.P.

Les renseignements suivants doivent être entrés :

- **Tapez le nouveau mot de passe** : entrez le mot de passe (15 caractères maximum) ou tapez directement <RC> pour supprimer la protection.
- **Confirmez S.V.P.** : entrez à nouveau le mot de passe.

b) Accès au set-up

Lors du prochain accès au set-up, la boîte de dialogue suivante apparaîtra :

Set-up protégé par Mot de Passe

Entrez le mot de passe pour accéder au set-up en mode administrateur (modifications et sauvegarde autorisées).

Sélectionner <CONSULTATION> pour entrer en mode consultation (sortie avec sauvegarde interdite).

Mot de passe

Trois actions sont alors possibles :

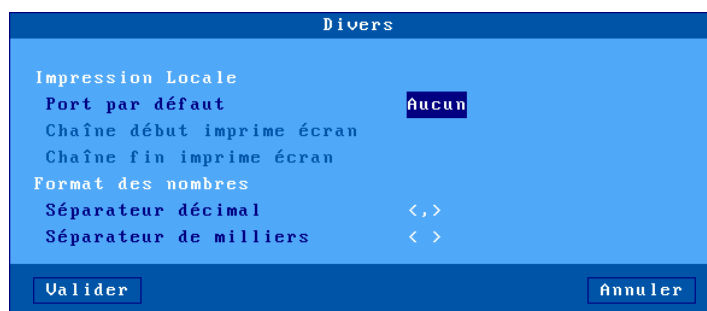
- Saisir le mot de passe pour accéder au set-up
- Taper **<Echap>** ou sélectionner le bouton [Annuler] pour quitter cette boîte de dialogue et sortir du mode set-up
- Sélectionner le bouton [Consultation] pour accéder au set-up sans connaître le mot de passe. Dans cette situation, toutes les actions sont possibles **hormis la sauvegarde des modifications en sortie de set-up** (ce mode peut être utilisé par le client final pour communiquer des informations set-up).

Ce mode "Consultation" n'est pas proposé si le paramètre "**Hot Keys administr. désactivées**" est positionné à "oui". Voir l'annexe A.7.2

Note : en cas d'oubli du mot de passe, un 'super mot de passe' permet d'entrer dans le set-up. Ce super mot de passe est '**yaka**'. Il n'est utilisable qu'à partir du setup interactif local et à condition que la valeur du paramètre "**Hot Keys administr. désactivées**" soit "non". Voir l'annexe A.7.2

3.2.9 - Divers

Sélectionnez le menu **[Configuration]-[Terminal]-[Divers]** :



a) Impression locale

Le port par défaut est le port utilisé pour les hardcopies ou par les séquences escape des émulations mode texte.

Description des paramètres liés au port par défaut :

- **Port par défaut** : choix du port dans une liste.
- **Chaîne début imprime écran** (disponible seulement si le "port par défaut" n'est pas "aucun") : chaîne de caractères envoyée avant une impression écran.
- **Chaîne fin imprime écran** (disponible seulement si le "port par défaut" n'est pas "aucun") : chaîne de caractères envoyée après une impression écran. Par exemple "\0C" code un saut de page.

Note : si le paramètre "Choisir Portrait/Landscape" est activé (voir l'Annexe A.7.2), le paramètre "**Chaîne début imprime écran**" est remplacé par les paramètres "**Chaîne début Portrait**" et "**Chaîne début Landscape**".

b) Format des nombres

Ces deux paramètres permettent au client léger lors d'une fonction de copier/coller d'une session texte vers une session RDP/ICA de distinguer les nombres des chaînes de caractères alpha-numériques. (Ceci est utile quand la fonction de 'coller' est faites depuis un tableur).

Le séparateur décimal peut être un point ou une virgule

Le séparateur des millier peut être un point, une virgule ou un espace.

3.2.10 - Pédalier

Le client léger Axel est capable de gérer localement un pédalier. Le principe est d'associer une action clavier à chaque pédale.

Note : cette fonction est disponible avec l'option firmware HID. L'émulation clavier depuis le pédalier fonctionne pour les sessions RDP, ICA et 5250.

Sélectionnez le menu **[Configuration]-[Terminal]-[Pédalier]** :



Le client léger autorise la programmation de 4 'boutons' maximum. Sélectionnez le bouton à programmer. L'affichage suivant est effectué :



L'étape suivant permet de choisir une action 'audio' . Ou en sélectionnant <Autre...> n'importe quelle combinaison de touches peut être associée :



3.2.11 - Dictaphone

Le client léger Axel est capable de gérer localement les boutons d'un dictaphone (Philips SpeechMike et Olympus). Le principe est d'associer une action clavier à chaque bouton.

Sélectionnez le menu **[Configuration]-[Terminal]-[Dictaphone]**. Puis le principe est le même que pour le pédalier. Voir le chapitre précédent.

Note : cette fonction est disponible avec l'option firmware SMK. L'émulation clavier depuis le dictaphone fonctionne pour les sessions RDP, ICA et 5250.

3.3 - LES SESSIONS

La fonctionnalité de multi-connexion permet jusqu'à 6 accès simultanés répartis sur **un ou plusieurs** serveurs du réseau.

Ces sessions peuvent être utilisées :

- Soit par le bureau RemoteApp ou Citrix Receiver
- Soit individuellement en associant à une session un serveur et un protocole (session prédéfinie).

3.3.1 - Bureau d'applications (RemoteApp ou Citrix Receiver)

Le principe est qu'un utilisateur, après authentification locale, retrouve sur le bureau du client léger les icônes des ressources publiées pour son compte utilisateur.

Le lancement d'un applicatif publié s'effectue simplement en cliquant sur l'icône correspondante. Selon le mode de fonctionnement choisi, une session RDP ou ICA dédiée est ouverte automatiquement pour la gestion de cet applicatif.

Pour configurer le bureau d'applications, sélectionnez le menu **[Configuration]-[Sessions]** et choisissez soit le **[Bureau Microsoft RemoteApp]** soit le **[Bureau Citrix Receiver]** :

Configuration	Diagnostics	Maintenance
Réseau >		
Terminal >		
Sessions >	Bureau Microsoft RemoteApp	
Ports >	Bureau Citrix Receiver	
-----	-----	-----
Avancé >	Session 1	
-----	Session 2	
Set-up rapide	Session 3	
-----	Session 4	
Quitter	Session 5	
	Session 6	

Notes :

- Pour fonctionner, le bureau d'applications doit réserver des sessions pour exécuter les applicatifs publiés.
- Le nombre de sessions réservé est paramétrable
- Ces sessions sont réservées en partant de la "fin". Par exemple, si trois sessions sont réservées cela sera les sessions 4, 5 et 6.

Pour illustrer ce principe voici deux exemples montrant l'occupation des 6 sessions du client léger.

Exemple 1 : client léger totalement dédié au "bureau d'applications"

Réservé	Réservé	Réservé	Réservé	Réservé	Réservé
---------	---------	---------	---------	---------	---------

Exemple 2 : des sessions réservées "bureau d'applications", VNC et ANSI

VNC	ANSI	Réservé	Réservé	Réservé	Réservé
-----	------	---------	---------	---------	---------

Pour plus d'informations sur la configuration du bureau d'applications consultez le chapitre 5.3.

3.3.2 - Sessions prédéfinies

Sélectionnez [**Configuration**]-[**Sessions**]-[**Session X**] (où **X** est le numéro de session). Un menu est affiché permettant de sélectionner le type de session :

Configuration	Diagnostics	Maintenance
Réseau >		
Terminal >		
Sessions >	Bureau Microsoft RemoteApp	
Ports >	Bureau Citrix Receiver	

Avancé >	Session 1	Microsoft TSE/RDS
-----	Session 2	Citrix Receiver
Set-up rapide	Session 3	VMware View Client
-----	Session 4	UNC
Quitter	Session 5	5250
	Session 6	3270
		Emulation Texte
		Aucun

Note : si la session a déjà été associée à un type de session, la boîte de dialogue correspondante est affichée.

a) Type de sessions

Microsoft TSE/RDS : session vers Windows TSE (de NT4 TSE à 2012). Pour plus d'information voir le chapitre 5.1.

Citrix Receiver : session vers des serveurs Metaframe, XenApp/XenDesktop ou VDI-in-a-Box. Pour plus d'information voir le chapitre 5.2.

VMWARE View Client : session vers une infrastructure VMWare View (aussi appelée Horizon). Pour plus d'information voir le chapitre 5.4.

VNC : session vers Unix/Linux. Pour plus d'information voir le chapitre 8.2.

5250 : session mode texte vers un AS/400. Pour plus d'information voir le chapitre 6.

3270 : session mode texte vers un OS/390. Pour plus d'information sur la configuration de cette session voir le chapitre 7.

Emulation Texte : session mode texte en réseau (protocoles **telnet**, **ssh2** ou **tty**) ou série RS232 généralement utilisée pour connexion vers Unix/Linux. Pour plus d'information voir le chapitre 8.1.

Aucun : la session n'est plus accessible à l'utilisateur.

b) Dupliquer le paramétrage d'une session

Il est possible de dupliquer le paramétrage d'une session source vers une session destination.

Dans le menu **[Configuration]-[Sessions]**, sélectionnez la session 'source' puis appuyez sur <Ctrl><C>. Sélectionnez ensuite la session 'destination' puis appuyez sur <Ctrl><V>.

Après confirmation, le paramétrage de la session source est appliqué à la session destination.

3.4 - LA GESTION USB

3.4.1 - Spécifications

Spécifications techniques :

- Vitesses supportées : low-speed (1,5 Mbits), full-speed (12 Mbits) et high-speed (480 Mbits)
- Consommation maximale : 1 A (cumulée pour tous les ports)

Note : pour des raisons de consommation électrique, les périphériques "non-informatiques" (ventilateurs, lampes, etc.) sont interdits.

Le 'stack' USB Axel supporte les périphériques suivants :

- clavier,
- lecteur code barre,
- souris,
- HUB,
- imprimante,
- adaptateur USB-RS232,
- écran tactile (éventuellement multi-touch),
- périphérique de stockage (clé, disque dur, lecteur CD/DVD...),
- lecteur de cartes à puce (et les eTokens d'Aladdin),
- périphérique audio.

Les autres périphériques sont détectés mais non gérés localement (mais ils peuvent être supportés au travers la redirection de ports USB RemoteFX ou XenDesktop).

Nombre de périphériques maximum :

- six claviers et lecteurs code barre,
- trois souris,
- deux HUBs,
- quatre imprimantes ou adaptateurs USB-RS232,
- un écran tactile,
- un périphérique de stockage,
- deux lecteurs de carte à puce,
- un périphérique audio.

Les périphériques USB peuvent être connectés à chaud. Ils sont détectés dynamiquement par le client léger Axel.

3.4.2 - Connexion d'un clavier USB

Un clavier USB est automatiquement reconnu par le client léger Axel.

Ce clavier USB utilise le paramétrage général du client léger au niveau nationalité, initialisation des leds... Pour plus d'information, voir le chapitre 3.2.1.

Notes : plusieurs claviers (USB et/ou PS2) peuvent être connectés. Ils partagent tous le même paramétrage (nationalité, initialisation des leds...) et peuvent être utilisés simultanément.

3.4.3 - Connexion d'un lecteur code barre

Un lecteur code barre USB est automatiquement reconnu par le client léger Axel.

Ce lecteur est géré par le client léger comme un clavier. Pour plus d'information, voir le chapitre précédent.

3.4.4 - Connexion d'une souris

Une souris USB est automatiquement reconnue par le client léger Axel. Aucun paramétrage spécifique n'est nécessaire.

Note : plusieurs souris (USB et/ou PS2) peuvent être utilisées simultanément.

3.4.5 - Connexion d'un HUB

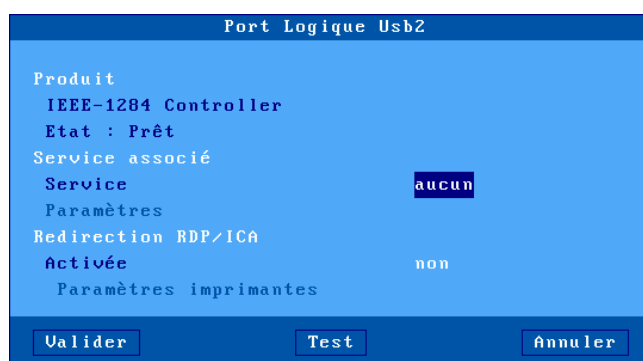
Un HUB est automatiquement reconnu par le client léger Axel. Aucun paramétrage spécifique n'est nécessaire.

3.4.6 - Connexion d'une imprimante

a) Attachement d'un port logique

Lorsqu'une imprimante USB est connectée pour la première fois au client léger, un port logique lui est attribué. Quatre ports logiques sont disponibles : Usb1, Usb2, Usb3 et Usb4.

Les ports logiques déjà attribués sont listés dans le menu **[Configuration]-[Ports]-[Ports logiques USB]**. Pour obtenir des informations sur un périphérique sélectionnez son port logique et validez. Par exemple :



L'attachement d'un port logique à une imprimante est persistant. Cela signifie qu'une imprimante conserve son port logique dans les cas suivants :

- l'imprimante est éteinte ou non connectée.
- l'imprimante est déconnectée puis reconnectée sur un autre port USB.

La libération d'un port logique doit être effectuée manuellement (voir le sous chapitre 'Libération d'un port logique').

b) Configuration du port logique

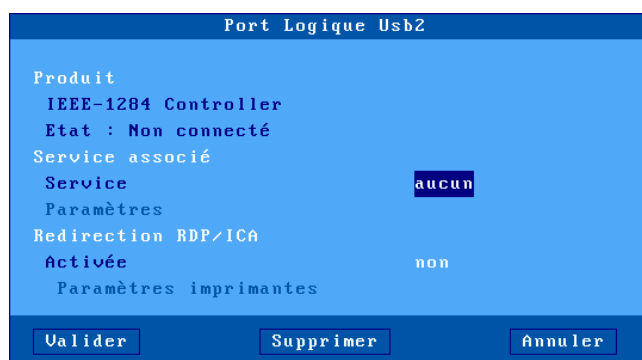
La configuration d'une imprimante USB s'effectue de la même manière qu'une imprimante connectée à un port auxiliaire série ou parallèle.

Voir le chapitre 3.5.2 et suivants.

c) Libération d'un port logique

La libération d'un port logique USB doit être effectuée manuellement. Cette opération ne peut être effectuée que si le périphérique USB n'est plus connecté.

Dans le menu **[Configuration]-[Ports]-[Ports logiques USB]**, sélectionnez le port logique à libérer et validez. Une boîte de dialogue de ce type est affichée :



Dans le cas où l'état du périphérique est "non connecté", le bouton [Supprimer] permet la libération du port logique.

Un port logique libéré disparaît de la liste des ports et devient disponible pour un prochain périphérique USB.

3.4.7 - Connexion d'un adaptateur USB-RS232

a) Présentation

Un adaptateur USB-RS232 se présente généralement sous la forme d'un câble USB avec un ou plusieurs connecteurs DB9 (ou DB25). Cela permet d'utiliser un périphérique série quand il n'y a plus de connecteurs série natif.

Mais certains périphériques USB utilise aussi cette technologie. C'est le cas par exemple d'écrans tactiles ou de lecteurs de cartes. Malgré leur connectique USB, un port série virtuel doit leur être affecté.

b) Configuration

A l'instar des imprimantes USB, un port logique USB est affecté à un adaptateur USB-RS232 (voir les principes d'attachement et de libération au chapitre 3.4.6). Par exemple :

Port Logique Usb1	
Produit	
FT232R USB UART	
Etat : Prêt	
Paramétrage de la ligne	
Mode de fonctionnement	imprimante
Vitesse	115200
Format	8/1/non
Etat initial du DTR	haut
Etat initial du RTS	haut
Contrôle de flux	Aucun
Service associé	
Service	aucun
Paramètres	
Redirection RDP/ICA	
Activée	imprimante
Paramètres imprimantes	[Editer]
Paramètres ports COM	

Valider Test Annuler

Ce port logique permettra la configuration en termes de paramètres de ligne (vitesse, format...), de service réseau et de redirection RDP/ICA.

Pour plus d'information voir le chapitre 3.5.1.

3.4.8 - Connexion d'un écran tactile USB

Un écran tactile USB s'annonce au client léger :

- soit comme une classe 'multitouch'. (Gestion du multitouch uniquement au sein d'une session RDP connectée à RDS 2012 ou Windows 8).
- soit comme une classe 'dispositif de pointage'
- soit comme un adaptateur USB-RS232. Dans ce cas, un port logique USB est automatiquement créé (voir chapitre 3.4.7)

Dans tous les cas, la configuration de l'écran tactile s'effectue par le menu **[Configuration]-[Terminal]-[Ecran]**. Voir le chapitre 3.2.2.

3.4.9 - Connexion d'un périphérique de stockage

Les principaux types de périphériques de stockage USB sont :

- les clés USB,
- les disques durs,
- les lecteurs de CD/DVD,
- les lecteurs de disquettes,
- les appareils photo numériques,
- les lecteurs de cartes mémoire (d'appareil photo numérique par exemple).

IMPORTANT : le client léger Axel supporte uniquement les périphériques de stockage formatés en FAT12, FAT16, FAT32 et ISO9660.

Pour information le tableau suivant donne pour chaque type de périphérique, le ou les systèmes de fichiers généralement rencontrés (√ : supporté par un PC ou Axel, ○ : supporté uniquement par un PC):

Type de périphérique	FAT	NTFS	exFAT	ISO 9660	UDF	PIMA	Autre
Clé USB	√	○	○				
Disque dur	√	○	○				
Lecteur de CD/DVD				√	○		
Lecteur de disquettes	√						
Appareil photo numérique	√					○	○
Lecteur de carte mémoire	√						

Systèmes de fichiers généralement utilisés selon le périphérique de stockage

A la différence d'une imprimante USB, il n'est pas nécessaire de configurer chaque périphérique de stockage connecté. Par contre l'utilisation d'un périphérique de stockage doit être configurée à deux niveaux :

- Général : voir le chapitre 3.2.5
- Session : voir les chapitres 5.1.6 et 5.2.8

Note : l'activation de la barre des tâches (voir chapitre 3.6.2) permet de visualiser l'utilisation du périphérique de stockage au moyen d'un indicateur de couleur. **Il est formellement interdit de déconnecter le périphérique de stockage lorsque celui-ci est en cours d'utilisation.**

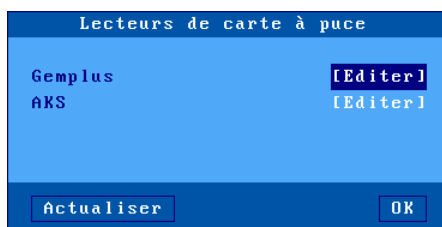
3.4.10 - Connexion d'un lecteur de cartes à puce

Cette fonction est dédiée aux lecteurs de cartes à puce **compatible PC/SC**. Le client léger Axel gère deux type de lecteurs :

- lecteur CCID générique,
- Aladdin eToken.

Note : des lecteurs de cartes "non PC/SC" (par exemple lecteurs Sesam Vitale) peuvent être aussi gérés par le client léger. Ceci s'effectue grâce à la redirection de port COM RDP/ICA ou par l'intermédiaire du protocole tty sous Unix/Linux. Ces lecteurs peuvent être en connectique réelle RS232 ou être en connectique USB-RS232 (voir chapitre 3.4.7).

Pour les lecteurs PC/SC, le client léger entretient un magasin de lecteurs. Ce magasin est accessible par le menu **[Configuration]-[Avancé]-[Lecteurs de carte à puce]** :



Un lecteur est automatiquement ajouté au magasin la première fois qu'il est connecté au client léger. Le magasin peut contenir quatre lecteurs. Pour

consulter ou modifier les caractéristiques d'un lecteur, sélectionnez l'entrée correspondante :

Reader Id	0529/0600/00
Vendor Name	AKS
IFD Type	ifdh
Lister même si non connecté	non

Les paramètres associés à un lecteur sont les suivants :

- **Reader ID** : paramètre non modifiable composé du "Manufacturer ID" et du "Product ID".
- **Vendor Name** : chaîne de caractères remontée par le client léger quand un applicatif Windows PC/SC invoque une commande SCardGetAttrib (SCARD_ATTR_VENDOR_NAME).
- **IFD Type** : chaîne de caractères remontée par le client léger quand un applicatif Windows PC/SC invoque une commande SCardGetAttrib (SCARD_ATTR_VENDOR_NAME_IDF_TYPE).
- **Lister même si non connecté** : généralement un lecteur doit être connecté au client léger pour être listé par un applicatif PC/SC (fonction SCardListReaders). Certains lecteurs ont besoin d'être listés même s'ils ne sont pas connectés (par exemple un token - lecteur et carte à puce intégrés dans une sorte de clé USB). Ce paramètre permet de définir le comportement du client léger pour ce lecteur.

Le bouton [**Supprimer**] permet de retirer cette entrée du magasin.

Enfin l'utilisation des lecteurs de cartes à puce doit être configurée au niveau de chaque session RDP/ICA. Voir les chapitres 5.1.6 et 5.2.8.

3.4.11 - Périphérique audio

Un périphérique audio USB est automatiquement reconnu par le client léger Axel.

L'utilisation de l'audio doit être configurée au niveau de chaque session RDP/ICA. Voir les chapitres 5.1.6 et 5.2.8.

3.4.12 - Liste des périphériques USB connectés

Pour visualiser la liste des périphériques connectés (supportés ou non) sélectionnez le menu **[Diagnostics]-[USB]**. Pour plus d'information voir le chapitre 9.6.

3.5 - LES PORTS AUXILIAIRES ET LES PORTS LOGIQUES

Le client léger offre deux types de ports pour la connexion de périphériques :

- les **ports logiques USB** : un port logique USB est automatiquement créé lorsqu'une imprimante USB ou un adaptateur USB-RS232 est connecté au client léger. Au maximum quatre ports logiques sont disponibles (voir chapitres 3.4.6 et 3.4.7)
- les **imprimantes réseau** : un port logique TCP (de Net1 à Net4) permet de gérer une imprimante réseau (ou un serveur d'imprimante) de la même manière qu'une imprimante connectée à un port auxiliaire.

Chacun des ports (auxiliaires et logiques) du client léger peut être utilisé :

- par un service réseau (lpd, tty, prt5250...) : gestion simultanée de un ou plusieurs ports sans altérer les performances de la session écran courante.
- au travers d'une session RDP ou ICA (voir le chapitre 5).
- en mode transparent : compatibilité avec des logiciels utilisant une imprimante via séquences escape (comme sur des terminaux série).

3.5.1 - Configuration des ports

Ce chapitre détaille la configuration propre à chaque type de ports. Pour la sélection et la configuration d'un service réseau associé consultez le chapitre 3.5.2 et suivants.

Bouton [Test] : pour les quatre boîtes de dialogues décrites ci-après ce bouton permet de tester la communication entre le périphérique et du client léger. Une bannière en ASCII est envoyée sur le port quel que soit l'état de ce port (configuration d'un service, connexion en cours...).

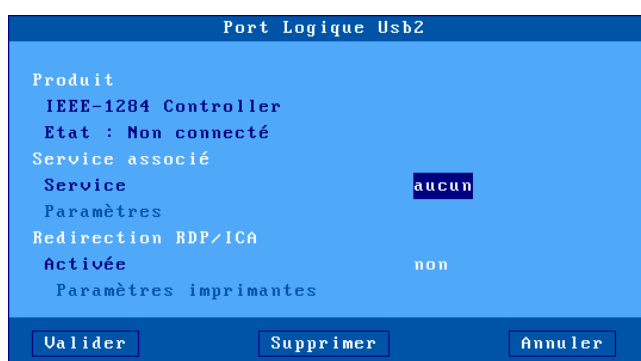
Attention : si l'imprimante ne supporte pas le format ASCII la bannière ne sera pas imprimée.

a) Les ports logiques USB

Sélectionnez le menu **[Configuration]-[Ports]-[Ports logiques USB]-[UsbX]**.

Note : un port logique USB peut être associé à une imprimante ou à un adaptateur USB-RS232.

Exemple de boîte de dialogue pour un port USB imprimante :



Exemple de boîte de dialogue pour un port USB série :

```
Port Logique Usb1

Produit
FT232R USB UART
Etat : Prêt
Paramétrage de la ligne
Mode de fonctionnement      imprimante
Vitesse                     115200
Format                      8/1/non
Etat initial du DTR        haut
Etat initial du RTS        haut
Contrôle de flux           Aucun
Service associé
Service                     aucun
Paramètres
Redirection RDP/ICA
Activée                     imprimante
Paramètres imprimantes     [Editer]
Paramètres ports COM

[Valider] [Test] [Annuler]
```

Signification des paramètres :

- **Paramétrage de la ligne** (pour "USB série" uniquement) : voir le chapitre concernant les ports série.
- **Service associé** (lpd, tty, prt5250...) : voir les chapitres 3.5.2 et suivants.
- **Redirection RDP/ICA** : voir le chapitre 5.

b) Les imprimantes réseau

Sélectionnez [**Configuration**]-[Ports]-[Imprimante réseau]-[NetX] :

```
Imprimante Réseau Net1
Paramètres du port
Type de connexion          raw
Serveur                   aucun serveur
Port TCP
Time-out d'inactivité (sec)
Service associé
Service                   aucun
Paramètres
Redirection RDP/ICA
Activée                   non
Paramètres imprimantes

[Valider] [Annuler]
```

Signification des paramètres :

- **Type de connexion** : toujours 'raw'
- **Serveur** : choix du nom du serveur (i.e. l'imprimante réseau).
- **Port TCP** : la valeur habituelle est 9100.
- **Time-out d'inactivité (sec)** : délai d'inactivité (en secondes) après lequel la connexion entre le client léger Axel et l'imprimante réseau se déconnecte automatiquement.
- **Service associé** (lpd, tty, prt5250...) : voir les chapitres 3.5.2 et suivants.
- **Redirection RDP/ICA** : voir le chapitre 5.

3.5.2 - Connexion d'une imprimante

Ce chapitre décrit la configuration du client léger pour une imprimante gérée en protocole LPD. Mais d'autres protocoles sont disponibles :

- Redirection RDP/ICA : gestion spécifique à Windows (voir les chapitres 5.1.6 et 5.2.8).
- Prt5250 : gestion spécifique à l'AS/400 (voir le chapitre 6.3),
- Prt3270 : gestion spécifique au OS/390 (voir le chapitre 7.3),
- tty : gestion spécifique à Unix/Linux (voir le chapitre 5.3),

Le serveur LPD embarqué sur le client léger permet la gestion d'une imprimante comme imprimante système au travers du réseau.

Une imprimante LPD est caractérisée par trois paramètres :

- une adresse IP (celle du client léger),
- un nom qui identifie le port auxiliaire,
- un filtre optionnel qui réalise un formatage minimum du fichier à imprimer (mais ceci est en général effectué au niveau système d'exploitation).

Pour configurer le service LPD, sélectionnez le port (menu **[Configuration]-[Ports]-[xxx]**) entrez les paramètres suivants :

- **Service** : sélectionnez dans la liste le service lpd.
- **Paramètres** : la boîte de dialogue suivant est affichée :

Paramètres lpd	
Nom du port imprimante	net1
Filtre NL=CR+NL	non
Paramètres avancés	[Editer]
Chaîne début impression
Chaîne fin impression

[Valider] [Annuler]

- **Nom du port imprimante** : ce nom identifie le port auxiliaire et représente parfois au niveau système d'exploitation le nom de l'imprimante distante.
- **Filtre NL=CR+NL** : conversion éventuelle en 0Ah en 0dh 0Ah.
- **Paramètres avancés** : voir annexe A.7.3
- **Chaîne début impression** : chaîne de caractères envoyée avant une impression.
- **Chaîne fin impression** : chaîne de caractères envoyée après une impression. Par exemple "\0C" code un saut de page.

Note 1 : si le paramètre "Choisir Portrait/Landscape" est activé (voir l'Annexe A.7.2), le paramètre "**Chaîne début impression**" est remplacé par les paramètres "**Chaîne début Portrait**" et "**Chaîne début Landscape**".

Note 2 : si le port auxiliaire utilisé est un port série, déclarez le mode de fonctionnement en 'imprimante'.

Pour plus d'information sur l'ajout d'une imprimante LPD au sein d'un système d'exploitation, consultez le chapitre relatif à ce système.

3.5.3 - Connexion d'un terminal série

Il est possible de connecter un terminal série sur un adaptateur USB série. Ce terminal série se connecte sur le serveur via le service telnet.

Pour configurer le service telnet sur le port USB série choisi, sélectionnez **[Configuration]-[Ports]-[Ports logiques USB]-[USBx]** et entrez les paramètres suivants :

- **Service** : sélectionnez dans la liste le service telnet.
- **Paramètres** : la boîte de dialogue suivante est affichée :

Paramètres telnet	
Serveur	aucun serveur
Port TCP	23
TERM	ansi
1ère connexion automatique	non
Reconnexion automatique	non
Paramètres avancés	[Editer]

Valider Annuler

- **Serveur** : choisi dans la liste des serveurs (voir chapitre 3.1.4). Un nouveau serveur peut être ajouté dans cette liste en sélectionnant "Adresse IP" ou "Nom de serveur".
- **Port TCP** : la valeur habituelle est 23.
- **TERM** : valeur de la variable TERM négociée à la connexion.
- **1ère connexion automatique** : si 'oui', le client léger Axel déclenche automatiquement l'ouverture de la session à la mise sous tension. Sinon, cette connexion devra être demandée par l'utilisateur en tapant sur une touche du clavier du terminal série.
- **Reconnexion automatique** : si 'oui', le client léger Axel déclenche une nouvelle ouverture de la session après une déconnexion. Sinon, cette reconnexion devra être demandée par l'utilisateur en tapant sur une touche du clavier du terminal série.
- **Paramètres avancés** : voir annexe A.7.3

Note : le port auxiliaire série doit être configuré en mode de fonctionnement 'périphérique bidirectionnel'.

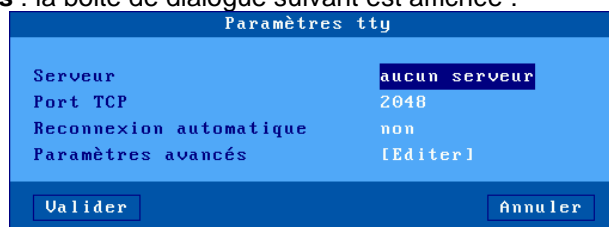
3.5.4 - Connexion d'autres périphériques

Le service tty, disponible sous Unix/Linux permet la gestion bidirectionnelle d'un périphérique.

Note : seuls les adaptateurs USB série sont des ports bidirectionnels. Pour les autres ports, le service tty ne sera que unidirectionnel.

Pour configurer le service tty, sélectionnez [**Configuration**]-[**Ports**]-[**xxx**]-[**yyy**] et entrez les paramètres suivants :

- **Service** : sélectionnez dans la liste le service tty.
- **Paramètres** : la boîte de dialogue suivant est affichée :



- **Serveur** : choisi dans la liste des serveurs (voir chapitre 3.1.4). Un nouveau serveur peut être ajouté dans cette liste en sélectionnant "Adresse IP" ou "Nom de serveur".
- **Port TCP** : la valeur habituelle est 2048.
- **Reconnexion automatique** : si 'oui', le client léger déclenche une nouvelle ouverture de la session tty après une déconnexion. Sinon, le client léger devra être éteint puis allumé pour ouvrir une nouvelle connexion.
- **Paramètres avancés** : voir annexe A.7.3

Note : Axel fournit un logiciel **sous Unix/Linux** qui permet d'associer un pseudo-terminal à un port auxiliaire géré par le service tty. Ceci permet de gérer le port du client léger comme un port local du système. Pour plus d'information, consultez le chapitre 8.4.

3.5.5 - Utiliser un port auxiliaire série comme port principal d'une session

Une session écran peut être associée à un port série. Ceci permet d'avoir une connexion RS232 (comme un terminal série) pour cette session.

Autant de sessions série que de ports auxiliaires série disponibles peuvent être configurées. Des sessions série et TCP/IP peuvent être utilisées simultanément.

Pour plus d'information, voir le chapitre 8.1.2 (sous-section d).

3.5.6 - Autres utilisations

a) Utilisation de rtty

Avec le service rtty, le client léger agit en tant que serveur. Il "écoute" sur un port TCP donné. Il est donc possible d'établir une connexion sur ce port pour émettre (ou recevoir) des données.

Note : le service rtty peut être utilisé aussi avec le logiciel Axel axttyd sous Unix (voir chapitre 8.4).

Pour configurer le service rtty, sur le port auxiliaire choisi, sélectionnez **[Configuration]-[Ports]-[xxx]-[yyy]** et entrez les paramètres suivants :

- **Service** : sélectionnez dans la liste le service rtty.
- **Paramètres** : la boîte de dialogue suivant est affichée :

Paramètres rtty	
Port TCP	2055
Filtre NL=CR+NL	non
Nouvelle connexion tjrs acceptée	non
Paramètres avancés	[Editer]
Chaîne début impression
Chaîne fin impression

Valider Annuler

- **Port TCP** : port d'écoute du client léger.
- **Filtre NL=CR+NL** : conversion éventuelle en 0Ah en 0dh 0Ah.
- **Nouvelle connexion tjrs acceptée** : définit le comportement du client léger quand une connexion rtty est déjà établie et qu'une nouvelle connexion est demandée (par le même serveur ou un autre).
- **Paramètres avancés** : voir annexe A.7.3
- **Chaîne début impression** : chaîne de caractères envoyée lors de la connexion rtty.

- **Chaîne fin impression** : chaîne de caractères envoyée lors de la déconnexion rtty. Par exemple "\0C" code un saut de page.

Note : si le paramètre "Choisir Portrait/Landscape" est activé (voir l'Annexe A.7.2), le paramètre "**Chaîne début impression**" est remplacé par les paramètres "**Chaîne début Portrait**" et "**Chaîne début Landscape**".

b) Impression par la commande rsh

Le serveur rcmd embarqué sur le client léger permet l'impression de fichier via la commande rsh (ou rcmd selon le système d'exploitation utilisé).

Pour configurer le service rcmd, sur le port auxiliaire choisi, sélectionnez **[Configuration]-[Ports]-[xxx]-[yyy]** et positionnez le service à rcmd. Entrez ensuite la valeur du nom imprimante associé au port.

Pour plus d'information sur l'utilisation de rsh selon le système d'exploitation utilisé, consultez le chapitre 8.3.3.

3.6 - FONCTIONS AVANCEES

Le menu **[Configuration]-[Avancé]** offre les fonctions suivantes :

Configuration	Diagnostics	Maintenance
Réseau >		
Terminal >		
Sessions >		
Ports >		

Avancé >	Ajustements >	
-----	Auto-Configuration	
Set-up rapide	Paramétrage usine	
-----	Magasin d'objets	
Quitter	Lecteurs de carte à puce	

3.6.1 - Ajustements

Cette boîte de dialogue permet d'accéder à un ensemble de paramètres dont les valeurs par défaut ne sont généralement pas modifiées.

Pour plus d'information voir l'annexe A.7.2.

3.6.2 - Auto-Configuration à chaque mise sous tension

La fonction d'auto-configuration permet au client léger de vérifier si un nouveau firmware et/ou un nouveau fichier de configuration est disponible.

Cette fonction est automatiquement démarrée lors de la toute première sous tension du client léger. Voir chapitre 2.2.

Par la suite, cette fonction peut aussi être activée pour chaque mise sous tension du client léger :



Le paramètre 'time-out' indique pendant combien de secondes le client léger essaye d'obtenir une nouvelle configuration. Si aucun firmware ou aucune configuration n'est reçue après ce laps de temps le client léger continue la phase de boot normale et devient disponible pour l'utilisateur.

Deux méthodes sont disponibles pour déterminer la localisation du serveur AxRM (adresse IP et port TCP) :

- **Statique** : l'adresse IP (ou le nom) et le port TCP sont renseignés ici
- **Dynamique** (uniquement si le client léger utilise déjà le protocole DHCP pour obtenir sa propre adresse IP) : l'adresse IP et le port TCP sont données par le protocole DHCP (voir le chapitre 2.2.3 qui détaille les critères de cette détermination).

Pour connaître les étapes de l'auto-configuration, reportez-vous au chapitre 2.2.

3.6.3 - Paramétrage usine

Après confirmation le paramétrage actuel du client léger est complètement effacé. Le client léger se retrouve dans le même état que lors de sa livraison. Voir annexe A.7.1.

3.6.4 - Magasin d'objets

Le magasin d'objets est un espace de stockage pour le client léger. Les types d'objets suivants peuvent être conservés :

- Licence TSE: envoyé éventuellement lors d'une connexion vers un serveur Microsoft TSE/RDS
- Propriété imprimante : envoyé éventuellement lors d'une connexion vers un serveur Microsoft TSE/RDS avec redirection d'imprimante. Voir chapitre 5.
- Logo : c'est une image de type JPEG (un seul logo peut être conservé).
- Certificat personnel : les types supportés sont PFX, PEM et P12.
- Certificat racine (CA) : les types supportés sont PEM et CER.

Voici une exemple de magasin d'objets :

Magasin d'objets (96Ko)		
Type	Taille	Information
Propriété Imprimante TSE	64028	AxelPrinter
Logo	27316	JPEG 313x235
Certificat Personnel	2084	Axel

Ajout d'objets : les objets "Licence TSE" et "Propriété imprimantes" ne peuvent pas être ajoutés manuellement. Ils sont émis par un serveur Windows. Les objets "Logo" et "Certificat" sont ajoutés soit depuis une clé USB par le bouton **[Ajouter Objet]**, soit par l'intermédiaire du logiciel AxRM. Pour plus d'information, voir le manuel *Axel Remote Management V3*.

Suppression d'objets : un objet peut être supprimé en appuyant sur <Suppr> après l'avoir sélectionné. Ou le magasin peut être vidé en une seule opération en sélectionnant le bouton **[Effacer tout]**. Ces opérations peuvent aussi être effectuées par AxRM.

3.6.5 - Lecteurs de carte à puce

Cette option permet de visualiser les lecteurs de carte à puce actuellement répertorié par le client léger. Pour plus d'information, voir le chapitre 3.4.10.

**- 4 -
UTILISATION DU CLIENT LÉGER**

Ce chapitre décrit les phases de mise sous tension et hors tension du client léger ainsi que l'utilisation du multi-session.

4.1 - MISE SOUS TENSION

Le client léger peut être mis sous tension par l'appui sur le bouton on/off ou par la fonction de "Wake On Lan" (si celle-ci n'est pas interdite - Voir annexe A.7.2).

Voici les opérations effectuées par le client léger lors de la mise sous tension :

- **Boot** : initialisations, détection de la présence du réseau...
- **Auto-configuration** (optionnel) : recherche si un nouveau firmware et/ou une configuration est disponible au travers du réseau. Si oui, le client léger doit à nouveau rebooter (pour plus d'information voir le chapitre 2.2).
- **Connexion automatique de sessions** :
 - sessions écran (si le paramètre '1ère connexion automatique' est positionné à 'oui'). Voir chapitre 4.3.
 - ports auxiliaires associés à un service client (telnet, tty ou prt5250) et si le paramètre 'Connexion automatique' est positionné à 'oui').Si au moins une session écran se connecte automatiquement, le client léger affiche la première session écran active.
- **Bureau local** : si aucune session écran n'est connectée le client léger affiche le bureau local (voir chapitre 4.2).

4.2 - BUREAU LOCAL

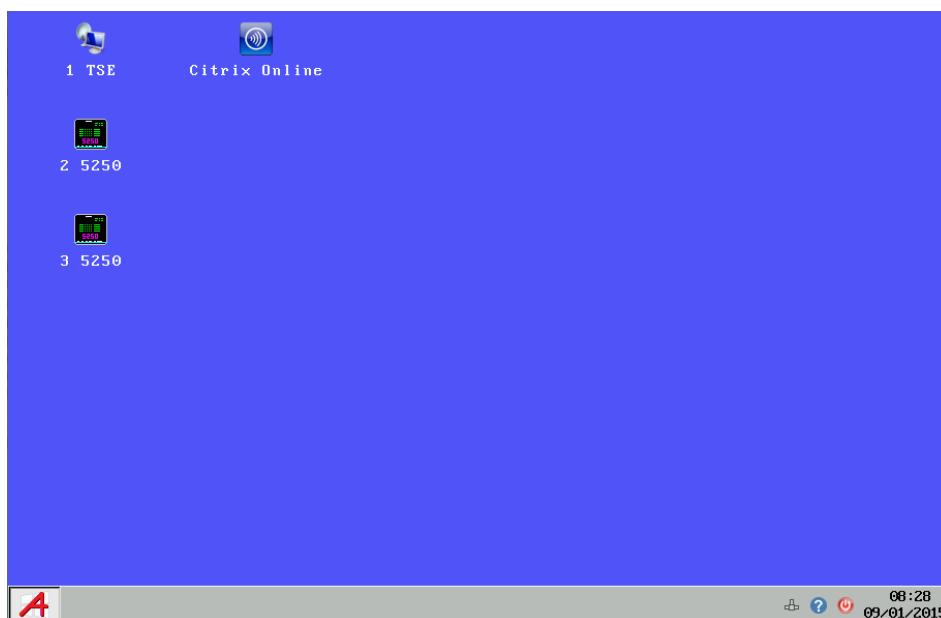
Le bureau local est affiché si aucune session n'est actuellement connectée ou si l'utilisateur a cliqué sur l'icône en bas à gauche pour revenir sur le bureau local.

L'apparence du bureau dépend du style de la barre des tâches (voir chapitre 3.2.3).

L'organisation du bureau local est la suivante :

- Dans la zone principale une première colonne d'icônes représentant les sessions prédéfinies éventuelles (voir le tableau 1). Et une icône sur la deuxième colonne représentant le 'bureau d'applications' (si celui-ci a été activé).
- Une barre des tâches en bas de l'écran.











Par exemple :



Actions possibles :

- Cliquer sur une icône ou appuyez sur la combinaison de touche associée pour ouvrir une session.
- Cliquer sur une icône de la barre des tâches. Voir les chapitres suivants.

Tableau 1 - listes des icônes associées aux types de sessions

				
Session Microsoft TSE/RDS	Bureau Microsoft RemoteApp	Session Citrix Receiver	Bureau Citrix Receiver	Session VDI-in-a-Box
				
Session VMware View Client	Session VNC	Session Systancia Applidis	Session 5252 ou 3270	Session Emulation texte

4.2.1 - Barre des tâches 'style XP'

















La barre des tâches 'style XP' s'organise ainsi (de gauche à droite):

- Une icône permet le retour au bureau Axel
- Les icônes des sessions prédéfinies connectées (avec leur label si le paramètre 'Afficher les labels' est activé – voir chapitre 3.2.3).
Note : toutes les icônes des sessions prédéfinies (même celles non connectées) peuvent être affichées si le paramètre 'Epingler les sessions' est activé (voir chapitre 3.2.3).
- Les icônes éventuelles des applications RemoteApp connectées.
- Des icônes de notification (voir tableau 2)
- Eventuellement la date et l'heure (voir chapitre 3.2.6)

Exemple de barre des tâches :



Tableau 2 - Icônes de notification Axel de la barre des tâches 'style XP'

-  Eteindre le client léger - Voir le chapitre 4.8
-  Obtenir des informations sur le client léger (Firmware/Hardware)
-  Affichage du type de réseau et du status de la connexion
 -  : interface 802.11 active
 -  : interface 802.11 non connectée
 -  : interface Ethernet active
 -  : câble Ethernet non connecté
-  Déconnecter la session en cours. Affiché uniquement si la session courante est connectée. Voir le chapitre 4.6.
-  Indicateur de lecteur USB. Affiché uniquement si un lecteur USB est connecté.
 -  : lecture en cours
 -  : écriture en cours
 -  : média absent ou format non supporté
-  Attacher ou détacher des périphériques dans le cadre de la redirection de port USB.
-  Mode portrait (P) ou paysage (L) positionné. Voir Annexe A.7.2.
-  Gestion double écran (voir Annexe A.6): Connexion vers client léger secondaire active. En cas de problème : 

4.2.2 - Barre des tâches 'classique'

La barre des tâches 'classique' s'organise ainsi (de gauche à droite):















- Une icône à gauche permettant le retour au bureau Axel.

- Le nom des sessions prédéfinies avec un indicateur de connexion (vert si connecté)
- Des icônes de notification (voir tableau 3)
- Eventuellement la date et l'heure (voir chapitre 3.2.6)

Exemple de barre des tâches :



Tableau 3 - Icônes de notification Axel de la barre des tâches 'classique'

-  Eteindre le client léger - Voir le chapitre 4.8
-  Obtenir des informations sur le client léger (Firmware/Hardware)
-  Affichage du type de réseau et du status de la connexion
 -  : interface 802.11 active
 -  : interface 802.11 non connectée
 -  : interface Ethernet active
 -  : câble Ethernet non connecté
-  Déconnecter la session en cours. Affiché uniquement si la session courante est connectée. Voir le chapitre 4.6.
-  Indicateur de lecteur USB. Affiché uniquement si un lecteur USB est connecté.
 -  : lecture en cours
 -  : écriture en cours
-  Mode portrait (P) ou paysage (L) positionné. Voir Annexe A.7.2.
-  Gestion double écran (voir Annexe A.6): Connexion vers client léger secondaire active. En cas de problème : 

4.3 - CONNEXION DE SESSION

4.3.1 - Création de session

La création d'une session peut s'effectuer par :

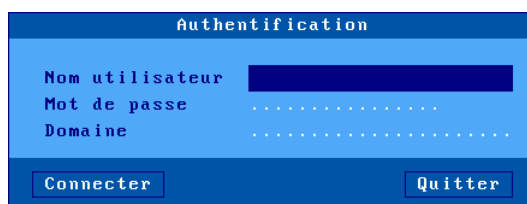
- **Le clavier** : utiliser <Alt><Fx> pour une session prédéfinie (voir chapitre 3.2.3) et <Ctrl><Alt><O> pour le bureau d'applications.
- **La souris** : cliquer sur l'icône correspondante dans le bureau local ou dans la barre des tâches.

Note : si la session à créer est en accès libre (non associée à un serveur) une boîte de dialogue demandant les paramètres de connexion est affichée :

- **Type de connexion** : information concernant le type de connexion.
- **Serveur** : à sélectionner dans une liste. Ou possibilité d'entrer directement le nom DNS ou l'adresse IP.
- **Port TCP** : la valeur par défaut dépend du protocole de connexion

4.3.2 - Authentification locale

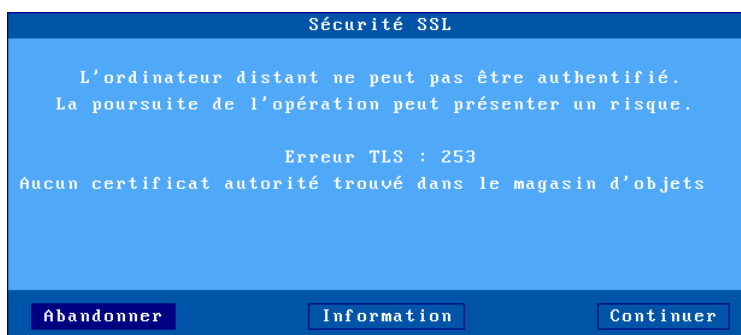
Le client léger peut afficher une demande d'authentification locale (par exemple, pour le bureau d'application, pour une session RDP configurée avec une passerelle ou un TS broker) :



4.3.3 - Vérification du certificat SSL

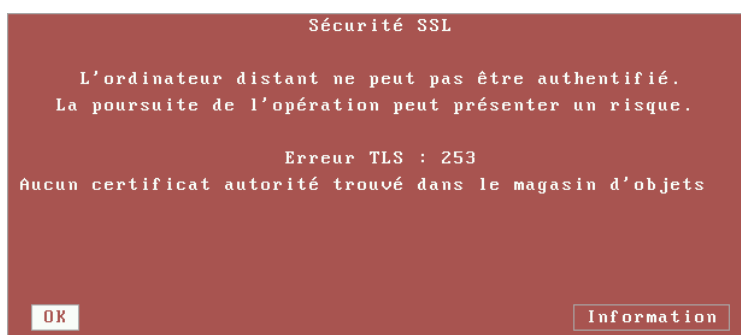
En cas de connexion à un serveur SSL, le client léger peut vérifier la validité du certificat de ce serveur au moyen d'un certificat autorité (CA) préalablement installé dans le magasin d'objets. Pour plus d'information voir le chapitre 3.1.5.

Si le certificat n'est pas valide une boîte de dialogue est affichée. Par exemple :



Cette boîte de dialogue donne la raison de l'erreur et permet d'abandonner la connexion ou de continuer.

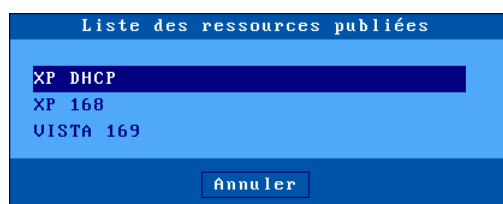
L'option [Continuer] est possible si le paramètre 'En cas d'erreur' (voir le chapitre 3.1.5) est positionné à 'Afficher une alerte'. Si ce paramètre était positionné à 'refuser la connexion' la boîte de dialogue serait celle ci (avec aucune possibilité d'ignorer l'erreur) :



Dans les deux cas le bouton **[Information]** permet d'afficher le nom du serveur SSL et des informations sur le certificat de ce serveur SSL.

4.3.4 - Choix éventuel de la ressource publiée

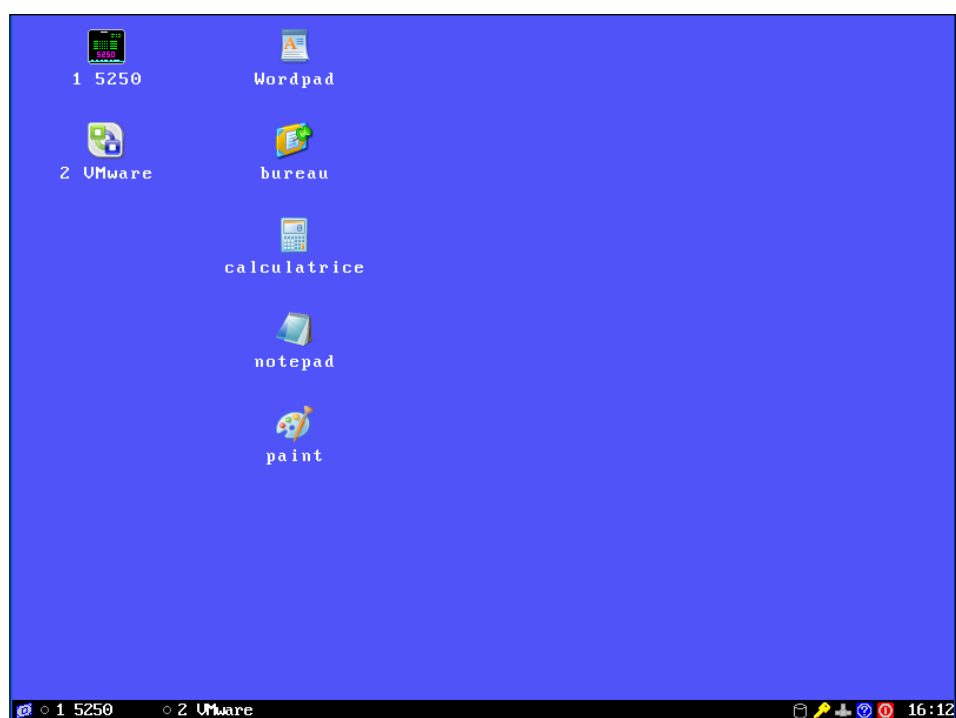
Avec une session prédéfinie de type Citrix Receiver ou VMware View Client, le client léger affiche la liste des ressources disponibles (si aucune n'a été sélectionnée préalablement dans le set-up) :



Lorsque l'une de ces entrées est choisie, le client léger demande au serveur les informations nécessaires à l'ouverture de la session RDP ou ICA.

4.3.5 - Connexion du bureau d'applications

Après la connexion au bureau d'applications (RemoteApp ou Citrix Receiver), les icônes des applications et leur caractéristiques sont envoyées au client léger. L'icône du bureau d'applications disparaît et les icônes des applications sont affichées.

**Notes :**

- Les icônes "dossiers" représentent les répertoires éventuels utilisés pour hiérarchiser les applications. Dans un répertoire, le dossier '.' représente le répertoire parent.
- L'icône "bureau" dans la barre des tâches permet de revenir à tout moment sur le bureau local du client léger pour lancer d'autres applicatif publiés
- La touche <F5> permet de rafraîchir la liste des icônes.

Lorsque l'utilisateur clique sur une icône d'application, le client léger utilise la première session réservée libre pour lancer une connexion RDP/ICA. Si toutes les sessions réservés sont en cours d'utilisation, le client léger émet un bip.

Informations sur la session RDP/ICA générée :

- La nouvelle session RDP/ICA devient la session courante.
- La session RDP/ICA utilise les paramètres généraux de fonctionnement spécifiés dans le set-up (cryptage, bande passante...).
- La résolution d'écran et le nombre de couleurs utilisés sont ceux du bureau local du client léger.

Pour lancer d'autres applications, il est nécessaire revenir sur le bureau local du client léger. Cela s'effectue par la combinaison de touches <Alt><Echap> ou en cliquant sur l'icône la plus à gauche de la barre des tâches.

4.3.6 - Redirection de ports USB

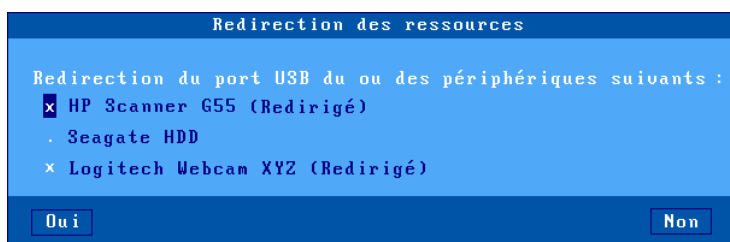
Rappel : la redirection USB n'est possible que depuis une session RDP/ICA connectée sur un serveur RemoteFX ou XenDesktop.

A l'établissement de la session RDP/ICA, la redirection des périphériques USB éligibles est conditionnée par le paramètre 'A l'ouverture de la session' de la boîte de dialogue [Configuration]-[Terminal-[Global RDP/ICA] (voir chapitre 3.2.5).

Les valeurs du paramètres "**A l'ouverture de la session**" sont

- Ne rien faire : aucun périphérique éligible n'est redirigé
- Rediriger automatiquement : tous les périphériques éligibles sont redirigés

- Me demander à chaque fois : une boîte de dialogue listant les périphériques USB éligibles est affichée. L'utilisateur peut cocher ou décocher chaque périphérique pour démarrer ou arrêter la redirection. Par exemple :



Note : cette boîte de dialogue est aussi affichée lorsqu'un périphérique USB est connecté en cours d'utilisation si l'option "Pendant la vie de la session" est positionnée.

4.4 - CHANGEMENT DE SESSION

Une fonctionnalité importante du client léger est la multi-session : après avoir ouvert une connexion à un serveur, il est possible d'établir d'autres connexions sur d'autres serveurs (ou sur le même).

Le changement de session peut s'effectuer par :

- **Le clavier** : <Alt><Fx> pour une session existante ou pour créer une session prédéfinie (voir chapitre 3.2.3).
- **La souris** : cliquer sur l'icône correspondante dans le bureau local ou sur le libellé de la session dans la barre des tâches.

Si la session destination n'est pas encore créée, elle est alors connectée (voir chapitre 4.3.1).

4.5 - RETOUR AU BUREAU LOCAL

Le bureau local est automatiquement affiché si aucune session n'est actuellement connectée.

Mais il est possible de revenir au bureau local à tout moment, notamment pour lancer des applications du bureau d'application RemoteApp ou Citrix Receiver. Cela s'effectue par la combinaison de touches <Alt><Echap> ou en cliquant sur l'icône la plus à gauche de la barre des tâches.

4.6 - DECONNEXION DE SESSION

La déconnexion d'une session est généralement effectuée par une commande système (ce qui permet de fermer la session proprement). Par exemple :

- sous Windows : sélectionner 'Fermer la session' dans le menu Démarrer.
- sous Unix/Linux : command "exit" (ou <Ctrl><D>)

Ou alors de manière plus radicale. La connexion est terminée au niveau TCP/IP ce qui signifie que les applicatifs en cours ne seront peut-être pas bien fermés du côté serveur :

- cliquez sur l'icône "clé jaune" de la barre des tâches. Une confirmation est demandée.
- appuyez sur <Ctrl><Alt><D> (fermeture immédiate, pas de confirmation)

Le comportement du client léger après une déconnexion dépend du paramètre '**Reconnexion automatique**' de cette session.

Si ce paramètre est positionné à '**oui**', une connexion est à nouveau ouverte sur cette session. Voir chapitre 4.3.1.

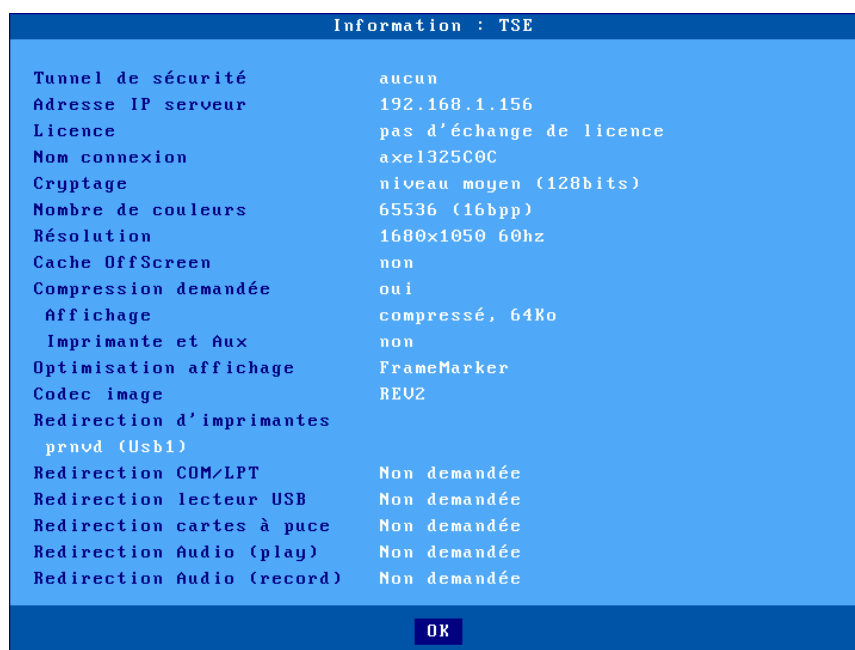
Si ce paramètre est positionné à '**non**', le client léger affiche la première session parmi celles encore actives. Si aucune session n'est active, le bureau local est affiché.

4.7 - FONCTIONS SPECIALES

4.7.1 - Information sur la session en cours

La combinaison de touches <Ctrl><Alt><i> permet d'obtenir des informations sur la session en cours.

Le contenu de la boîte de dialogue varie selon la nature de la session. Exemple avec une connexion RDP :



4.7.2 - Verrouillage d'écran

Pour des question de sécurité, il peut être intéressant pour un opérateur de verrouiller l'écran du client léger durant une absence (plutôt que de sortir de son compte utilisateur ou de se déconnecter).

Note : le verrouillage d'écran signifie que l'écran courant du client léger est effacé (mais les sessions en cours restent connectées). Il n'y a plus de

possibilité de changer de session ou d'entrer dans le set-up. Le seul moyen de reprendre la main est d'entrer le mot de passe approprié.

La fonction de verrouillage d'écran est couplée à la fonction d'économiseur d'écran et doit être activée au travers du set-up par l'administrateur du client léger (voir chapitre 3.2.2).

Un écran peut être verrouillé :

- soit de manière **automatique** : après un certain temps d'inactivité au niveau du client léger (clavier ou écran), l'écran s'éteint (il devient noir). L'appui sur une touche ré-active l'écran, une boîte de dialogue permettant le déverrouillage de l'écran apparaît.
- soit de manière **manuelle** : la combinaison de touches <Ctrl><Alt><S> permet de verrouiller immédiatement l'écran.

Une boîte de dialogue permettant le déverrouillage de l'écran est affichée. Deux actions sont possibles depuis cette boîte de dialogue :

- entrer le mot de passe pour déverrouiller l'écran. Deux mots de passe sont valides : celui de l'économiseur d'écran et celui d'entrée dans le set-up (voir chapitre 3.2.8).
- réinitialiser le client léger. Si le mot de passe a été oublié, la seule opération possible est de sélectionner le bouton **[Arrêt du terminal]**. Après la mise hors tension, l'administrateur du client léger pourra effacer ou modifier le mot de passe de l'économiseur d'écran.

Note : pour une sécurité complète, il est préférable de protéger l'accès au set-up par un mot de passe (voir chapitre 3.2.8).

4.7.3 - Fonction de "Copier/Coller"

Le client léger offre une fonction de "Copier/Coller" qui opère d'une part au sein de la session courante mais aussi entre différentes sessions (associées éventuellement à des protocoles différents) et le set-up.

Il est donc possible de 'copier' du texte depuis une session 5250 et de le 'coller' dans une session Windows

a) Copier

Depuis une session Windows (RDP ou ICA) :

Utilisez la fonction de 'Copier' habituelle. Par exemple <Ctrl><C>.

Depuis une session VNC :

L'utilitaire 'vncconfig' doit être lancé. La copie s'effectue simplement en sélectionnant une zone texte.

Depuis une session texte (5250, 3270, ANSI, VT...) :

Pour passer en mode 'copie', pressez <Ctrl><C> (pour des émulations 5250 ou 3270) ou <Ctrl><Alt><C> (pour les autres émulations). La souris permet alors de sélectionner une zone. Appuyez sur <Entrée> pour valider ce choix (le contenu de la zone est copiée dans le presse papiers local) ou <Echap> pour annuler.

Note : la fonction de "copier" n'est disponible que si cette session gère une souris.

b) Coller

Vers une session Windows (RDP ou ICA) :

Utilisez la fonction de 'Coller' habituelle. Par exemple <Ctrl><V>.

Vers une session VNC :

L'utilitaire 'vncconfig' doit être lancé. Le collage s'effectue en sélectionnant "coller" dans le menu contextuel.

Vers une session texte (set-up, 5250, 3270, ANSI, VT, WYSE...) :

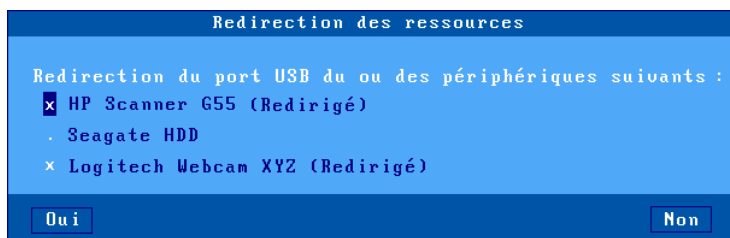
L'appui sur <Ctrl><V> (pour des émulations 5250 ou 3270) ou <Ctrl><Alt><V> (pour les autres émulations) permet de coller le contenu du presse-papiers.

Note : pour les sessions 5250 et 3270, la fonction <ZSuiv> est envoyée à chaque fin de ligne du presse-papiers.

4.7.4 - Redirection de ports USB

La combinaison de touches <Ctrl><Alt><U> ou l'icône dédiée permettent d'afficher une boîte de dialogue pour démarrer ou arrêter la redirection de certains périphériques USB.

Voici un exemple de cette boîte de dialogue :



Note : cette boîte de dialogue n'est affichée que si la fonction 'Redirection de ports USB' n'est active au sein de la session RDP/ICA.

Les périphériques USB éligibles sont listés en précisant s'ils sont actuellement redirigés. L'utilisateur peut cocher (x) ou décocher (.) chaque périphérique pour démarrer ou arrêter la redirection.

Note : cette boîte de dialogue est aussi affichée à l'établissement de la session RDP/ICA si l'option "A l'ouverture de la session" est positionnée à "Me demander à chaque fois". Et elle est aussi affichée lorsqu'un périphérique USB est connecté en cours d'utilisation si l'option "Durant la vie de la session" est positionnée à "Me demander à chaque fois". Voir chapitres 3.2.5 et 4.3.6.

4.7.5 - Calculatrice Locale

La combinaison de touches <Ctrl><Alt><*> ou l'icône dédiée permettent d'afficher une calculatrice.



Cette calculatrice est disponible depuis le bureau local du client léger ou depuis une session active.

Principales caractéristiques :

- Support des 4 opérations mathématiques de base.
- Utilisation par le clavier ou la souris
- Sortie par les touches <F10> ou <Echap>
- Fonctions de copier/coller disponibles

4.8 - MISE HORS TENSION OU REBOOT

4.8.1 - Opération effectuée en local

La mise hors tension ou le redémarrage du client léger peut être déclenché par :

- la combinaison de touches <Ctrl><Alt><Suppr> ,
- un clic sur l'icône "rouge" de la barre des tâches,
- l'appui bref sur le bouton on/off.

Une boîte de dialogue de confirmation apparaît demandant à l'utilisateur de confirmer son choix :

- bouton [Arrêter] : mettre hors tension le client léger
- bouton [Redémarrer]

Après sélection du choix, le client léger déconnecte d'abord toutes les sessions ouvertes (écran et port auxiliaire) puis s'éteint ou redémarre.

Note : il est aussi possible de forcer le client léger à s'éteindre en appuyant pendant 6 secondes sur le bouton on/off. Dans ce cas les sessions en cours ne sont pas déconnecté et la fonction de "Wake On Lan" ne sera pas utilisable pour la prochaine mise sous tension.

4.8.2 - Opération effectuée à distance

Le logiciel AxRM permet de redémarrer ou de mettre hors tension un client léger.

4.9 - COMBINAISONS DE TOUCHES DISPONIBLES

Le tableau suivant liste les combinaisons de touches traitées par le client léger :

Clavier PC	Clavier 5250	Commentaires
<Ctrl><Alt><Echap>	<Rest><Alt><Config>	Entrée dans le set-up.
<Alt><Fx>	<Alt><Fx>	Changement de session
<Alt><Echap>	---	Affichage du bureau local
<Alt><-> / <Alt><+>	<Alt><->	Session précédente / suivante
<Ctrl><Alt><O>	<Rest><Alt><O>	Ouverture bureau d'applications
<Ctrl><Alt><E>	<Rest><Alt><E>	Statistique réseau Ethernet
<Ctrl><Alt><W>	<Rest><Alt><W>	Statistique réseau sans fil.
<Ctrl><Alt><U>	<Rest><Alt><U>	Redirection de ports USB
<Ctrl><Alt><L>	<Rest><Alt><L>	Synchronisation LED clavier
<Ctrl><Alt><S>	<Rest><Alt><S>	Verrouillage d'écran.
<Ctrl><Alt><Pause>	<Rest><Alt><Pause>	Envoi d'un signal break. Note : uniquement en telnet.
<Ctrl><Alt><Impr Ecr>	<Rest><Alt><ImprEcr>	Hardcopy sur le port par défaut
<Ctrl><Alt><D>	<Rest><Alt><D>	Fermeture de la session courante.
<Ctrl><Alt><K>	<Rest><Alt><K>	Changement de type de clavier (PC\AS/400).
<Ctrl><Alt><Suppr>	<Rest><Alt><Suppr>	Mise hors tension.
<Ctrl><Alt><i>	---	Information sur la session en cours.
<Ctrl><Alt><X>	<Rest><Alt><X>	Affichage des connexions en cours (voir chapitre 9.4).
<Ctrl><Alt><BackTab>	<Rest><Alt><BackTab>	Retour en 800x600
<Ctrl><C> ou <Ctrl><Alt><C>	<Rest><C>	Sélection et copie d'une zone de texte (souris requise)
<Ctrl><V> ou <Ctrl><Alt><V>	<Rest><V>	Collage du texte précédemment copié.

Note : les combinaisons de touches en gras peuvent être désactivées. Voir chapitre A.7.2. (section d).

- 5 -
MISE EN OEUVRE SOUS
WINDOWS

Ce chapitre décrit l'installation et l'utilisation d'un client léger Axel sous Windows

Ce chapitre ne décrit que les spécificités du client léger sous Windows. Pour toutes les déclarations d'ordre général consultez les chapitres précédents.

La connexion sur un serveur Windows peut s'effectuer de deux manières :

- **Session prédéfinie** : c'est une connexion dédiée vers un serveur, un broker ou une ferme de serveur. La ressource accédée peut être un bureau ou un applicatif.

Ceci fonctionne pour Microsoft TSE/RDS, Citrix Receiver ou VMware View Client.

- **Bureau d'applications** : le principe est que l'utilisateur, après authentification, retrouve sur le bureau local du client léger les icônes des applicatifs publiés pour son compte utilisateur.

Le lancement d'un applicatif publié s'effectue simplement en cliquant sur l'icône correspondante. Une session RDP ou ICA dédiée est ouverte automatiquement pour la gestion de cet applicatif.

Ceci fonctionne pour Microsoft RemoteApp (serveurs 2008R2 et 2012) et Citrix Receiver.

La suite du chapitre se compose ainsi :

- Session Microsoft TSE/RDS. Voir chapitre 5.1.
- Session Citrix Receiver. Voir chapitre 5.2
- Bureaux d'applications RemoteApp et Citrix Receiver. Voir chapitre 5.3
- Session VMware View Client. Voir chapitre 5.4.

5.1 - SESSION MICROSOFT TSE/RDS

Le protocole "RDP compatible" des clients légers Axel permet d'établir des connexions sur tous types de serveurs TSE. Le tableau suivant donne la disponibilité de certaines fonctions selon le système d'exploitation du serveur :

	Nombre de couleurs (bits/pixel)	Imprimante	Redirection		
			Port COM	Audio	Port USB
NT4-TSE	8	-	-	-	-
Windows 2000	8	Oui	-	-	-
Windows 2003	8/15/16/24	Oui	Oui	Son	-
Windows 2008R2	8/16/32	Oui	Oui	Son et Micro	-
Windows 2012R2	8/16/32	Oui	Oui	Son et Micro	Oui

Pour configurer une session Microsoft TSE/RDS, entrez dans le set-up (<Ctrl><Alt><Echap>), sélectionnez le menu **[Configuration]-[Sessions]-[Session X]** (où X est le numéro de session) puis sélectionnez le type de session "Microsoft TSE/RDS". La boîte de dialogue suivante est affichée :

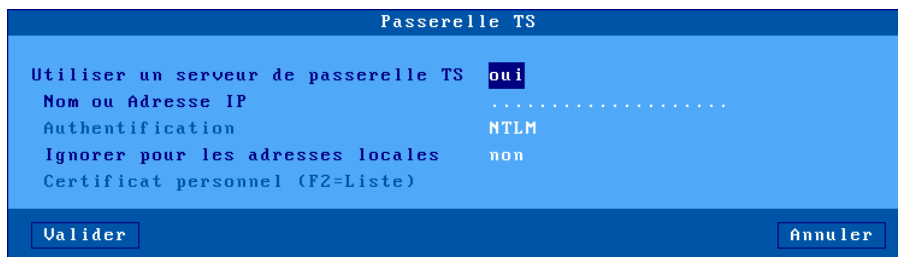


Mettez à jour les paramètres suivants :

- **Serveur** : choisi dans la liste des serveurs (voir chapitre 3.1.4). Un nouveau serveur peut être ajouté dans cette liste en sélectionnant "Adresse IP" ou "Nom de serveur".
- **Passerelle TS** : voir le chapitre 5.1.1.
- **Propriétés de connexion** : voir le chapitre 5.1.2.
- **Authentification** : activation d'une procédure de login automatique et/ou de lancement automatique d'application. Voir le chapitre 5.1.3.
- **Paramètres d'affichage** : voir le chapitre 5.1.4.
- **Paramètres additionnels** : boîte de dialogue offrant d'autres paramètres RDP (le cryptage notamment). Voir le chapitre 5.1.5.
- **Redirection des ressources** : boîte de dialogue permettant la redirection des imprimantes et des ports auxiliaires. Voir le chapitre 5.1.6.
- **Performances** : boîte de dialogue permettant la gestion et l'optimisation de la bande passante. Voir le sous-chapitre 5.1.7.

5.1.1 - Passerelle TS

La boîte suivante est affichée :



Si l'option '**Utiliser un serveur de passerelle TS**' est activée, le paramètre 'Nom du serveur' permet de saisir le nom ou l'adresse IP (ou le nom DNS) du serveur RDS Gateway.

Note : l'authentification est toujours de type NTLM.

L'option 'Ignorer pour les adresses locales', permet tout d'abord de tenter une connexion directe vers le serveur TSE. Si cette connexion échoue une seconde tentative est effectuée au travers de la passerelle.

Lors de la connexion (HTTPS) à la passerelle, un certificat personnel peut être demandé. Le paramètre '**Certificat personnel (F2=liste)**' permet d'associer un certificat personnel pour éviter qu'il ne soit demandé à l'utilisateur à chaque connexion.

Note : ce paramètre est désactivé si le magasin d'objets ne contient aucun certificat personnel. Voir chapitre 3.6.4.

5.1.2 - Propriétés de connexion

La boîte suivante est affichée :

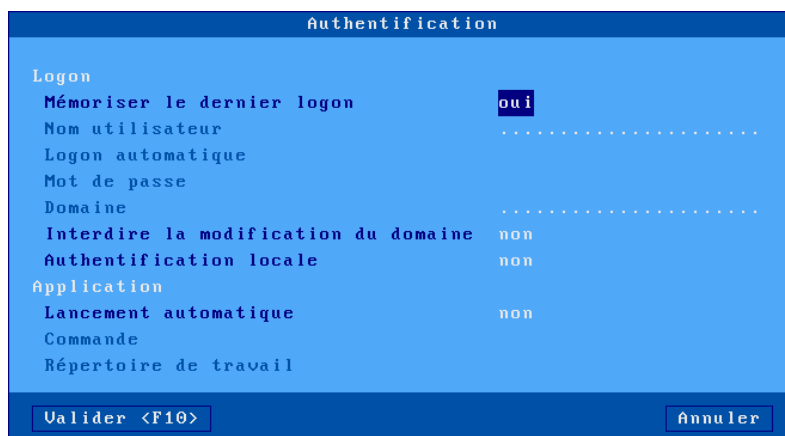


Signification des paramètres de cette boîte :

- **1ère connexion automatique** : si ce paramètre est positionné à 'oui', lors de la mise sous tension, le client léger déclenche automatiquement l'ouverture de la session. Sinon, cette connexion devra être demandée par l'utilisateur au moyen d'une action clavier.
- **Reconnexion automatique** : si ce paramètre est positionné à 'oui', après une déconnexion, le client léger déclenche automatiquement une nouvelle ouverture de la session. Sinon, cette reconnexion devra être demandée par l'utilisateur au moyen d'une action clavier.
- **Label session** : Ce label (11 caractères max.) est utilisé pour identifier la session au niveau du bureau local ou de la barre des tâches.
- **Paramètres avancés** : voir annexe A.7.3

5.1.3 - Authentification

La boîte suivante est affichée :



Signification des paramètres de cette boîte :

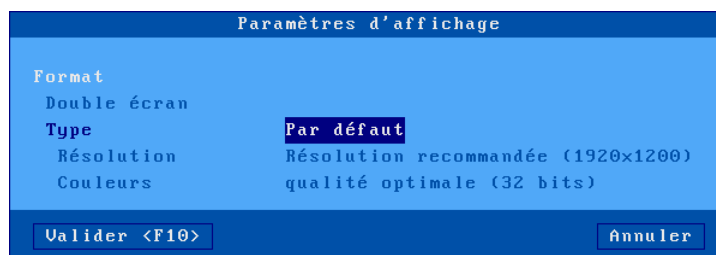
- **Mémoriser le dernier logon** : permet de retrouver à l'écran de logon le nom utilisateur et le domaine utilisés précédemment sur cette session.
- **Nom utilisateur** : valeur par défaut proposée à l'écran de logon.
- **Logon automatique** : si ce paramètre est 'oui', le client léger présente le nom utilisateur, le mot de passe et le domaine sans saisie manuelle.
- **Mot de passe** : accessible si 'Logon automatique' est 'oui'.
- **Domaine** : valeur par défaut proposée à l'écran de logon.
- **Interdire la modification du domaine** : dans le cas d'une authentification locale (avec la boîte de dialogue de logon Axel), la modification du nom de domaine peut être interdite.
- **Authentification locale** : l'activation de cette option permet saisir les informations d'authentification avant l'établissement du protocole RDP. Cela peut être utile dans le cas d'un 'Connection Broker'. L'authentification peut être à base d'un nom utilisateur (avec mot de passe et domaine) ou d'un code pin (si la redirection de carte à puce est activée). Les réponses à cette option sont : "non", "oui" (les deux authentifications) et "oui, carte à puce".

- **Lancement automatique** : lorsque ce paramètre est positionné à 'oui' un programme est automatiquement lancé après la phase de logon (plutôt que d'entrer dans le bureau Windows). Les deux paramètres suivants permettent de spécifier les caractéristiques de ce programme.
- **Commande** (accessible si 'Lancement automatique' est 'oui') : chemin et nom du programme à exécuter.
Exemple : %SystemRoot%\system32\cmd.exe
- **Répertoire de travail** (accessible si 'Lancement automatique' est 'oui') : répertoire de travail du programme.
Exemple : D:\

Note : cette fonction de lancement de programme automatique permet notamment la publication d'applications par l'utilitaire AxMenu (voir chapitre 5.7).

5.1.4 - Paramètres d'affichage

Cette boîte de dialogue permet de positionner les paramètres d'affichage pour la session :



Le paramètre '**Double écran**' permet de positionner la session dans ce mode. Il n'est actif que si deux moniteurs sont détectés. Pour plus d'information, voir le chapitre 3.2.2.

Le paramètres "**Type**" offre deux valeurs :

- **Par défaut** : les valeurs de la résolution et des couleurs sont celles positionnées au niveau général (voir chapitre 3.2.2). Si l'une ou plusieurs de ces valeurs sont changées ultérieurement (au niveau général), la session héritera des modifications

- **Personnalisé** : les valeurs de la résolution et des couleurs peuvent être saisie indépendamment de celles du niveau général.

5.1.5 - Paramètres additionnels

La boîte suivante est affichée :



Signification des paramètres de cette boîte :

- **Niveau de sécurité par défaut** : trois valeurs possibles :
 - RDP : le client léger propose d'abord au serveur une sécurité traditionnelle. Si celle-ci est refusée une sécurité de type SSL/TLS ou SSL/TLS+NLA est alors proposée.
 - SSL/TLS : le client léger propose au serveur à la fois la sécurité traditionnelle et SSL/TLS.
 - SSL/TLS+NLA : le client léger propose au serveur à la fois la sécurité traditionnelle et SSL/TLS+NLA.
- **Cryptage** : trois valeurs possibles :
 - niveau bas : connexion cryptée dans le sens terminal→serveur
 - niveau moyen : connexion cryptée, soit dans le sens terminal→serveur, soit dans les deux sens.
 - niveau haut : connexion cryptée dans les deux sens.

- **Nom de la connexion** : cette chaîne de caractères permet d'identifier le client léger au sein du système d'exploitation Windows. Par défaut ce nom est le nom du client léger (voir le chapitre 3.1.1).
- **Mode console** : permet de prendre la main sur la console principale du serveur TSE. (équivalent à l'option /console d'un client RDP sur Windows)
- **Optimisation visuelle** : permet un affichage plus fluide pour les vidéos (notamment pour celles en mode flash, style youtube).
- **Encodage préféré** : cette option n'est disponible que pour une connexion en 32bpp. Trois choix possibles :
 - RemoteFX Adaptive Graphics : supporté par 2012R2
 - RemoteFX (2008R2) : supporté par 2008R2 et éventuellement 2012R2 selon les GPOs
 - RDP : supporté par tous les serveurs.
- **<Ctrl><Alt><Suppr>** : deux modes de gestion de cette combinaison de touches sont disponibles :
 - local : elle est interprétée par le client léger et sert à la mise hors tension (voir chapitre 4.8)
 - distant : elle est interprétée par le serveur Windows (accès par exemple au gestionnaire de tâches).
- **<Arrêt Défil> & <Pause>** : autorisation ou non de ces deux touches.
- **Redirection audio vers buzzer** : ce mode permet, sans équipement audio USB, que les beeps système soit émis sur le client léger.

5.1.6 - Redirection des ressources

La redirection des ressources permet d'annoncer au serveur Windows une ou plusieurs ressources locales. Ces ressources ne sont disponibles que pour l'utilisateur du client léger. Elles sont créées sur le serveur Windows lors de la connexion de la session et détruites lors de la déconnexion.

Les ressources gérées sont :

- les **imprimantes** : avant d'être redirigée une imprimante doit d'abord être déclarée au niveau de son port physique de connexion. Consultez le chapitre a) puis le chapitre c).
- les **périphériques de stockage** : consultez le chapitre c)
- les **lecteurs de cartes à puce** : consultez le chapitre c)
- la **gestion de l'audio** : consultez le chapitre c)

- les **ports COM/LPT** : avant d'être redirigé un port COM doit être d'abord déclaré au niveau du port physique. Consultez le chapitre b) puis le chapitre c).
- les **ports USB** : il faut d'abord définir un ensemble de périphériques USB éligibles (voir chapitre 3.2.5). Puis consultez le chapitre c).

Note sur les versions de serveur minimums :

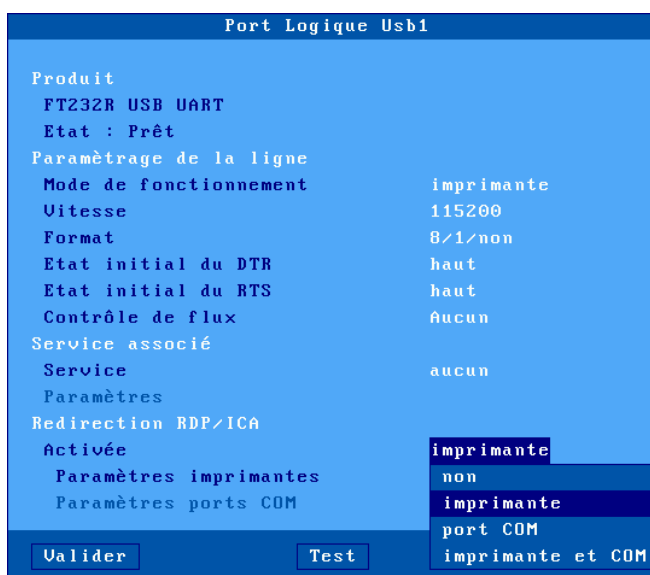
- Redirection d'imprimantes : serveur Windows 2000
- Redirection de ports USB : serveur Windows 2012 (ou Windows 8).
- Pour les autres ressources un serveur Windows 2003 minimum est requis (et pour l'audio un serveur 2008 est fortement conseillé).

a) Déclaration d'imprimantes redirigées

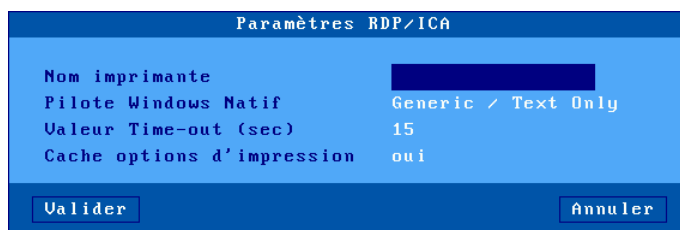
Une imprimante redirigée sera automatiquement intégrée dans le spouleur du serveur Windows lors de la connexion de la session. Au maximum trois imprimantes peuvent être redirigées

Avant d'être redirigée une imprimante doit d'abord être déclarée au niveau de son port de connexion. Les ports disponibles sont les ports logiques USB et les imprimantes réseau.

Sélectionnez la boîte de dialogue du port imprimante (menu **[Configuration]-[Ports]-[xxx]**). Par exemple pour le port Usb1 :



Positionnez le paramètre 'Activée' à 'imprimante' ou 'imprimante et COM'. Puis sélectionnez 'Paramètres imprimantes'. La boîte suivante est affichée :



Signification des paramètres de cette boîte :

- **Nom imprimante** : nom de l'imprimante au niveau serveur Windows.
- **Pilote Windows Natif** : nom du pilote de l'imprimante. Attention, ce paramètre est en saisie libre. Le nom exact d'un pilote existant sur le serveur Windows doit être saisi sinon l'imprimante ne sera pas déclarée.

- **Valeur Time_out (sec)** : ce paramètre représente le délai après lequel une erreur imprimante (plus de papier, imprimante occupée) est reportée au serveur Windows.
- **Cache options d'impression** : ce paramètre permet de sauvegarder des modifications effectuées, du côté serveur Windows, par rapport à la configuration par défaut de l'imprimante. Ces modifications sont sauvegardées dans le magasin d'objets. Voir chapitre 3.6.4.

La déclaration est terminée. Pour rediriger l'imprimante consultez le chapitre c).

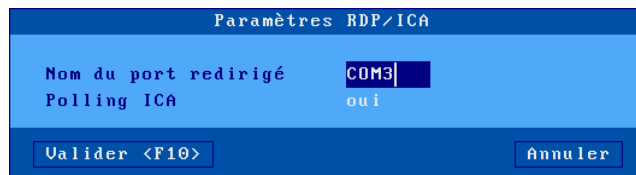
b) Déclaration de ports COM/LPT redirigés

Avant d'être redirigé un port COM doit être déclaré. Les ports disponibles sont les ports logiques USB et les imprimantes réseau.

Sélectionnez la boîte de dialogue du port COM (menu **[Configuration]-[Ports]-[xxx]**). Par exemple pour le port Usb1 :



Positionnez le paramètre 'Activée' à 'port COM' ou 'imprimante et COM'. Puis sélectionnez 'Paramètres ports COM'. La boîte suivante est affichée :



Paramètres RDP/ICA	
Nom du port redirigé	COM3
Polling ICA	oui
Valider <F10> Annuler	

Signification des paramètres de cette boîte :

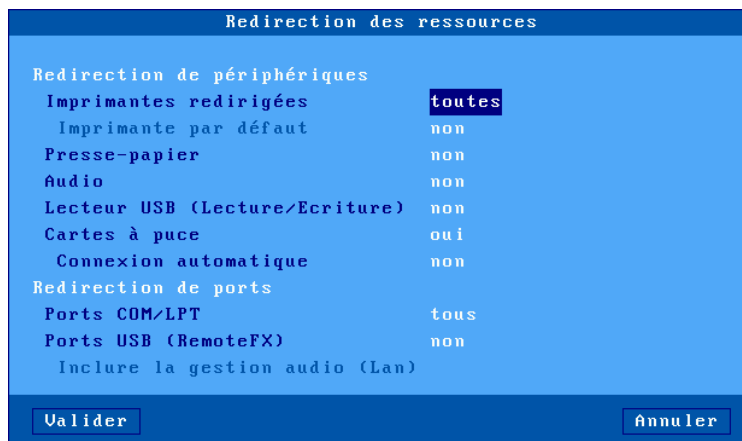
- **Nom du port redirigé** : choix du mnémorique sous lequel le serveur TSE reconnaît ce port (de COM1 à COM255).
- **Polling ICA** : pas significatif en TSE

Note : dans le cas de la redirection d'un port LPT positionnez le paramètre 'Activée' à 'port LPT' ou 'imprimante et LPT'. La boîte de dialogue du paramétrage du port LPT ne propose que le nom du port (LPT1 par défaut).

La déclaration est terminée. Pour rediriger le port COM/LPT consultez le chapitre suivant.

c) Redirection des ressources

La boîte suivante est affichée :



Redirection des ressources	
Redirection de périphériques	
Imprimantes redirigées	toutes
Imprimante par défaut	non
Presse-papier	non
Audio	non
Lecteur USB (Lecture/Ecriture)	non
Cartes à puce	oui
Connexion automatique	non
Redirection de ports	
Ports COM/LPT	tous
Ports USB (RemoteFX)	non
Inclure la gestion audio (Lan)	<input checked="" type="checkbox"/>
Valider Annuler	

Signification des paramètres de cette boîte :

- **Imprimantes redirigées** : une liste permet de sélectionner la ou les imprimantes à annoncer au serveur Windows. La liste est composée des entrées suivantes :
 - **toutes** : toutes les imprimantes RDP/ICA sont redirigées.
 - **aucune** : aucune imprimante n'est redirigée.
 - **nom imprimante (port)** : la suite de la liste est composée par le ou les noms des imprimantes RDP/ICA. Ce qui permet de choisir une seule imprimante à rediriger.
- **Imprimantes par défaut** : choix ou non de l'une des imprimantes redirigées comme imprimante par défaut.
- **Presse-papiers** : gestion ou non du copier/coller inter-session.
- **Audio** : activation du mode classique de la redirection audio (lecture seule ou lecture et enregistrement). La qualité de l'audio (et donc la bande passante nécessaire) peut être paramétrée dans la boîte de dialogue 'Bande passante'. Voir le chapitre suivant.
- **Lecteur USB** : activation de la redirection de périphérique de stockage. L'autorisation d'accès est précisée entre parenthèses (voir chapitre A.7.2).
- **Cartes à puce** : activation de la redirection de lecteur de cartes à puce.
- **Connexion automatique** : connexion automatique de la session lorsqu'une carte à puce est insérée dans le lecteur de cartes.
- **Ports COM/LPT** : une liste permet de sélectionner le ou les ports COM à annoncer au serveur Windows. La liste est composée des entrées suivantes :
 - **tous** : tous les ports RDP/ICA sont redirigés.
 - **aucun** : aucun port n'est redirigé.
 - **xxx (port)** : la suite de la liste est composée par le ou les ports COM/LPT. Ce qui permet de choisir un seul port à rediriger.
- **Ports USB (RemoteFX)** : activation ou non de la redirection USB RemoteFX (fonctionne uniquement avec un serveur 2012 ou un PC Windows 8). Pour plus d'informations sur les périphériques éligibles voir le chapitre 3.2.5.
- **Inclure la gestion audio (Lan)** : cette option permet de gérer l'audio en mode 'Redirection de port USB' et non plus mode classique (voir plus haut). Cela n'est permis que pour une session avec l'option 'Vitesse de connexion' positionnée à 'LAN' (voir chapitre suivant).

5.1.7 - Performances

La boîte suivante est affichée :



Le premier paramètre permet de fixer la "**Vitesse de connexion**". En fonction de ce choix, des fonctionnalités d'expérience utilisateur sont activées ou non par défaut. Pour autoriser une fonctionnalité, positionnez un "x" devant le paramètre correspondant :

- **Choix fond d'écran** : l'utilisateur peut choisir un fond d'écran.
Attention : l'utilisation du fond d'écran doit aussi être autorisée au niveau du serveur Windows.
- **Contenu des fenêtres lors des déplacement** : l'utilisateur peut choisir d'afficher le contenu des fenêtres lors du déplacement ou du redimensionnement.
- **Animations menus** : l'utilisateur peut choisir d'avoir des menus animés (le menu "Démarrer" s'affiche en montant par exemple).
- **Thèmes** : l'utilisateur peut choisir un thème différent (i.e. une apparence de bureau) que le Windows Classic.
- **Lissage des polices** : meilleure apparence des polices de caractères.

- **Composition du bureau (RemoteFX)** (disponible uniquement avec RemoteFX - Voir chapitre 5.1.5) : permet d'obtenir une expérience maximale du thème Aero (bordure de fenêtre transparente, sélection 3D des applications, affichage d'une vignette dans la barre des tâches...).

Note : ces paramètres ne sont opérants que si le client léger est connecté à un serveur Windows 2003 minimum.

Signification des paramètres 'Bande passante' de cette boîte de dialogue :

- **Cache Bitmap** : l'activation d'un cache bitmap permet au client léger de stocker en mémoire des images (icônes, boutons...) pour les restituer ultérieurement. Ceci optimise les performances du client léger et diminue le trafic entre le serveur et le client léger. Les trois valeurs possibles sont :
 - non : pas de cache
 - oui : le cache est initialisé pour chaque session
 - oui, permanent : le contenu du cache n'est pas effacé à la fin d'une session. Cela peut économiser de la bande passante pour la prochaine session.
- **Cache Offscreen** (disponible si 'Optimisation visuelle' n'est pas active - Voir chapitre 5.1.5) : ce cache permet d'optimiser la bande passante du client léger en utilisant la mémoire VGA 'non visible'. Il n'est disponible que pour une seule session. Selon l'intensité de l'affichage sur le client léger, l'utilisation de ce cache peut être abandonnée en cours de fonctionnement (provoquent éventuellement des perturbations d'affichage).
- **Compression Serveur->Client** : l'activation de la compression permet de réduire le volume de données envoyées par le serveur vers le client. Valeurs possibles : "non", "oui, V5.2", "oui, V6.0", "oui, V6.1". Cette dernière valeur permet au client léger d'annoncer tous les types supportés : V5.2, V6.0 et V6.1.
- **Compression Client->Serveur** : l'activation de la compression permet de réduire le volume de données envoyées par le client vers le serveur.
- **Evènements souris envoyés** : les réponses possibles sont :
 - **tous** : comportement standard ; tous les évènements souris (clics et mouvements) sont envoyés au serveur Windows.
 - **clics** : seuls les évènements clics sont envoyés au serveur Windows. Cela diminue sensiblement la bande passante. Mais l'apparence du curseur souris n'est pas mise à jour en temps réel.

- **Sensibilité souris** : avec une sensibilité souris "faible", moins d'évènement souris sont envoyés au serveur Windows. Ceci optimise la bande passante. Mais d'un autre côté le mouvement de la souris apparaît plus saccadé.
- **Qualité audio** : la qualité de l'audio a un impact sur la bande passante. En cas de connexion à distance il est préférable de positionner une qualité audio faible.
- **Encodage NsCodec** (32 bpp uniquement) : cet encodage optimise la bande passante et il est possible de choisir une qualité 'moyenne' ou 'haute'.
- **Réduction de couleurs acceptée** (32 bpp uniquement): cette capacité permet à un serveur qui le supporte d'optimiser la bande passante en réduisant la qualité d'un bitmap.

5.2 - SESSION CITRIX RECEIVER

Le protocole "ICA compatible" des clients légers Axel permet d'établir des connexions sur des serveurs Metaframe XP, Presentation server 4, Presentation server 4.5, XenApp, XenDesktop and VDI-in-a-Box.

Pour configurer une session Citrix Receiver, entrez dans le set-up, sélectionnez le menu **[Configuration]-[Sessions]-[Session X]** (où X est le numéro de session) et sélectionnez le type de session "Citrix Receiver". La boîte de dialogue suivante est affichée :



Les 3 sections de cette boîte de dialogue (Paramètres connexion, Ressource publiée et Paramètres session) sont décrites dans les chapitres suivants.

5.2.1 - Section "Paramètres connexion"

Une session Citrix Receiver peut être associée à l'un des **types de connexion** suivants :

- **XenApp/XenDesktop** : la gestion des ressources s'effectue par les protocoles "StoreFront", "WEB Interface" ou "TCP/IP + HTTP".
- **Metaframe** : la gestion des ressources s'effectue par les protocoles "WEB Interface", "TCP/IP + HTTP" ou "TCP/IP".
- **VDI-in-a-Box** : la gestion des bureaux s'effectue uniquement par le protocole "WEB Interface".
- **Accès direct** : la destination est un serveur (nom ou adresse IP).

La suite du chapitre détaille les 4 protocoles d'exploration ("StoreFront", "WEB Interface", "TCP/IP + HTTP" ou "TCP/IP") et l'Accès Direct. Les autres options sont détaillées plus loin :

- **Propriétés de connexion** : voir le chapitre 5.2.4.
- **Authentification** : voir le chapitre 5.2.5.

a) Protocole StoreFront

Voici une partie de la boîte de dialogue affichée :



URL Serveur : la syntaxe est [https://]serveur[:port]

- **https** : l'utilisation est optionnelle (par défaut http)
- **serveur** : nom ou adresse IP du serveur StoreFront
- **port** : port TCP optionnel (par défaut 80 pour http et 443 pour https)

Une authentification préalable est nécessaire (nom utilisateur, mot de passe et domaine) pour accéder aux ressources publiées (énumération et lancement)

b) Protocole WEB Interface

Au niveau de la ferme Citrix, le module WEB Interface doit être paramétré avec un site PNAgent.

Voici une partie de la boîte de dialogue affichée :



URL Serveur : la syntaxe est [https://]serveur[:port][/config].

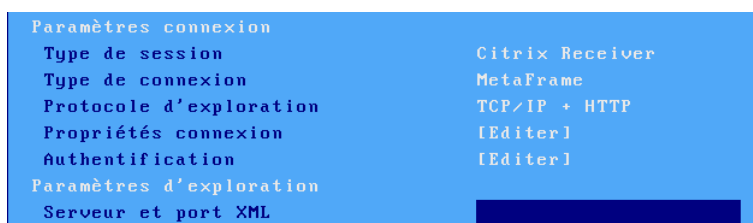
- **https** : l'utilisation est optionnelle (par défaut http)
- **serveur** : nom ou adresse IP du serveur WEB interface
- **port** : port TCP optionnel (par défaut 80 pour http et 443 pour https)
- **/config** : chemin optionnel pour trouver le fichier de configuration (par défaut "/Citrix/PNAgent/config.xml")

Une authentification préalable est nécessaire (nom utilisateur, mot de passe et domaine) pour accéder aux ressources publiées (énumération et lancement)

c) Protocole TCP/IP + HTTP

L'accès à la ferme s'effectue par l'un des serveurs de la ferme et le port XML. Une authentification préalable peut être utilisée (nom utilisateur, mot de passe et domaine) pour filtrer les ressources (énumération et lancement).

Voici une partie de la boîte de dialogue affichée :



Serveur et port XML : la syntaxe est serveur[:port]

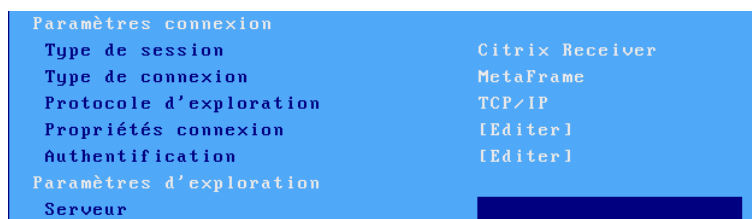
- **serveur** : nom ou de l'adresse IP de l'un des serveurs de la ferme
- **port** : port XML optionnel (par défaut 80)

Note : la valeur du port XML peut être retrouvée dans la console d'administration de Citrix ou dans la registry: [HKLM]-[System]-[Current Control Set]-[Services]-[Ctxhttp]-[TCPPort].

d) Protocole TCP/IP

C'est en fait un protocole UDP qui fonctionne par broadcast ou par unicast (sur l'un des serveurs de la ferme).

Voici une partie de la boîte de dialogue affichée :



Serveur : la syntaxe est serveur[:port]

- **serveur** : nom ou adresse IP de l'un des serveurs de la ferme. Si ce champ est laissé vide, les requêtes UDP seront effectuées en broadcast.
- **port** : port TCP optionnel (par défaut 1604)

e) Accès direct

Ce type de connexion permet d'ouvrir une session Citrix sur l'un des serveur de la ferme (sans passer par la publication de ressources).

Voici une partie de la boîte de dialogue affichée :



Serveur : choisi dans la liste des serveurs (voir chapitre 3.1.4). Un nouveau serveur peut être ajouté dans cette liste en sélectionnant "Adresse IP" ou "Nom de serveur".

5.2.2 - Section "Ressource publiée"

Une ressource publiée peut être un bureau, une application ou un serveur Citrix.

Voici la partie de la boîte de dialogue affichée :

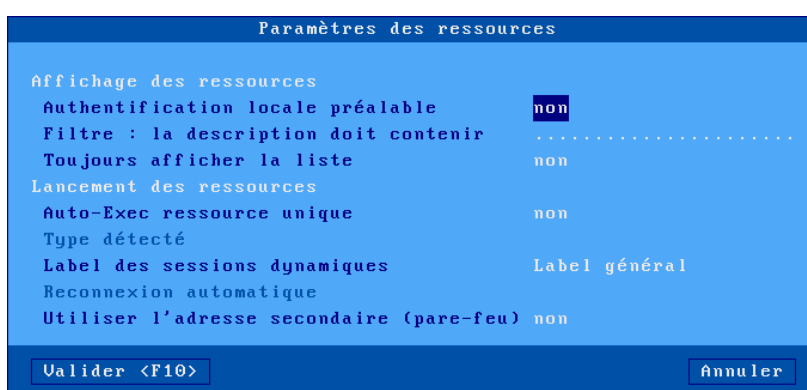


Note : la capacité de ressource publiée n'est pas disponible pour le type de connexion "Accès direct".

Type de ressources : selon le type de session et de connexion, différentes valeurs sont disponibles pour trier les ressources :

- **Bureaux et applications** : "StoreFront", "WEB Interface", "TCP/IP + HTTP" et "TCP/IP".
- **Bureaux uniquement** : "StoreFront", "WEB Interface", "TCP/IP + HTTP" et "VDI-in-a-Box".
- **Application uniquement** : "StoreFront", "WEB Interface" et "TCP/IP + HTTP".
- **Serveurs** : "TCP/IP + HTTP" et "TCP/IP".

Exécuter cette ressource : permet de spécifier une ressource à exécuter lors de l'ouverture de la session Citrix. Si le nom de la ressource est laissé vide, la liste des ressources sera affichée. Le nom de la ressource peut être saisi manuellement ou retrouvé depuis une liste (en appuyant sur <F2>). La constitution de la liste est guidée par la boîte de dialogue "Paramètres des ressources" :



Affichage des ressources.

Ces paramètres sont utilisés pour l'énumération des ressources :

- **Authentification locale préalable** : l'intérêt de l'authentification est d'afficher les ressources accessibles à un utilisateur donné (et non pas toutes les ressources définies dans la ferme). Cette authentification est obligatoire en "StoreFront" et "WEB Interface", optionnelle en "TCP/IP + HTTP" et non disponible en "TCP/IP".
- **Filtre : la description doit contenir** : ce paramètre permet de filtrer les ressources publiées en ne listant que celles dont la description contient la chaîne de caractères saisie.
- **Toujours afficher la liste** : cette option permet, lorsqu'une ressource a été sélectionnée, d'afficher tout de même la liste des ressources avec cette ressource sélectionnée par défaut.

Lancement des ressources.

Ces paramètres sont utilisés lors de l'exécution d'une ressource :

- **Auto-Exec ressource unique** : lorsque la liste des ressources disponibles ne comporte qu'une seule entrée, cette unique ressource peut être exécutée automatiquement sans demander confirmation à l'utilisateur.
- **Type détecté** (disponible si l'authentification préalable est active) : les sessions 'déconnectée' et 'déconnectée et active' peuvent être listées. Et le paramètre 'Reconnexion automatique' permet éventuellement de les exécuter automatiquement.
- **Label des sessions dynamique** : ce label apparaît dans la barre des tâches et le bureau local. Deux possibilités :
 - Label général : c'est le label définit dans la boîte de dialogue 'Propriété connexion'
 - Nom utilisateur : c'est le nom de l'utilisateur après authentification
- **Utiliser l'adresse IP secondaire** : activer ce paramètre pour la gérer la translation d'adresses (NAT). Pour plus d'information voir la note CTX039746 dans la base de connaissances Citrix.

5.2.3 - Section "Paramètres Session"

Voici la partie de la boîte de dialogue affichée :

Paramètres Session	
Paramètres d'affichage	[Editer]
Paramètres additionnels	[Editer]
Redirection des ressources	[Editer]
Bande passante	[Editer]

Mettez à jour les paramètres suivants :

- **Paramètres d'affichage** : voir chapitre 5.2.6.
- **Paramètres additionnels** : autres paramètres (nom de la connexion, gestion des fuseaux horaire...). Voir le chapitre 5.2.7.
- **Redirection des ressources** : paramétrage de la redirection des imprimantes et ports auxiliaires. Voir le chapitre 5.2.8.
- **Bande passante** : boîte de dialogue permettant la gestion et l'optimisation de la bande passante. Voir le chapitre 5.2.9.

5.2.4 - Propriétés de connexion

La boîte suivante est affichée :

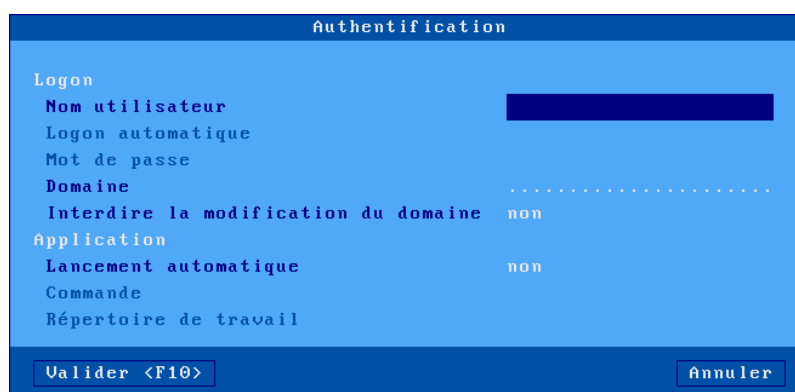


Signification des paramètres de cette boîte :

- **1ère connexion automatique** : si ce paramètre est positionné à 'oui', lors de la mise sous tension, le client léger déclenche automatiquement l'ouverture de la session. Sinon, cette connexion devra être demandée par l'utilisateur au moyen d'une action clavier.
- **Reconnexion automatique** : si ce paramètre est positionné à 'oui', après une déconnexion, le client léger déclenche automatiquement une nouvelle ouverture de la session. Sinon, cette reconnexion devra être demandée par l'utilisateur au moyen d'une action clavier.
- **Label session** : Ce label (11 caractères max.) est utilisé pour identifier la session au niveau du bureau local ou de la barre des tâches.
- **Paramètres avancés** : voir annexe A.7.3

5.2.5 - Authentification

La boîte de dialogue de l'authentification dépend du Type de connexion :



Type "Accès direct"



Autres types de connexion

Section "Logon" :

- **Nom utilisateur** : valeur par défaut proposée à l'écran de login.
- **Logon automatique** : si 'oui', la phase de login est automatisée..
- **Mot de passe** : accessible si 'Logon automatique' est 'oui'
- **Domaine** : valeur par défaut proposée à l'écran de logon.
- **Interdire la modification du domaine** (non disponible pour StoreFront) : dans le cas d'une authentification locale (avec la boîte de dialogue de logon Axel), la modification du nom de domaine peut être interdite.

Section "Application" (uniquement pour le type 'Accès direct'):

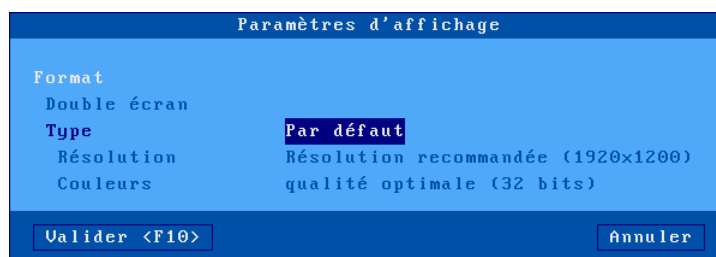
- **Lancement automatique** : lorsque ce paramètre est positionné à 'oui' un programme est automatiquement lancé après la phase de login (plutôt que d'entrer dans le bureau Windows). Les deux paramètres suivants permettent de spécifier les caractéristiques de ce programme.
- **Commande** (accessible si 'Lancement automatique' est 'oui') : chemin et nom du programme à exécuter.
Exemple : %SystemRoot%\system32\cmd.exe
- **Répertoire de travail** (accessible si 'Lancement automatique' est 'oui') : répertoire de travail du programme.
Exemple : D:\

Section "SSL" (uniquement pour les types autres que 'Accès direct'):

- **Certificat personnel (F2=liste)** : si la connexion s'effectue au travers de SSL, un certificat personnel peut être demandé. Ce paramètre permet d'associer un certificat personnel pour éviter qu'il ne soit demandé à l'utilisateur.
Note : ce paramètre est désactivé si le magasin d'objets ne contient aucun certificat personnel. Voir chapitre 3.6.4.

5.2.6 - Paramètres d'affichage

Cette boîte de dialogue permet de positionner les paramètres d'affichage pour la session :



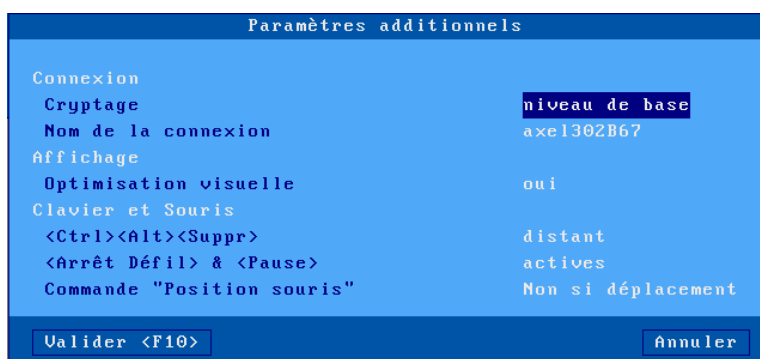
Le paramètre **'Double écran'** permet de positionner la session dans ce mode. Il n'est actif que si deux moniteurs sont détectés. Pour plus d'information, voir le chapitre 3.2.2.

Le paramètre "Type" offre deux valeurs :

- **Par défaut** : les valeurs de la résolution et des couleurs sont celles positionnées au niveau général (voir chapitre 3.2.2). Si l'une ou plusieurs de ces valeurs sont changées ultérieurement (au niveau général), la session héritera des modifications
- **Personnalisé** : les valeurs de la résolution et des couleurs peuvent être saisies indépendamment de celles du niveau général.

5.2.7 - Paramètres additionnels

La boîte suivante est affichée :



Signification des paramètres de cette boîte :

- **Cryptage** : les types de cryptage gérés par le client léger sont :
 - niveau de base : cryptage par défaut de Metaframe.
 - RC5 : cryptage RC5 avec des longueurs de clé de 40 à 128 bits
- **Nom de la connexion** : cette chaîne permet d'identifier le client léger au sein du système d'exploitation Windows (voir la variable d'environnement CLIENTNAME). le nom du client léger (voir le chapitre 3.1.1).
- **Optimisation visuelle** : permet un affichage plus fluide pour les vidéos (notamment pour celles en mode flash, style youtube).
- **<Ctrl><Alt><Suppr>** : deux modes de gestion de cette combinaison de touches sont disponibles :
 - local : elle est interprétée par le client léger et sert à la mise hors tension (voir chapitre 4.8)
 - distant : elle est interprétée par le serveur Windows (accès par exemple au gestionnaire de tâches).

- <Arrêt Défil> & <Pause> : autorisation ou non de ces deux touches
- **Commande "Position souris"** : le serveur Citrix envoie régulièrement des commandes de positionnement du curseur souris. Par défaut, le client léger ignore ces commandes si l'utilisateur est en train de bouger la souris. Pour des questions de compatibilité avec certains logiciels il est possible de positionner cette option à "Toujours acceptée".

5.2.8 - Redirection des ressources

La redirection des ressources permet d'annoncer au serveur Windows une ou plusieurs ressources locales. Ces ressources ne sont disponibles que pour l'utilisateur du client léger. Elles sont créées sur le serveur Windows lors de la connexion de la session et détruites lors de la déconnexion.

Les ressources gérées sont :

- les **imprimantes** : avant d'être redirigée une imprimante doit d'abord être déclarée au niveau de son port physique de connexion. Consultez le chapitre a) puis le chapitre c).
- les **ports COM/LPT** : avant d'être redirigé un port doit être d'abord déclaré au niveau du port physique. Consultez le chapitre b) puis les chapitre c) et d).
- les **périphériques de stockage** : consultez le chapitre c)
- les **lecteurs de cartes à puce** : consultez le chapitre c)
- la **gestion de l'audio** : consultez le chapitre c)

a) Déclaration d'imprimantes redirigées

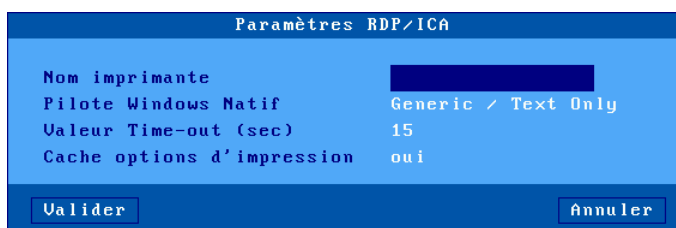
Une imprimante redirigée sera automatiquement intégrée dans le spouleur du serveur Windows lors de la connexion de la session. Au maximum trois imprimantes peuvent être redirigées

Avant d'être redirigée une imprimante doit d'abord être déclarée au niveau de son port de connexion. Les ports disponibles sont les ports logiques USB et les imprimantes réseau.

Sélectionnez la boîte de dialogue du port de connexion (menu **[Configuration]-[Ports]-[xxx]**). Par exemple pour le port Usb1 :



Positionnez le paramètre 'Activée' à 'imprimante' ou 'imprimante et COM'. Puis sélectionnez 'Paramètres imprimantes' et appuyez sur <Espace>. La boîte de dialogue suivante est affichée :



Signification des paramètres de cette boîte :

- **Nom imprimante** : nom de l'imprimante au niveau serveur Windows.
- **Pilote Windows Natif** : nom du pilote de l'imprimante. Attention, ce paramètre est en saisie libre. Le nom exact d'un pilote existant sur le serveur Windows doit être saisi sinon l'imprimante ne sera pas déclarée.

- **Valeur Time_out (sec)** : ce paramètre représente le délai après lequel une erreur imprimante (plus de papier, imprimante occupée) est reportée au serveur Windows.
- **Cache options d'impression** : ce paramètre permet de sauvegarder des modifications effectuées, du côté serveur Windows, par rapport à la configuration par défaut de l'imprimante. Ces modifications sont sauvegardées dans le magasin d'objets. Voir chapitre 3.6.4.

La déclaration est terminée. Pour rediriger l'imprimante consultez le chapitre c).

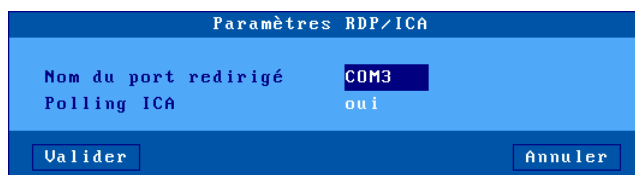
b) Déclaration de ports COM/LPT redirigés

Avant d'être redirigé un port COM doit être déclaré. Les ports disponibles sont les ports logiques USB et les imprimantes réseau.

Sélectionnez la boîte de dialogue du port de connexion (menu **[Configuration]-[Ports]-[xxx]**). Par exemple pour le port Usb1 :



Positionnez le paramètre 'Activée' à 'port COM' ou 'imprimante et COM'. Puis sélectionnez 'Paramètres ports COM' et appuyez sur <Espace>. La boîte de dialogue suivante est affichée :



Signification des paramètres de cette boîte :

- **Nom du port redirigé** : choix du mnémonique sous lequel le serveur Windows reconnaît ce port (de COM1 à COM255).
- **Polling ICA**: l'activation de cette gestion force le client léger à avertir l'application dès que des données sont disponibles sur le port série. Par contre ce mécanisme consomme un peu plus de bande passante.

La déclaration est terminée. Pour rediriger le port COM consultez le chapitre suivant. Puis le chapitre d) pour la réaffectation des ports.

c) Redirection des ressources

Pour rediriger des ressources au sein d'une session, sélectionnez le profil de la session (menu **[Configuration]-[Sessions]-[Session X]**). Dans cette boîte, sélectionnez 'Redirection des ressources'. La boîte suivante est affichée :



Signification des paramètres de cette boîte :

- **Imprimantes redirigées** : une liste permet de sélectionner la ou les imprimantes à annoncer au serveur Windows. La liste est composée des entrées suivantes :
 - **toutes** : toutes les imprimantes RDP/ICA sont redirigées.
 - **aucune** : aucune imprimante n'est redirigée.
 - **nom imprimante (port)** : la suite de la liste est composée par le ou les noms des imprimantes RDP/ICA. Ce qui permet de choisir une seule imprimante à rediriger.
- **Imprimantes par défaut** : choix de l'une des imprimantes redirigées comme imprimante par défaut.
- **Presse-papiers** : gestion du copier/coller inter-session.
- **Audio** : activation de l'audio (lecture seule ou lecture et enregistrement). La qualité de l'audio (et donc la bande passante nécessaire) peut être paramétrée dans la boîte de dialogue 'Bande passante'. Voir le chapitre suivant.

- **Lecteur USB** : activation de la redirection de périphérique de stockage. L'autorisation d'accès est précisée entre parenthèses (voir chapitre A.7.2).
- **Cartes à puce** : activation de la redirection de lecteur de cartes à puce.
- **Connexion automatique** : connexion automatique de la session lorsqu'une carte à puce est insérée dans le lecteur de cartes.
- **Ports COM/LPT redirigés** : une liste permet de sélectionner le ou les ports à annoncer au serveur Windows. La liste est composée des entrées suivantes :
 - **tous** : tous les ports RDP/ICA sont redirigés.
 - **aucun** : aucun port n'est redirigé.
 - **xxx (port)** : la suite de la liste est composée par le ou les ports RDP/ICA. Ce qui permet de choisir un seul port à rediriger.
- **Ports USB (XenDesktop)** : activation ou non de la redirection USB pour XenDesktop (non supportée par XenApp). Pour plus d'informations sur les périphériques éligibles voir le chapitre 3.2.5.
- **Inclure la gestion audio (Lan)** : toujours désactivée avec Citrix.

d) Réaffectation des ports COM/LPT

Une fois redirigés, les ports COM du client léger doivent être affectés aux ports COM du serveur Windows. Cette affectation n'est pas automatique. Elle doit être effectuée **depuis** le client léger ICA, après le logon, au moyen des commandes "**change client**" ou "**net use**".

Exemple : le port COM4 du serveur devient le port COM1 du client léger

net use com4: \\client\com1:

ou

change client com4: com1:

Note : cette affectation n'est valide que pour ce client léger. Dans cet exemple le port COM4 n'est pas visible par les autres utilisateurs.

☺ : Modification d'un compte utilisateur pour lancer automatiquement la commande "net use" :

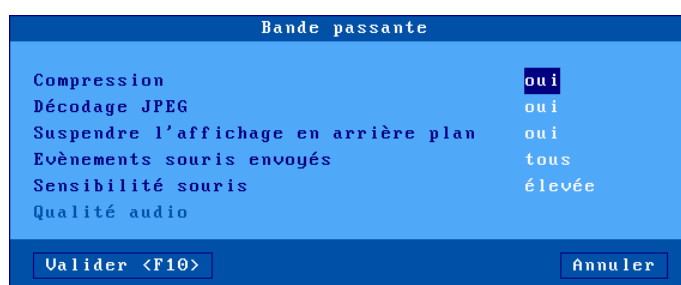
- Créez un répertoire Netlogon et rendez le partageable.
- Créez dans Netlogon le fichier "monscript.bat". Insérez dans ce fichier la commande "net use".

- Dans les propriétés du profil utilisateur, sélectionnez l'onglet 'profil' et entrez "monscript.bat" dans le champ "script d'ouverture de session".

Pour plus d'information, cherchez 'netlogon' dans l'aide de Windows.

5.2.9 - Gestion de la bande passante

La boîte suivante est affichée :



Signification des paramètres de cette boîte :

- **Compression** : l'activation de la compression permet au serveur Windows d'envoyer au client léger des données compressées. Ceci permet d'optimiser la bande passante mais peut dans certains cas diminuer les performances.
- **Décodage JPEG** : l'activation de cette fonction permet d'annoncer au serveur Windows que le client léger est capable de décoder et d'afficher des fichiers JPEG. Cela permet d'optimiser la bande passante mais peut dans certains cas diminuer les performances.
- **Suspendre l'affichage en arrière-plan** : par défaut lorsque une session ICA n'est pas affichée, le client léger envoie une commande au serveur Citrix pour stopper l'affichage (cet affichage reprend quand la session repasse au premier plan). Ceci peut être désactivé. Mais l'utilisation de la bande passante peut s'en ressentir.
- **Evènements souris envoyés** : les réponses possibles sont :
 - **tous** : comportement standard ; tous les évènements souris (clics et mouvements) sont envoyés au serveur Windows.
 - **clics** : seuls les évènements clics sont envoyés au serveur Windows. Cela diminue sensiblement la bande passante. Mais l'apparence du curseur souris n'est pas mise à jour en temps réel.

- **Sensibilité souris** : avec une sensibilité souris "faible", moins d'évènement souris sont envoyés au serveur Windows. Ceci optimise la bande passante. Mais d'un autre côté le mouvement de la souris apparaît plus saccadé.
- **Qualité audio** : la qualité de l'audio a un impact sur la bande passante. En cas de connexion à distance il est préférable de positionner une qualité audio faible.

5.3 - BUREAUX REMOTEAPP ET CITRIX RECEIVER

Deux mode de fonctionnement pour le bureau d'applications :

- **RemoteApp** : connexion vers un serveur Microsoft 2008R2 minimum
- **Citrix Receiver** : connexion vers une ferme Citrix.

Le principe est qu'un utilisateur, après authentification locale, retrouve sur le bureau du client léger les icônes des applicatifs publiés pour son compte utilisateur.

Le lancement d'un applicatif publié s'effectue simplement en cliquant sur l'icône correspondante. Selon le mode de fonctionnement choisi, une session RDP ou ICA dédiée est ouverte automatiquement pour la gestion de cet applicatif.

Note : pour plus d'informations, sur ce concept voir le chapitre 3.3.1.

5.3.1 - Activation du "Bureau d'applications"

Entrez dans le setup du client léger (<Ctrl><Alt><Echap>). La configuration du bureau d'applications est accessible par le menu **[Configuration]-[Sessions]**. Sélectionnez soit l'option **[Bureau Microsoft RemoteApp]**, soit l'option **[Bureau Citrix Receiver]**.

Note : un seul type de bureau (RemoteApp / Citrix Receiver) est activable à la fois.

Une boîte de dialogue de ce style est affichée:



Positionnez 'Activation' à 'oui' pour activer les paramètres de configuration.

5.3.2 - Section "Paramètres de connexion"

Voici une partie de la boîte de dialogue affichée :



a) Protocole d'exploration et serveur

Le paramètre "**Protocole d'exploration**" est disponible uniquement pour Citrix (pour plus d'information, voir le chapitre 5.2.1). Les choix possibles sont :

- StoreFront : accès à XenApp/xenDesktop.
- WEB Interface : accès à un serveur Citrix WEB Interface où un site PNAgent a été créé.
- TCP/IP+HTTP : accès à une ferme Citrix par son port XML.

La description de la localisation du serveur dépend du protocole d'exploration :

Microsoft RemoteApp et Citrix StoreFront ou WEB Interface

URL Serveur : la syntaxe est [https://]serveur[:port][/config].

- **https** : l'utilisation est optionnelle (par défaut http)
- **serveur** : nom ou adresse IP du serveur
- **port** : port TCP optionnel (par défaut 80 pour http et 443 pour https)
- **/config** : chemin optionnel pour le fichier de configuration. Par défaut :
 - laisser vide pour Citrix StoreFront
 - "/Citrix/PNAgent/config.xml" pour Citrix WEB Interface
 - "rdweb/feed/webfeed.aspx" pour RemoteApp

Citrix TCP/IP + HTTP

Serveur et Port XML: la syntaxe est serveur[:port].

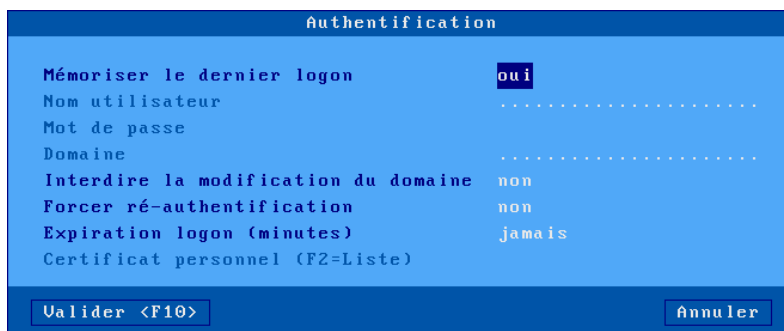
- **serveur** : nom ou adresse IP du serveur
- **port** : port XML optionnel (par défaut 80)

b) Propriétés de connexion

Voir le chapitre 5.1.2.

c) Authentification

La boîte suivante est affichée :



Signification des paramètres de cette boîte :

- **Mémoriser le dernier logon** : permet de retrouver à l'écran de logon les derniers nom utilisateur et domaine utilisés précédemment sur ce bureau.

- **Nom utilisateur** : valeur par défaut proposée à l'écran de logon.
- **Mot de passe** : si le mot de passe est renseigné, le logon s'effectuera de manière automatique.
- **Domaine** : valeur par défaut proposée à l'écran de logon.
- **Interdire la modification du domaine** : ce paramètre permet d'interdire la modification du nom de domaine.
- **Expiration logon (minutes)** : si un délai est précisé, le client léger effacera de son bureau les icônes des ressources publiées à l'expiration de ce délai. Une nouvelle authentification sera nécessaire pour les réafficher.
- **Forcer ré-authentification** : si cette option est activée, l'utilisateur devra s'authentifier à chaque lancement d'application publiée (soit nom utilisateur ou pin code, soit pin code uniquement).
- **Certificat personnel (F2=liste)** : si la connexion s'effectue au travers de SSL, un certificat personnel peut être demandé. Ce paramètre permet d'associer un certificat personnel pour éviter qu'il ne soit demandé à l'utilisateur.
Note : ce paramètre est désactivé si le magasin d'objets ne contient aucun certificat personnel. Voir chapitre 3.6.4.

d) Paramètres du bureau

La boîte suivante est affichée :

Paramètres du bureau	
Affichage des ressources	
Filtre : la description doit contenir	[REDACTED]
Nbr de lignes pour affichage des noms	2
Type de ressources	Bureaux et applications
Type d'affichage des ressources	Même niveau
Lancement des ressources	
Auto-Exec ressource unique	non
Reconnexion automatique des sessions	non
Forcer une ressource par session	non
Label des sessions dynamiques	Label général
Utiliser l'adresse secondaire (pare-feu)	non
[Valider] [Annuler]	

Signification des paramètres de cette boîte :

- **Filtre : la description doit contenir** (uniquement pour Citrix) : ce paramètre permet de filtrer les applications publiées en ne listant que celles dont la description contient la chaîne de caractères saisie.
- **Nbr de lignes pour affichages des noms** : spécifie le nombre de lignes (entre 1 et 5) utilisé pour afficher le nom de l'application sous son icône.
- **Type de ressources** : permet de filtrer les bureaux et les applications.
- **Type d'affichage des ressources** : si le type de ressources "bureaux et applications" est sélectionné, ce paramètre permet soit d'afficher les ressources au même niveau, soit dans deux répertoires différents.
- **Auto-Exec ressource unique** : dans le cas où, après le logon du bureau d'applications, une seule ressource publiée est listée, ce paramètre permet de l'exécuter automatiquement sans intervention de l'utilisateur.
- **Reconnexion automatique des sessions** (uniquement pour Citrix et si le paramètre précédent n'est pas activé) : ce paramètre aussi appelé "smooth roaming", permet à un utilisateur de retrouver ses sessions lorsqu'il se reconnecte d'un autre poste de travail. Les sessions reconnectées peuvent être de type "**déconnectées**" ou "**déconnectées et actives**".
- **Forcer une ressource par session** : si ce paramètre est actif, chaque exécution d'une application publiée génère la création d'une session RDP/ICA (6 maximum). Sinon le client léger essaye de réutiliser une session RDP/ICA existante pour lancer l'application (si l'application n'est pas un 'bureau' et si une session est déjà connectée sur le même serveur).
- **Label des sessions dynamique** (uniquement si le paramètre précédent n'est pas activé) : ce label apparaît dans la barre des tâches. Quatre possibilités :
 - Label général : c'est le label définit dans la boîte de dialogue 'Propriété connexion'
 - Nom 1^{ère} application : c'est le nom de la première application lancée dans cette session
 - Nom dernière application : c'est le nom de la dernière application lancée dans cette session
 - Nom du serveur : c'est le nom DNS ou l'adresse IP ou le nom dans la table des serveurs.

- **Utiliser l'adresse IP secondaire** (Citrix TCP/IP+HTTP uniquement) : activer ce paramètre pour la gérer la translation d'adresses (NAT). Pour plus d'information voir la note CTX039746 dans la base de connaissances Citrix.

5.3.3 - Section "Paramètres de session"

Voici une partie de la boîte de dialogue affichée :

Paramètres Session	
Nombre de sessions	4
Double écran	non
Paramètres additionnels	[Editer]
Redirection des ressources	[Editer]
Bande passante	[Editer]

Signification des paramètres de cette boîte :

- **Nombre de sessions** : nombre de sessions RDP/ICA réservées aux applications publiées créées depuis le bureau du client léger.
- **Double écran** : oui ou non.

Les paramètres suivants sont utilisés par les sessions RDP/ICA créés dynamiquement pour exécuter les applicatifs publiés.

- **Paramètres additionnels** : voir le chapitre 5.1.5 pour RDP et 5.2.7 pour ICA.
- **Redirection des ressources** : voir le chapitre 5.1.6 pour RDP et 5.2.8 pour ICA..
- **Performances** ou **Bande passante** : voir le chapitre 5.1.7 pour RDP et 5.2.9 pour ICA.

Notes :

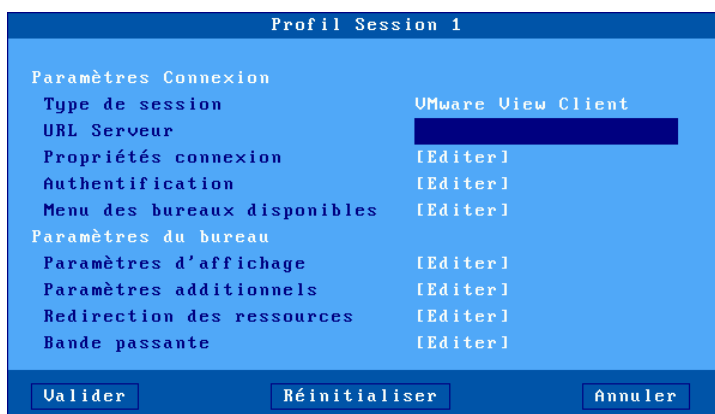
- Après la modification des paramètres set-up, il est conseillé d'éteindre puis de rallumer le client léger (au cas où certaines valeurs de paramètres ne pourraient pas être prises en compte dynamiquement).
- Après validation, les sessions réservées au bureau d'applications deviennent inaccessibles.
- L'activation du bureau d'applications active la barre des tâches. Ceci permet de changer de session et de revenir au bureau local du client léger avec la souris.

5.4 - SESSION "VMWARE VIEW CLIENT"

Une session de type "VMware View Client" permet d'intégrer le client léger Axel dans les environnements de virtualisation de postes de travail de VMware.

5.4.1 - Configuration de la session

Pour configurer une telle session, entrez dans le set-up (<Ctrl><Alt><Echap>) puis sélectionnez le menu **[Configuration]-[Sessions]-[Session X]** (où X est le numéro de session) et sélectionnez le type de session "VMware View Client". La boîte de dialogue suivante est affichée :



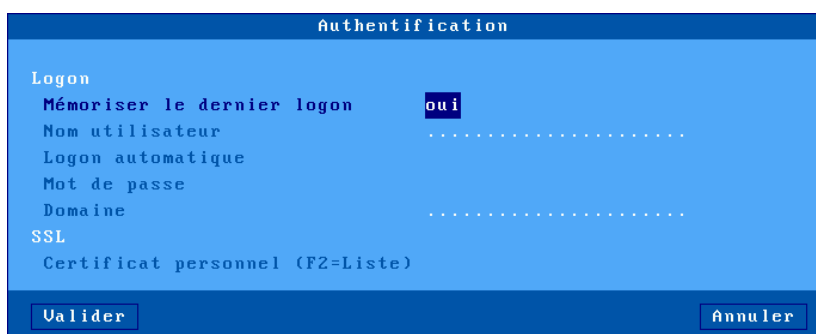
Mettez à jour les paramètres suivants :

- **URL Serveur** : la syntaxe est [https://]serveur[:port].
 - **https** : l'utilisation est optionnelle (par défaut http)
 - **serveur** : nom ou de l'adresse IP du serveur View
 - **port** : port TCP optionnel (par défaut 80 pour http et 443 pour https)
- **Propriétés de connexion** : voir le chapitre 5.1.2.
- **Authentification** : activation d'une procédure de login automatique. Voir le sous-chapitre a).

- **Menu des bureaux disponibles** : boîte de dialogue permettant le paramétrage du menu où sera affichée la liste des bureaux virtuels. Voir le sous chapitre b).
- **Paramètres d'affichage** : voir chapitre 5.1.4.
- **Paramètres additionnels** : boîte de dialogue de certains paramètres du protocole RDP. Voir le chapitre 5.1.5.
- **Redirection des ressources** : paramétrage de la redirection de certaines ressources (imprimantes, lecteurs USB...) Voir le chapitre 5.1.6.
- **Performances** : boîte de dialogue permettant la gestion et l'optimisation de la bande passante. Voir le chapitre 5.1.7.

a) Authentification

La boîte de dialogue d'authentification est la suivante :



Signification des paramètres de cette boîte :

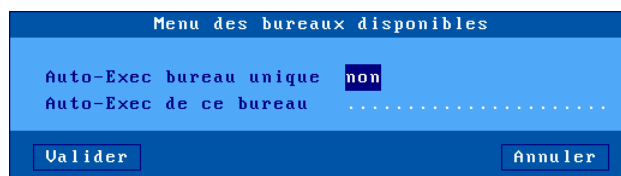
- **Mémoriser le dernier logon** : permet de retrouver à l'écran de login le nom utilisateur et le domaine utilisés précédemment.
- **Nom utilisateur** : valeur par défaut du nom utilisateur proposée.
- **Login automatique** : si ce paramètre est 'oui', la phase de login est automatisée et le mot de passe peut être saisi.
- **Mot de passe** : accessible si 'Login automatique' est 'oui'.
- **Domaine** : valeur par défaut proposée à l'écran de login. (Utilisez des majuscules)

- **Certificat personnel (F2=liste)** : si la connexion s'effectue au travers de SSL, un certificat personnel peut être demandé. Ce paramètre permet d'associer un certificat personnel pour éviter qu'il ne soit demandé à l'utilisateur.

Note : ce paramètre est désactivé si le magasin d'objets ne contient aucun certificat personnel. Voir chapitre 3.6.4.

b) Menu des bureaux disponibles

Après authentification, la liste des bureaux disponibles est affichée. Cette boîte de dialogue permet le paramétrage de cette liste :



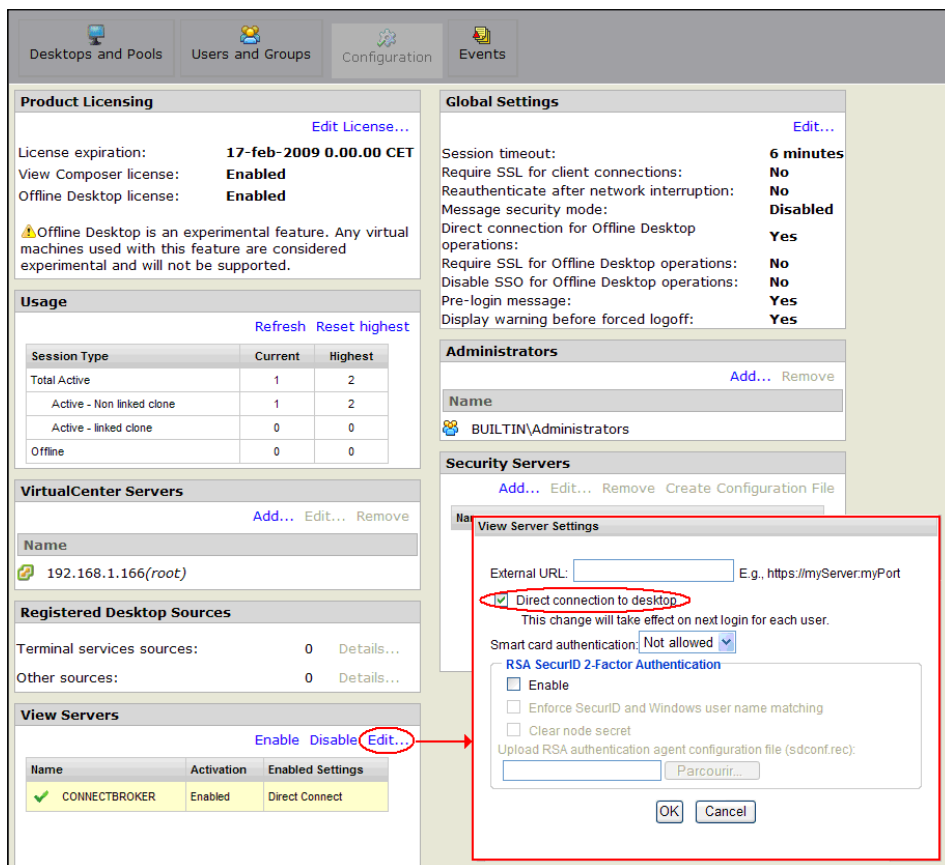
Dans le cas où la liste des bureaux ne comporte qu'une seule entrée, le paramètre '**Auto-exec bureau unique**' permet à ce bureau d'être automatiquement sélectionné pour y établir une connexion. Cela évite de présenter une liste à un seul élément à l'utilisateur.

Le paramètre '**Auto-exec de ce bureau**' permet de spécifier un nom de bureau. Si ce bureau se trouve dans la liste, il est automatiquement sélectionné pour y établir une connexion.

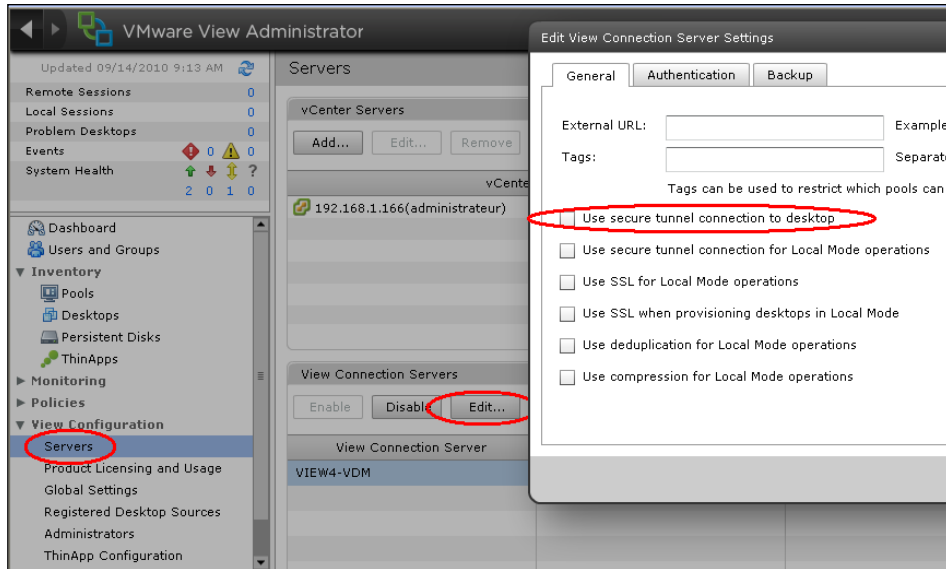
5.4.2 - Configuration du 'View Manager

Pour pouvoir utiliser un client léger Axcel, une fonctionnalité doit être activée : la "Connexion directe vers le bureau" (après la phase d'authentification, le client léger ne passe plus par le View Manager, il se connecte au bureau en RDP). Pour vérifier (ou modifier) ce paramètre, entrez dans le configurateur du View Manager et allez dans la configuration du "View server".

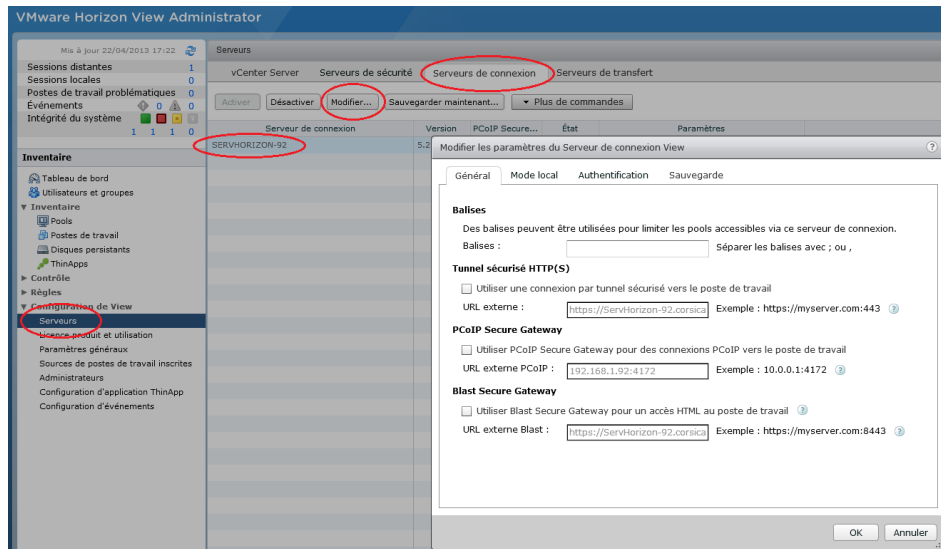
Avec VIEW 4, activez l'option "Direct connection to desktop" :



Avec VIEW 4.5, désactivez l'option "Use secure tunnel connection to desktop" :



Avec VIEW Horizon, désactivez l'option "Tunnel sécurisé HTTP(S)" :



5.5 – SESSION "SYSTANCIA APPLIDIS"

La solution AppliDis permet une administration simplifiée des serveurs TSE/RDS. Le client léger Axel offre un type de session dédié.

Pour configurer une telle session, entrez dans le set-up (<Ctrl><Alt><Echap>) puis sélectionnez le menu **[Configuration]-[Sessions]-[Session X]** (où X est le numéro de session) et sélectionnez le type de session "Systancia Applidis". La boîte de dialogue suivante est affichée :



Mettez à jour les paramètres suivants :

- **Type de connexion** : choix dans une liste :
 - **Bureau TSE/RDS** : pour des connexions sur des serveurs utilisant uniquement AppliDis comme équilibrage de charge
 - **Bureau Virtuel** : un bureau sécurisé avec les applications ouvertes uniquement par les icônes et le menu Systancia
 - **Marqueur session** : permet de suivre une application (et non pas un bureau) et de la récupérer quel que soit le serveur TS où elle est ouverte.
- **URL Serveur** : la syntaxe est [https://]serveur[:port].
 - **https** : l'utilisation est optionnelle (par défaut http)
 - **serveur** : nom ou de l'adresse IP du serveur View
 - **port** : port TCP optionnel (par défaut 80 pour http et 443 pour https)
- **Propriétés de connexion** : voir le chapitre 5.1.2.

- **Authentification** : activation d'une procédure de login automatique.
- **Paramètres d'affichage** : voir chapitre 5.1.4.
- **Paramètres additionnels** : boîte de dialogue de certains paramètres du protocole RDP. Voir le chapitre 5.1.5.
- **Redirection des ressources** : paramétrage de la redirection de certaines ressources (imprimantes, lecteurs USB...) Voir le chapitre 5.1.6.
- **Performances** : boîte de dialogue permettant la gestion et l'optimisation de la bande passante. Voir le chapitre 5.1.7.

5.6 - GESTION DES IMPRIMANTES

Le client léger offre des ports logiques USB et des imprimantes réseau. La gestion indépendante de ces ports permet de connecter plusieurs imprimantes au client léger.

Le client léger intègre le protocole LPD. Ce protocole, disponible avec la majorité des systèmes d'exploitation, permet de gérer une ou plusieurs imprimantes connectées au client léger comme des imprimantes système. C'est à dire des imprimantes gérées par le spooler et accessibles par tous les utilisateurs autorisés.

Note : avec un serveur Windows 2000 et 2003, il est aussi possible d'utiliser le protocole de redirection RDP. De plus une même imprimante peut être gérée simultanément en LPD et en redirection RDP.

Voici les principales caractéristiques de chacun des protocoles :

Protocole LPD :

- L'ajout de l'imprimante doit être effectué par l'administrateur.
- Le nom de l'imprimante est fixe.
- L'imprimante est disponible dès la mise sous tension du client léger et est accessible par tous les utilisateurs.
- Le flux de données n'est pas compressé.
- Le multiplexage du flux de données est assuré par TCP/IP.

Protocole RDP/ICA :

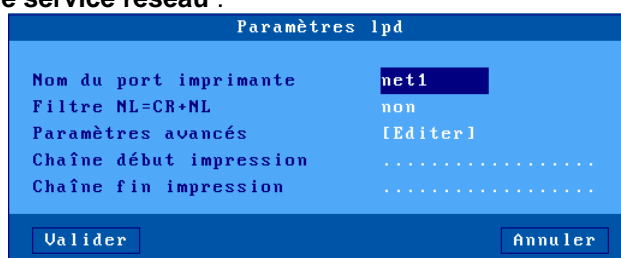
- L'ajout de ou des imprimantes est automatiquement effectuée par le client léger lors de la connexion RDP ou ICA.
- Le nom d'une imprimante n'est pas fixe. Il est composé ainsi : "nom terminal / nom imprimante / session X" (le numéro de session peut varier et ne dépend du client léger).
- Le ou les imprimantes sont disponibles seulement quand la session RDP ou ICA est connectée. Elles ne sont pas visibles par les autres utilisateurs.
- Le flux de données peut être compressé.
- Le multiplexage du flux de données (écran / imprimante) est assuré par RDP ou ICA.

La suite du chapitre détaille la configuration d'une imprimante LPD. Pour le protocole de redirection RDP voir le chapitre 5.1.6 et pour le protocole ICA voir le chapitre 5.2.8.

5.6.1 - Configuration du client léger

Pour configurer le service LPD, sur le port choisi, sélectionnez **[Configuration]-[Ports]-[xxx]-[yyy]** et entrez les paramètres suivants :

- **Service** : sélectionnez dans la liste le service lpd.
- **Paramétrage service réseau** :



Paramètres lpd	
Nom du port imprimante	net1
Filtre NL=CR+NL	non
Paramètres avancés	[Editer]
Chaîne début impression
Chaîne fin impression

- **Nom du port imprimante** : ce nom identifie le port auxiliaire et représente parfois au niveau système d'exploitation le nom de l'imprimante distante.
- **Filtre NL=CR+NL** : non.
- **Paramètres avancé** : voir annexe A.7.3.
- **Chaîne début impression** : laissez vide
- **Chaîne fin impression** : laissez vide

Note 1 : si le paramètre "Choisir Portrait/Landscape" est activé (voir l'Annexe A.7.2), le paramètre "**Chaîne début impression**" est remplacé par les paramètres "**Chaîne début Portrait**" et "**Chaîne début Landscape**".

Note 2 : si le port auxiliaire utilisé est un port série, déclarez le mode de fonctionnement en 'imprimante'.

5.6.2 - Configuration du serveur Windows

Pour créer une imprimante, sélectionnez l'icône '**Ajout Imprimante**' (dans le menu Démarrer, Paramètres, imprimantes).

Dans la boîte de dialogue affichée, activez '**imprimante locale**' (désactivez l'option de détection Plug-And-Play). Cliquez sur 'Suivant'.

Dans la nouvelle boîte de dialogue, activez '**Créer un nouveau port**'. Dans la liste proposée sélectionnez '**LPR Port**'. Cliquez sur 'Suivant'.

Note : si 'LPR Port' n'est pas disponible dans la liste, ajoutez le composant Windows "**Autres services de fichiers et d'impression en réseau**" puis "**Services d'impression pour Unix**".

Finalement dans la nouvelle boîte de dialogue, renseignez les deux paramètres :

- nom ou adresse du serveur fournissant le LPD : l'adresse IP du client léger
- nom de l'imprimante ou de la file d'attente sur ce serveur : c'est le paramètre **Nom du port imprimante** au niveau du set-up du client léger.

Une fois l'imprimante créée, toutes les impressions à destination de cette imprimante sont redirigées automatiquement vers le client léger.

5.7 - PUBLICATION D'APPLICATIONS

Un logiciel de publication d'applications sous Windows TSE (AxMenu ou Axel Menu) est disponible gratuitement sur le site Axel (<http://www.axel.fr>).

Le but de ce logiciel est de supprimer l'accès au bureau standard de Windows. En effet ce bureau donne trop de liberté à l'utilisateur : lancement de n'importe quel applicatif, changement des paramètres, suppression d'icônes...

Le logiciel AxMenu permet aux utilisateurs l'accès aux seuls logiciels que l'administrateur autorise.

Pour chaque utilisateur, l'administrateur crée un profil qui établit l'apparence de l'environnement (menu, barre d'outils ou bureau) et les logiciels autorisés.

Pour plus d'information, consultez le manuel "*Axel Menu - Publier facilement et rapidement des applications sous Windows TSE*".

5.8 - ADMINISTRATION A DISTANCE

Un logiciel d'administration sous Windows (AxRM ou Axel Remote Management), est disponible gratuitement sur le site Axel (<http://www.axel.fr/>).

Pour plus d'information voir le chapitre 10.1.

- 6 -

MISE EN OEUVRE SOUS OS/400

Ce chapitre décrit la connexion d'un client léger Axel à un serveur AS/400.

Ce chapitre décrit les spécificités du client léger sous OS/400. Pour toutes les déclarations d'ordre général (environnement réseau, configuration des ports auxiliaires, utilisation du multi-session...), consultez les chapitres précédents.

Le client léger permet à la fois la gestion de sessions écran 5250 (protocole tn5250) et d'imprimantes (protocoles Prt5250 ou LPD).

6.1 - SESSION ECRAN 5250

L'émulation IBM 5250 développée par Axel est de type IBM-3477-FC.

Elle offre toutes les caractéristiques d'un terminal 5250. Notamment :

- le protocole telnet 5250 étendu (TN5250E) : conforme aux RFCs 1205 et 2877 (négociation du nom et type du terminal, etc.),
- la gestion de la couleur,
- les formats d'écran 80x24 et 132x27,
- la gestion de la ligne ZIO.

6.1.1 - Type de clavier

a) Paramétrage du clavier

Le client léger peut gérer soit un clavier PC/AT (102/105 touches), soit un clavier 5250 (122 touches). Mais la détection du type de clavier n'est pas automatique.

Entrez dans le set-up du client léger et sélectionnez les menus **[Configuration]-[Avancé]-[Ajustements]**. Dans la boîte de dialogue affichée, positionnez le paramètre 'Type clavier' à 'PC' ou 'AS400 (F24)'.

La combinaison de touches pour accéder au set-up avec un clavier de type AS400 est **<Alt><Rest><Config>**.

b) En cas de problème

En cas d'incohérence de configuration (un clavier type PC est déclaré alors qu'un clavier 5250 est connecté, ou le contraire), le clavier ne fonctionne pas.

Une combinaison de touches spéciale permet de modifier dynamiquement la configuration clavier du client léger et ainsi de retrouver un comportement normal.

Cette combinaison de touches est **<Ctrl><Alt><K>** sur un clavier PC, et **<Rest><Alt><K>** sur un clavier 5250.

6.1.2 - Configuration de la session

Pour paramétrer le profil d'une session, sélectionnez les menus **[Configuration]-[Sessions]-[Session X]** (où X est le numéro de session). La boîte de dialogue suivante est affichée :

Profil Session 3	
Paramètres Connexion	
Type de session	5250
Serveur	aucun serveur
Propriétés connexion	[Editer]
Authentification	[Editer]
Paramètres Session	
Nom du terminal (DEUNAME)
Paramètres d'affichage	[Editer]
Paramètres additionnels	[Editer]
Séquences Programmables	[Editer]
Palette	[Editer]
[Valider] [Réinitialiser] [Annuler]	

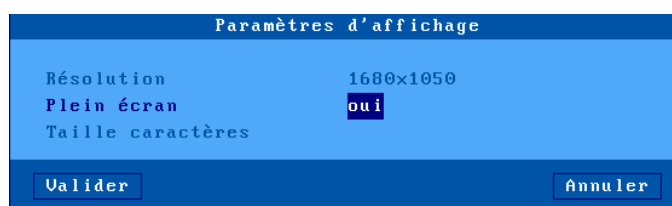
Signification des paramètres :

- **Type de session** : sélectionnez '5250'
- **Serveur** : choisi dans la liste des serveurs (voir chapitre 3.1.4). Un nouveau serveur peut être ajouté dans cette liste en sélectionnant "Adresse IP" ou "Nom de serveur".
- **Propriétés de connexion** : voir chapitre 6.1.6.
- **Authentification** : procédure d'Auto-Signon (voir chapitre 6.1.5).
- **Nom du terminal (DEVNAME)** : nom à affecter à la session 5250. Si ce nom est laissé vide, le nom est choisi dynamiquement par le système OS/400 au moment de la connexion (ex : QPADEV001).
- **Paramètres d'affichage** : pour plus d'information voir le chapitre suivant.
- **Paramètres additionnels** : boîte de dialogue permettant de changer le comportement de l'émulation (voir chapitre 6.1.5).
- **Séquences programmables** : boîte de dialogue permettant de reprogrammer des combinaisons de touches (voir chapitre 6.1.5).
- **Palette** : paramétrage des couleurs de l'émulation (voir chapitre 6.1.5).

Validez la boîte de dialogue puis sortez du set-up en le sauvegardant. Le client léger est prêt à fonctionner.

6.1.3 - Paramètres d'affichage

La boîte suivante est affichée :



Signification des paramètres :

- **Résolution** : information sur la résolution générale sélectionnée dans le menu [Configuration]-[Terminal]-[Ecran]
- **Plein écran** : deux valeurs :
 - 'oui' : la session occupe la totalité de l'écran et la taille des caractères s'adapte automatiquement à la résolution en fonction du nombre de lignes/colonnes.

- 'non' : la session est affichée en mode fenêtré et la taille des caractères peut être sélectionnée.
- **Taille caractères** (uniquement lorsque 'Plein écran' est désactivé) : deux valeurs : 'standard' (8x16) ou 'double' (16x32).

Note : pour plus d'informations, voir l'annexe A.7.5.

6.1.4 - Paramétrage de l'émulation 5250

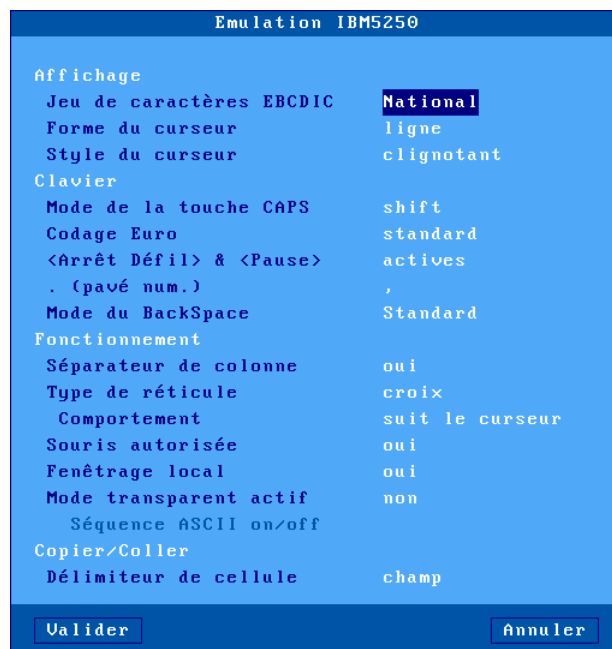
Certains paramètres de l'émulation 5250 peuvent être modifiés. Pour cela, entrez dans le set-up du client léger puis sélectionnez le profil de la session (menu **[Configuration]-[Sessions]-[Session X]**). Trois groupes de paramètres permettent le paramétrage de l'émulation 5250 :

- paramètres additionnels : comportement de l'émulation,
- séquences programmables : affectation de fonctions 5250 à n'importe quelles combinaisons de touches du clavier.
- palette : changement des couleurs par défaut

a) Paramètres additionnels

De nombreux paramètres sont disponibles pour personnaliser le comportement de l'émulation 5250.

La boîte suivante est affichée :



Signification des paramètres :

- **Jeu de caractères** : les valeurs possibles sont :
 - National (les caractères dépendent de la nationalité du clavier),
 - Multinational.
 - une nationalité particulière (Français, Américain...).
- **Forme du curseur** : ligne, demi -bloc ou bloc.
Note : la forme du curseur peut être aussi sélectionnée depuis la session 5250 par l'appui sur <Alt><F11> (ou <Alt Gr><F11> sur un clavier PC).
- **Style du curseur** : fixe ou clignotant.
- **Mode de la touche CAPS** : comportement quand CAPS LOCK est positionné :
 - Caps : l'appui sur une touche alphabétique envoie la lettre majuscule correspondante. Le déverrouillage s'effectue par appui sur <CAPS>.

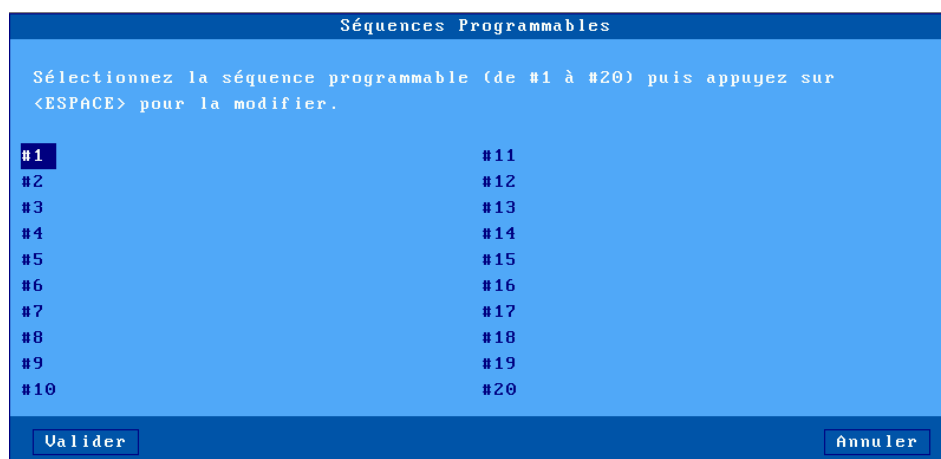
- Shift : l'appui sur une touche envoie le même caractère qui serait envoyé par appui sur <Shift> et cette touche. Le déverrouillage s'effectue par appui sur <Shift>.
 - Majuscules : l'appui sur une touche envoie si possible le caractère majuscule de cette touche (A, É,...). Sinon c'est le gravage inférieur de la touche qui est envoyé. La touche <Shift> fonctionne de la même manière que CAPS soit activé ou non. Le déverrouillage s'effectue par appui sur <CAPS>.
 - Caps + : même fonctionnement que le mode 'Shift' avec en plus la prise en compte de TOUTES les touches du clavier.
 - **Codage Euro** : gestion du symbole Euro. Trois réponses possibles :
 - non : pas de gestion de l'Euro,
 - standard : le symbole Euro remplace le symbole monétaire international '¤' (généralement code EBCDIC 9Fh),
 - personnalisé : entrez le code EBCDIC du symbole Euro (notation décimale).
 - **<Arrêt Défil> & <Pause>** : autorisation ou non de ces deux touches
 - **. (pavé num.)** : valeur renvoyée par l'appui sur la touche <.> du pavé numérique. Deux valeurs possibles : point (.) et virgule (,).
 - **Mode du Backspace** : les deux valeurs possibles sont :
 - standard : déplacement du curseur vers la gauche
 - suppression : suppression du caractère à gauche du curseur
 - **Séparateur de colonnes** : deux réponses possibles :
 - non : l'attribut "séparateur de colonnes" n'est pas géré,
 - oui : l'attribut "séparateur de colonnes" est affiché (mais, dû aux contraintes VGA, il est visualisé sous la forme d'un souligné).
 - **Type de réticule** : la fonction "Trait" permet de repérer la position du curseur par rapport aux autres caractères affichés. Trois types de réticules sont disponibles :
 - croix : une ligne horizontale et verticale se croisent à l'emplacement du curseur,
 - horizontal : une ligne horizontale est affichée sur la même ligne que le curseur,
 - vertical : une ligne verticale est affichée sur la même colonne que le curseur.
- Cette fonction est activée ou désactivée depuis la session 5250 par appui sur la touche <Trait> (ou <Alt Gr><F12> sur un clavier PC).
- **Comportement** : paramètre définissant le comportement du repère curseur. Deux réponses possibles : "suit le curseur" ou "fixe".

- **Souris autorisée** : activation ou non de la souris.
- **Fenêtrage local** : mode d'affichage des fenêtres. Deux réponses possibles :
 - non : les fenêtres sont affichées avec les caractères originaux (des ':' et des ':'),
 - oui : les fenêtres sont affichées avec des "vrais" cadres.
- **Mode transparent actif** : le mode transparent permet d'envoyer des données en ASCII vers les ports auxiliaires (série, parallèle...). Les 3 valeurs possibles sont :
 - non : mode inactif,
 - oui : les données sont codées en ASCII ou en hexadécimal
 - oui, hexa : les données sont uniquement codées en hexadécimal.
- **Séquence ASCII on/off** : séquence de début et de fin de mode transparent. Pour plus d'information voir le chapitre 6.2.5.
- **Délimiteur de cellule** : permet de choisir comment réaliser un copier/coller de tableau.

b) Séquences programmables

Cette fonction permet d'associer des 'commandes 5250' et/ou une chaîne de caractères à n'importe quelle touche ou combinaison de touches.

La boîte suivante est affichée :



Le client léger autorise la programmation de 20 séquences de touches (notées de #1 à #20).

Sélectionnez le numéro de séquences à programmer. L'affichage suivant est effectué :

Séquences Programmables

Sélectionnez la séquence programmable (de #1 à #20) puis appuyez sur <ESPACE> pour la modifier.

Séquences Programmables #1

Séquence To
Appuyez sur la touche ou la combinaison de touches à programmer

OK Annuler

#9 #19
#10 #20

Valider Annuler

Entrez la touche ou la combinaison de touches à programmer. Sélectionnez ensuite le paramètre 'Commande associée'. Entrez une chaîne de caractères et/ou une commande 5250 (appuyez sur <Flèche bas> pour faire apparaître la liste des commandes) :



c) Palette

La notion de 'Palette' permet de changer l'attribution par défaut des couleurs (quelle est la couleur du noir). La boîte suivante est affichée :



Sélectionnez l'une des 8 couleurs et attribuez lui une nouvelle couleur.

6.1.5 - Paramètre de logon (Auto-Signon)

La boîte suivante est affichée :

Paramètres de logon	
Nom utilisateur	
Mot de passe	
Programme/Procédure	
Menu	
Bibliothèque en cours	
Valider	Annuler

Cette boîte de dialogue reprend les paramètres de l'écran de Signon affiché lors de la connexion :

- **Nom utilisateur** : entrez le nom utilisateur de ce profil.
- **Mot de passe** : accessible si 'Nom utilisateur' est non vide.
- **Programme/Procédure** (accessible si 'Nom utilisateur' est non vide).
- **Menu** (accessible si 'Nom utilisateur' est non vide).
- **Bibliothèque en cours** (accessible si 'Nom utilisateur' est non vide).

Attention : cette fonction d'Auto-Signon doit être autorisée au niveau AS/400. La variable QRMTSIGN doit être égale à *VERIFY (commande CFGTCP).

6.1.6 - Propriétés de connexion

La boîte suivante est affichée :

Propriétés connexion	
Valeur de la variable TERM	IBM-3477-FC
1ère connexion automatique	non
Reconnexion automatique	non
Label session	3 5250
Paramètres avancés	<Espace>
Valider	Annuler

Signification des paramètres de cette boîte :

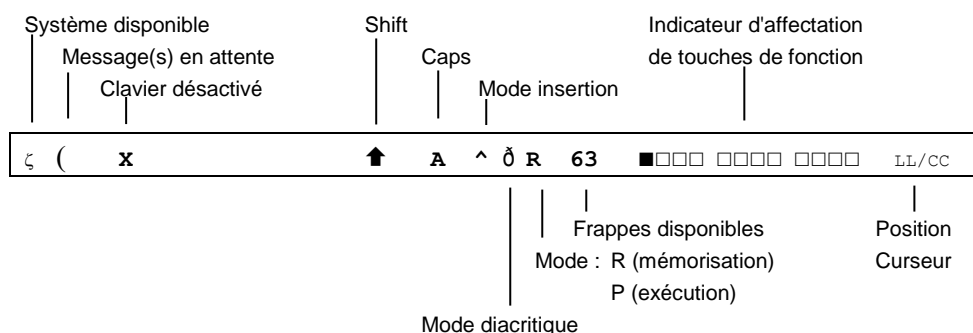
- **Valeur de la variable TERM** : description des fonctionnalités du client léger. IBM-3477-FC est la valeur par défaut.
- **1ère connexion automatique** : si ce paramètre est positionné à 'oui', lors de la mise sous tension, le client léger déclenche automatiquement l'ouverture de la session. Sinon, cette connexion devra être demandée par l'utilisateur au moyen d'une action clavier.
- **Reconnexion automatique** : si ce paramètre est positionné à 'oui', après une déconnexion, le client léger déclenche automatiquement une nouvelle ouverture de la session. Sinon, cette reconnexion devra être demandée par l'utilisateur au moyen d'une action clavier.
- **Label session** : Ce label (11 caractères max.) est utilisé pour identifier la session au niveau du bureau local ou de la barre des tâches.
- **Paramètres avancés** : voir annexe A.7.3

6.2 - UTILISATION DU CLIENT LÉGER

6.2.1 - ZIO : ligne status 5250

La ZIO (Zone d'Information Opérateur) est une ligne status spécifique à une session 5250 en cours.

La ZIO, affichée sur la dernière ligne, contient les informations suivantes :



Le tableau suivant énumère les symboles pouvant s'afficher dans la ZIO.

Symbole	Nom	Signification
ζ	Système prêt	Le système hôte est en fonction et disponible
(Message(s) en attente	Ce symbole, accompagné d'un signal sonore, indique qu'un ou plusieurs messages provenant du système hôte sont en attente.
x	Entrée verrouillée	Le client léger refuse les données entrées au clavier. Ce symbole s'affiche lorsque : - d'autres données sont en cours de traitement - le système hôte est fortement sollicité - le système hôte a détecté une erreur
↑	Majuscule	La touche <Shift> est actuellement enfoncée
A	Verrouillage majuscule	Le clavier est actuellement verrouillé en mode majuscule (touche <CAPS>)
^	Insertion	Le mode insertion est actif (touche <Inser>)
ø	Mode diacritique	Le mode diacritique est actif. Ce mode s'active automatiquement lorsqu'un caractère composé est en cours de frappe (^ + e = ê)
R	Mémorisation	Le client léger est en mode mémorisation (voir chapitre 6.2.3)
P	Exécution	Le client léger est en mode exécution (voir chapitre 6.2.3)
LL/CC	Position du curseur	Les valeurs LL et CC indiquent respectivement les coordonnées ligne/colonne du curseur

6.2.2 - Gestion d'un clavier 5250 ou PC/AT

Deux types de claviers peuvent être utilisés : PC/AT (102 touches) ou 5250 compatible IBM (122 touches). Les deux tableaux suivants listent les fonctions 5250 et les fonctions Axel accessibles à partir de ces claviers.

Liste des fonctions 5250 :

Fonction 5250	Clavier 5250	Clavier PC/AT
Aide	<Aide>	<Alt Gr><F1>
Appel Système	<Shift><Attn>	<Shift><Echap> ou <AltGr><ImpEcr>
Attention	<Attn>	<Echap> ou <Alt Gr><Pause>
Caractère Euro	<Alt><E>	<Alt Gr><E>

Début de zone	<Alt><Trait>	<Début>
Défilement Bas	<Shift><↓>	<Page Haut> ou <Shift><↓>
Défilement Haut	<Shift><↑>	<Page Bas> ou <Shift><↑>
Déplacement rapide droite	<Shift><→>	<Shift><→>
Déplacement rapide gauche	<Shift><←>	<Shift><←>
Duplication	<Dup>	<Shift><Inser>
Effacement de tous les champs	<Alt><EffEc>	<Pause>
Effacement fin de zone	<Effac>	<Fin>
Entrée	<Entrée>	<Entrée>
Exécution macro	<Exéc>	<Alt Gr><F5>
F1...F12	<F1>...<F12>	<F1>...<F12>
F13...F24	<F13>...<F24>	<Shift><F1>...<Shift><F12>
Forme curseur (cf. chap. 6.1.4)	<Alt><F11>	<Alt Gr><F11>
Hexa	<Alt><Aide>	<Alt Gr><F7>
Impression (mode local en PC850)	<Rest><Alt><Impr>	<Ctrl><Alt><Impr écran>
Impression (mode Print Host)	<Impr>	<Impr écran>
Mémorisation macro	<Mémor>	<Alt Gr><F4>
Restore	<Rest>	<Ctrl gauche>
Réticule (cf. chap. 6.1.4)	<Trait>	<Alt Gr><F12>
Retour Marge	<↓>	<Ctrl droit>
Tabulation avant	<→> >	<Tab>
Tabulation arrière	<←> ou <Shift><←> >	<Shift><Tab>
Zneg	<Znég>	<-> (pavé num.)
Zpos	<Zpos>	<+> (pavé num.)
Zsuiv	<Zsuiv>	<Entr> (pavé num.)

Liste des fonctions Axel :

Fonction Axel	Clavier 5250	Clavier PC/AT
Arrêt du client léger	<Rest><Alt><Suppr>	<Ctrl><Alt><Suppr>
Configuration (set-up)	<Rest><Alt><Config>	<Ctrl><Alt><Echap>
Déconnexion de la session	<Rest><Alt><D>	<Ctrl><Alt><D>
Envoi données sur port aux.	<Alt droit><F2>	<Alt Gr><F2>

6.2.3 - Programmation de touches de fonction (Mémor / Exéc)

Cette fonction permet d'enregistrer des séquences de touches fréquemment utilisées et de les affecter aux touches de fonction. Les séquences mémorisées peuvent dès lors être exécutées à tout moment.

Les données affectées à une touche de fonction sont enregistrées en mémoire non-volatile. Cela signifie que la mise hors tension du client léger n'affecte pas le contenu des touches programmables.

L'émulation 5250 du client léger permet la programmation des 24 touches de fonction.

Rappel : Pour un clavier PC les touches <Alt Gr><F4> et <Alt Gr><F5> correspondent aux touches <Mémor> et <Exéc> d'un clavier de type AS400.

a) Programmation d'une touche

La programmation de ces touches s'effectue en "run-time". Cela signifie qu'il suffit d'activer un mode "mémorisation" puis de taper la séquence de touches à enregistrer pour programmer une touche de fonction.

Voici les opérations nécessaires à la programmation d'une touche :

- appuyez sur <Alt Gr><F4> pour passer en mode programmation,
- appuyez sur la touche de fonction à programmer (<F1> à <F12> ou <Shift><F1> à <Shift> <F12>),
- tapez la séquence de touches à enregistrer,
- appuyez sur <Alt Gr><F4> pour arrêter le mode programmation.

Notes :

- Limitation mémoire : 256 frappes maximum par touche de fonction.
- Pour effacer le contenu d'une touche préalablement programmée, il suffit d'enregistrer une séquence vide.

Exemple de programmation d'une touche de fonction :

- 1 - Appuyez sur **<Alt Gr><F4>** pour activer le mode "Mémoire". La ZIO passe en inverse vidéo et affiche les informations suivantes :
 - le nombre de frappes de mémorisables pour le client léger
 - les 24 carrés représentent les touches de fonction programmables, un carré plein représente une touche de fonction déjà programmée.

```
MEMOR 1507 ■□□□ ■□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ 17/21
```

- 2 - Appuyez sur la touche de fonction à programmer. La ZIO passe en mode normal et affiche alors les informations suivantes :

```
R 256 F1 17/21
```

Note : le 'R' indique le mode 'Mémoire' (Record), le 2ème champ indique le nombre de frappes mémorisables pour la touche et le 3ème champ indique la touche en cours de programmation.

- 3 - Tapez la séquence de touches à mémoriser.
- 4 - Pour arrêter le mode mémoire, appuyez sur **<Alt Gr><F4>**.

b) Exécution d'une touche

Pour exécuter la séquence programmée d'une touche de fonction, effectuez les opérations suivantes :

- appuyez sur **<Alt Gr><F5>** pour passer en mode exécution,
- appuyez sur la touche de fonction à exécuter (**<F1>** à **<F12>** ou **<Shift><F1>** à **<Shift> <F12>**),
- la séquence de touches est exécutée.

Exemple d'exécution d'une touche de fonction :

- 1 - Appuyez sur **<Alt Gr><F5>** pour activer le mode "Exécution". La ZIO passe en inverse vidéo et affiche les informations suivantes (les 24 carrés représentent les touches de fonction programmables, un carré plein représente une touche de fonction déjà programmée) :

```
EXEC ■□□□ ■□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ 17/21
```

2 - Appuyez sur la touche de fonction à exécuter. La ZIO passe en mode normal et l'indicateur 'P' est affiché. La séquence est exécutée :

P

17/21

Note : durant le mode "Process", la bufferisation clavier est désactivée.

6.2.4 - La souris

Note : la souris doit être préalablement activée. Voir chapitre 6.1.4.

Quatre actions sont possibles avec la souris :

- **clic gauche**, deux possibilités selon la nature de la chaîne de caractères située sous le curseur souris :
 - Si cette chaîne est le label d'une touche de fonction, cette touche de fonction est émise (simulation frappe clavier).
 - Sinon mise à jour de la position du curseur texte.
- **double clic gauche**, deux possibilités selon la nature de la chaîne de caractères située sous le curseur souris :
 - Si cette chaîne est le label d'une touche de fonction, cette touche de fonction est émise (simulation frappe clavier).
 - Sinon cette chaîne est émise suivi de <Entrée> (simulation frappe clavier).
- **clic droit** : émission de roll up (simulation frappe clavier).
- **double-clic droit** : émission de roll down (simulation frappe clavier).

Note sur l'identification de la chaîne de caractères sous le curseur souris :

Les délimiteurs de cette chaîne sont :

- les attributs vidéo,
- et les codes EBCDIC suivants : 00, 40, 4A, 4B, 4C, 4D, 4E, 5A, 5C, 5D, 5E, 60, 61, 6B, 6E, 6F, 7A, 7E, C0 et D0.

Exemple pour la chaîne "F3=Exit" :

- clic gauche ou double-clic gauche sur "F" ou "3" : émission de <F3>
- double-clic gauche sur "E" : émission de Exit puis <Entrée>.

6.2.5 - Le mode transparent

Le but de cette fonction est de permettre aux développeurs d'applications sur AS/400 d'envoyer directement sur les ports auxiliaires et logiques du client léger des **caractères ASCII** au travers de leurs programmes.

Le mode transparent peut être utilisé :

- **depuis une session écran** (voir le chapitre 6.1.4) : les caractères sont redirigés vers la ressource précisée.
Exemple : gestion d'une balance en association avec la fonction ASCII to EBCDIC.
- **depuis une session imprimante** (voir le chapitre 6.3.1) : les caractères sont émis vers le port de cette session.

a) Séquence d'introduction

Activez le mode transparent et sélectionnez la séquence d'introduction (valeur défaut : @%@)

Note : il est important de choisir une séquence suffisamment complexe pour ne pas la recevoir par mégarde dans un flux standard d'affichage ou d'édition..

b) Règles de fonctionnement

Le mode transparent obéit aux règles suivantes :

- Pour les sessions 'Ecran' le mécanisme est activé par l'envoi de la séquence d'introduction (par exemple @%@) suivie du numéro de port d'impression :
 - 0 : port par défaut.
 - 1 à 3 : ports auxiliaires natifs (respectivement Aux1, Aux2 et parallèle)
 - 4 à 5 : imprimantes réseau (respectivement Net1 et Net2).
 - 6 à 9 : ports logiques USB (respectivement Usb1, Usb2, Usb3 et Usb4).
- Pour les sessions 'Imprimante' le mécanisme est activé par l'envoi de la séquence d'introduction seule.

- Dans les deux cas, le mécanisme est désactivé suite à la réception de la séquence d'introduction une seconde fois.
- La transformation est basée sur la table ASCII (PC 850) qui sert à la fonction ASCII to EBCDIC.

c) *Mode caractère ou hexadécimal*

Le client léger offre deux types de mode transparent :

- **Mode caractère** : dans le flot de données peuvent être mixés des caractères ASCII et des codes ASCII en hexadécimal. Une notation hexadécimale est précédée du caractère / et doit être suivi deux caractères (compris entre 0 et F).
Exemple : Esc AB <RC> se code \1BAB\0D
- **Mode hexadécimal** : dans le flot de données ne sont présents que des codes ASCII en hexadécimal notés sur 2 caractères (compris entre 0 et F).
Exemple : Esc AB <RC> se code 1B41420D

d) *Exemples*

Dans les exemple suivants l'introducteur est @%@

Exemple 1 : session Ecran, mode caractère

Lorsque le client léger reçoit en EBCDIC :

@%@/1Bat/2F@%@ (44 6C 44 F1 61 F1 C2 81 A3 61 F2 C6 44 6C 44)

Le client léger envoie en ASCII sur le port Aux1 :

<ESC>at/ (1B 61 74 2F) .

Exemple 2 : session Imprimante, mode caractère

Lorsque le client léger reçoit en EBCDIC :

@%@/1Bat/2F@%@ (44 6C 44 61 F1 C2 81 A3 61 F2 C6 44 6C 44)

Le client léger envoie en ASCII sur le port de cette session imprimante :

<ESC>at/ (1B 61 74 2F) .

e) Gestion des signaux DTR et RTS

Le principe du mode transparent peut aussi être utilisé pour piloter l'état depuis une session écran des signaux sortants DTR et RTS.

La syntaxe de la commande est la suivante :

@DTR Port Action
@RTS Port Action

Où :

Port : voir les numéros de ports définis plus haut
Action : si 0 le signal est baissé sinon il est monté

6.3 - GESTION DES IMPRIMANTES

Le client léger offre des ports logiques USB et des ports d'imprimantes réseau. La gestion indépendante de ces ports permet de connecter plusieurs imprimantes au client léger.

La gestion de ces imprimantes est effectuée au travers de l'un de ces deux protocoles :

- **Prt5250** : ce service (RFC 2877) est spécifique au système OS/400. Une imprimante contrôlée par ce service est vue comme une imprimante système.
- **LPD** : ce service (RFCs 1048 et associées) est présent sur la majorité des systèmes d'exploitations (Unix/Linux, NT...). Le principal intérêt de ce service est qu'il permet de partager une imprimante entre différents systèmes. Par contre, le service LPD apporte les restrictions suivantes :
 - déclaration manuelle au niveau OS/400,
 - gestion d'une outqueue (et non pas d'un device),
 - reprise en cas d'erreur limitée (reprise du job complet).

Généralement dans le monde AS/400, le protocole le plus utilisé est le protocole Prt5250 (aucune déclaration d'imprimante n'est nécessaire au niveau OS/400). Par contre le protocole LPD est le seul à permettre un partage de l'imprimante par différents systèmes d'exploitation. Utilisez le protocole qui répond le mieux à vos besoins.

6.3.1 - Configuration et utilisation d'une imprimante Prt5250

a) Configuration générale

Pour configurer l'imprimante sur un port auxiliaire, entrez dans le set-up du client léger et sélectionnez **[Configuration]-[Ports]-[xxx]-[yyy]**.

Dans la boîte de dialogue affichée, positionnez le paramètre "service associé" à "Prt5250". Sélectionnez alors "Paramétrage service réseau" pour faire apparaître la boîte de dialogue suivante :



Signification des paramètres :

- **Serveur** : choisi dans la liste des serveurs (voir chapitre 3.1.4). Un nouveau serveur peut être ajouté dans cette liste en sélectionnant "Adresse IP" ou "Nom de serveur".
- **Paramètres avancés** : voir le sous-chapitre suivant
- **Nom de l'imprimante (DEVNAME)** : nom de l'unité imprimante au niveau AS/400.
- **File d'attente messages (MSGQNAME)** : nom de la file d'attente des messages d'exploitation liée à l'imprimante sur l'AS/400.
- **Bibliothèque de messages (MSGQLIB)** : nom de la bibliothèque de messages d'exploitation sur l'AS/400.

- **Police hôte (FONT)** : identificateur de la police (3, 4 ou 5 chiffres).
- **Conversion ASCII/Hôte (TRANSFORM)** : toujours "oui".
- **Modèle d'imprimante (MFRTYPMDL)** : entrez le nom du 'driver' d'imprimante requis (exemples : *NONE, *HP4, *NECP2...)
- **Tiroir 1 (PPRSRC1)** : source papier 1 (choix au travers d'une liste).
- **Tiroir 2 (PPRSRC2)** : source papier 2 (choix au travers d'une liste).
- **Magasin d'enveloppe (ENVELOPE)** : type d'enveloppe de la source papier 3 (choix au travers d'une liste).
- **Page de codes 899 ASCII (ASCII899)** : indique si la page de codes ASCII 899 est installée pour l'imprimante.
- **Objet de personnalisation (WSCSTNAME)** : nom qualifié d'un objet de personnalisation à associer.
- **Bibliothèque de personnalisation (WSCSTLIB)** : nom de la bibliothèque de personnalisation sur l'AS400.

Note : si le port utilisé est un port série, déclarez le mode de fonctionnement en 'imprimante' et positionnez les paramètres de communication (vitesse, contrôle de flux...).

b) Paramètres avancés

La boîte suivante est affichée :

Paramètres avancés	
Port TCP	23
TERM	IBM-3812-1
1ère connexion automatique	oui
Reconnexion automatique	oui
Paramètres avancés	[Editer]
Mode transparent actif	non
Séquence ASCII on/off	
<input type="button" value="Valider"/> <input type="button" value="Annuler"/>	

Signification des paramètres :

- **Port TCP** : port telnet de l'AS/400. Généralement 23.
- **TERM** : ne jamais modifier cette valeur.
- **1ère connexion automatique** : si ce paramètre est positionné à 'oui', lors de la mise sous tension, le client léger déclenche automatiquement l'ouverture de la session.
- **Reconnexion automatique** : si ce paramètre est positionné à 'oui', après une déconnexion, le client léger déclenche automatiquement une nouvelle ouverture de la session.
- **Paramètres avancés** : voir annexe A.7.3
- **Mode transparent actif** : le mode transparent permet d'envoyer des données en ASCII vers le port auxiliaire de la session. Les valeurs possibles sont :
 - non : mode inactif,
 - oui : les données sont codées en ASCII.
 - oui, hexa : les données sont uniquement codées en hexadécimal.
- **Séquence ASCII on/off** : séquence de début et de fin de mode transparent. Pour plus d'information voir le chapitre 6.2.5.

c) Utilisation

Le service Prt5250 est un service réseau de type client. Cela signifie que lors de la mise sous tension du client léger, tout port auxiliaire associé avec le service Prt5250 établit automatiquement une connexion sur le serveur AS/400 approprié.

Au niveau OS/400, l'imprimante est disponible dès que la connexion Prt5250 est établie.

Une imprimante connectée par le service Prt5250 sur le client léger Axel, est considérée comme une imprimante standard du système OS/400. Elle est donc gérée (démarrage, arrêt...) au travers du menu de contrôle des imprimantes.

```
====> GO PRINTER
```

d) En cas de problème...

Ceci est un test rapide pour vérifier l'ensemble de la connexion (port auxiliaire série ou parallèle du client léger, câble et imprimante) :

- Dans le set-up du client léger, sélectionnez le menu **[Configuration]-[Ports]-[xxx]**. Dans la boîte de dialogue affichée sélectionnez le bouton **[Test]**.
- Une bannière devrait être affichée.

Quand l'imprimante n'est pas "vue" par le spooler AS/400 plusieurs causes sont possibles.

Pour connaître la raison d'un échec de connexion 5250, entrez dans le set-up du client léger, et sélectionnez le menu **[Diagnostics]-[Etats des connexions]**.

Dans la boîte de dialogue affichée, cliquez le bouton **[Actualisation]**. Vérifiez les informations affichées sur la ligne qui correspond au port de l'imprimante notamment le numéro de retour entre parenthèse en fin de ligne.

Note : s'il n'y a rien sur la ligne, vérifiez que le nom du serveur est bien renseigné.

Si l'état ne cesse de passer de CLOSED à CONNECTED et qu'il n'y a pas de numéro de retour, cela signifie que le nom d'unité est déjà utilisé pour une connexion de même type.

Voici les principales valeur pour le numéro de retour :

- **8903** (Device not valid for session) : le nom de l'imprimante est déjà utilisé pour une connexion de type différent.
- **8925** (Creation of device failed) : lors de la création de l'imprimante, au moins un paramètre est incorrect (ex : modèle d'imprimante inexistant).
- **8928** (Change of device failed) : lors de la modification de l'imprimante (reconnexion avec de nouveaux paramètres), au moins un paramètre est incorrect (ex : modèle d'imprimante inexistant).
- **8930** (Message queue does not exist) : la file d'attente de message ou sa bibliothèque n'existe pas.
- **AX01** (Terminal type not recognized) : la variable TERM du port auxiliaire du client léger (par défaut IBM-3812-1) n'est pas reconnue.

Note : la liste des erreurs possibles est donnée dans la RFC 2877.

6.3.2 - Configuration et utilisation d'une imprimante LPD

Configurez le port auxiliaire comme spécifié au chapitre 3.5.2

Créez ensuite une imprimante au sein de votre système avec la commande suivante (dans cet exemple AXPRT01 est le nom de l'imprimante) :

```
====> CRTDEVPRT DEVD(AXPRT01) DEVCLS(*VRT) TYPE(3812) MODEL(1) FONT(11)
```

Pour que cette imprimante soit associée au client léger par LPD, modifiez sa "file de sortie" (outqueue) au niveau du système OS/400 :

```
====> CHGOUTQ OUTQ(AXPRT01) RMTSYS(*INTNETADR) RMTPRTO('PARALLEL')
CNNTYPE(*IP) DESTTYPE(*OTHER) TRANSFORM(*YES) MFRTPMDL(*NECP2)
INTNETADR('192.168.1.240')
```

Signification des paramètres de la commande :

- AXPRT01 : nom de la file de sortie
- PARALLEL : **'Nom du port imprimante'** au niveau du set-up du client léger (PARALLEL n'est qu'un exemple).
Attention majuscule obligatoire
- *NECP2 : type de l'imprimante distante (ici une NEC type P2).
Pour les certaines imprimantes (étiquettes, codes à barre, etc.), pour lesquelles il n'y a pas de modèles définis, vous pouvez utiliser le type *NONE.
- 192.168.1.240 : adresse IP du client léger

Note : si l'éditeur n'est pas démarré automatiquement, utilisez la commande STRRMTWTR.

Au niveau OS/400, l'imprimante est en fait une outqueue. Il n'est donc pas possible de la gérer comme un device (il est impossible notamment de démarrer ou d'arrêter l'imprimante).

6.4 - ADMINISTRATION A DISTANCE

Un logiciel d'administration sous Windows (AxRM ou Axel Remote Management), est disponible gratuitement sur le site Axel (<http://www.axel.fr>).

Pour plus d'information voir le chapitre 10.1.

6.5 - POUR ALLER PLUS LOIN...

Des problèmes de reconnexion peuvent apparaître, dans le cas où la session du client léger possède un nom (DEVNAME) et que ce client léger ait été éteint sans précaution particulière.

Ce problème est lié au fait qu'un serveur TCP/IP ne peut pas détecter en temps réel la mise hors tension d'un périphérique TCP/IP. L'OS/400 'croit' qu'une session précédente du client léger est toujours active et refuse donc la connexion de cette "seconde" session.

La solution est l'activation d'un mécanisme de nettoyage automatique (le **keepalive**) qui vérifie régulièrement l'état des périphériques auxquels sont affectés des sockets (i.e connexions TCP/IP). Ces vérifications automatiques sont déclenchées au bout d'un certain temps d'inactivité du périphérique. Elles permettent de libérer le socket et le nom de client léger affectés à un périphérique réseau qui ne répond pas.

Note : la commande OS/400 `netstat` permet de vérifier l'état des sockets.

La valeur du time out de "keepalive" du serveur telnet de l'OS/400 est en standard très importante voire même infinie (valeur 0). La commande qui permet de la modifier est la suivante (xxx est exprimé en minutes) :

```
====> CHGTELNA TIMMRKTIMO(xxx)
```

Arrêtez puis redémarrez le serveur telnet :

```
====> ENDTCPVSR SERVER(*TELNET)
====> STRTCPVSR SERVER(*TELNET)
```

ATTENTION : dans le cas de connexions par routeur l'utilisation d'un keepalive avec un timer court (2 minutes par exemple) peut empêcher les routeurs de raccrocher la ligne téléphonique.

- 7 -

MISE EN OEUVRE SOUS OS/390

Ce chapitre décrit les opérations nécessaires à la connexion d'un client léger Axel à un serveur OS/390 zSeries.

Ce chapitre décrit les spécificités du client léger sous OS/390. Pour toutes les déclarations d'ordre général (environnement réseau, configuration des ports auxiliaires, utilisation du multi-session...), consultez les chapitres précédents.

7.1 - SESSION ECRAN 3270

L'émulation IBM 3270 développée par Axel offre les caractéristiques suivantes :

- le protocole telnet 3270 (TN3270) : conformité RFC 1646
- le protocole telnet 3270 étendu (TN3270E) : conformité RFC 2355
- le type de terminal (device type) négocié est IBM-3278-2-E. Cela intègre notamment :
 - les formats d'écran 80x24, 80x32, 80x43 et 132x27,
 - la gestion des couleurs,
 - la gestion de la ligne status.

7.1.1 - Profil de la session

Pour paramétrer le profil d'une session entrez dans le set-up du client léger. Sélectionnez ensuite les menus **[Configuration]- [Sessions]-[Session X]** (où X est le numéro de session). La boîte de dialogue suivante est affichée :

Profil Session 3	
Paramètres Connexion	
Type de session	3270
Serveur	aucun serveur
Propriétés connexion	[Editer]
Paramètres Session	
Nom du terminal (DEVNAME)
Paramètres d'affichage	[Editer]
Paramètres additionnels	[Editer]
Séquences Programmables	[Editer]
Palette	[Editer]
[Valider] [Réinitialiser] [Annuler]	

Signification des paramètres :

- **Type de session** : sélectionnez '3270'
- **Serveur** : choisi dans la liste des serveurs (voir chapitre 3.1.4). Un nouveau serveur peut être ajouté dans cette liste en sélectionnant "Adresse IP" ou "Nom de serveur".
- **Propriétés de connexion** : boîte de dialogue de paramétrage avancé. Voir chapitre 7.1.4.
- **Nom du terminal (DEVNAME)** : nom optionnel permettant d'identifier la connexion au niveau OS/390.
- **Paramètres d'affichage** : voir chapitre suivant.
- **Paramètres additionnels** : personnalisation du comportement de l'émulation. Voir chapitre 7.1.3.
- **Séquences programmables** : reprogrammation de n'importe quelle combinaison de touches. Voir chapitre 7.1.3.
- **Palette** : paramétrage des couleurs de l'émulation. Voir chapitre 7.1.3.

7.1.2 - Paramètres d'affichage

La boîte suivante est affichée :



Paramètres d'affichage	
Résolution	1680x1050
Plein écran	oui
Taille caractères	

Valider Annuler

Signification des paramètres :

- **Résolution** : information sur la résolution générale sélectionnée dans le menu [Configuration]-[Terminal]-[Ecran]
- **Plein écran** : deux valeurs :
 - 'oui' : la session occupe la totalité de l'écran et la taille des caractères s'adapte automatiquement à la résolution en fonction du nombre de lignes/colonnes.
 - 'non' : la session est affichée en mode fenêtré et la taille des caractères peut être sélectionnée.
- **Taille caractères** (uniquement lorsque 'Plein écran' est désactivé) : deux valeurs : 'standard' (8x16) ou 'double' (16x32).

Note : pour plus d'informations, voir l'annexe A.7.5.

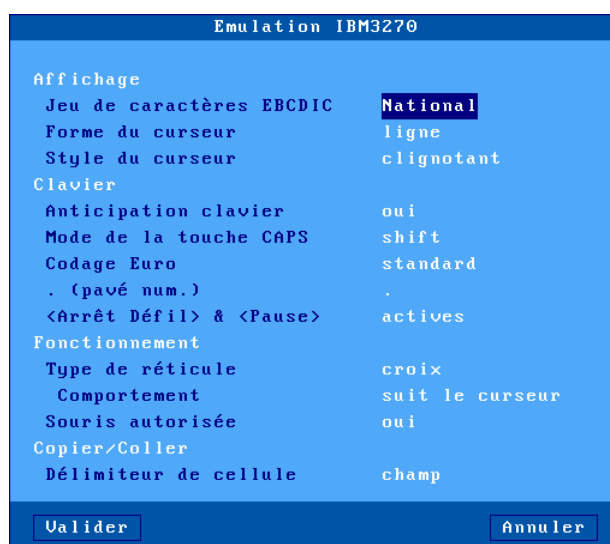
7.1.3 - Paramétrage de l'émulation 3270

Certains paramètres de l'émulation 3270 peuvent être modifiés (bien que les valeurs par défaut doivent convenir à la majorité des cas). Pour cela, entrez dans le set-up du client léger puis sélectionnez le profil de la session (menu **[Configuration]-[Sessions]-[Session X]**). Trois groupes de paramètres permettent le paramétrage de l'émulation 3270 :

- paramètres additionnels : personnalisation de l'émulation.
- séquences programmables : affectation de fonctions 3270 à n'importe quelles combinaisons de touches du clavier.
- palette : changement des couleurs par défaut

a) Paramètres additionnels

La boîte suivante est affichée :



Signification des paramètres :

- **Jeu de caractères** : les valeurs possibles sont :
 - National (les caractères dépendent de la nationalité du clavier),
 - Multinational,
 - une nationalité particulière (Français, Américain...).
- **Forme du curseur** : ligne, demi -bloc ou bloc.
- **Style du curseur** : clignotant ou fixe.
- **Anticipation clavier** : activation (ou non) de la fonction de bufferisation clavier. Cette fonction permet de taper une séquence de touches avant que le système hôte ne soit prêt à la recevoir.
- **Mode de la touche CAPS** : comportement quand CAPS LOCK est positionné :
 - Caps : l'appui sur une touche alphabétique envoie la lettre majuscule correspondante. Le déverrouillage s'effectue par appui sur <CAPS>.

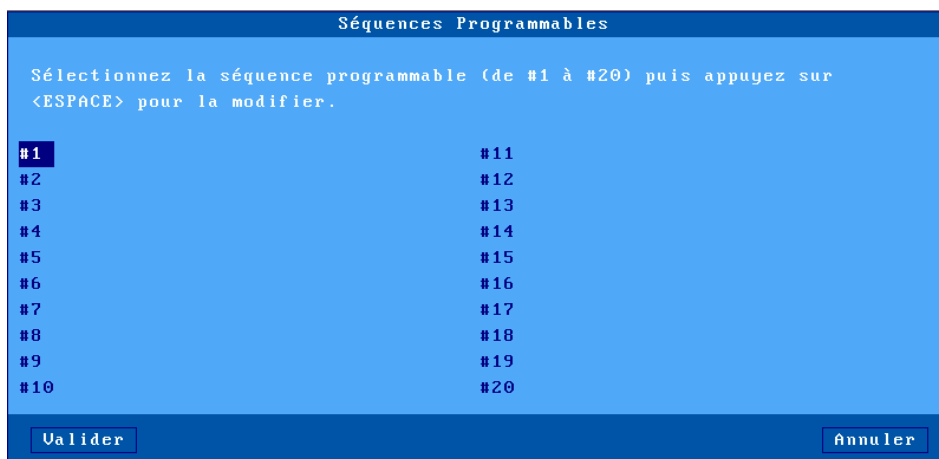
- Shift : l'appui sur une touche envoie le même caractère qui serait envoyé par appui sur <Shift> et cette touche. Le déverrouillage s'effectue par appui sur <Shift>.
- Majuscules : l'appui sur une touche envoie si possible le caractère majuscule de cette touche (A, É,...). Sinon c'est le gravage inférieur de la touche qui est envoyé. La touche <Shift> fonctionne de la même manière que CAPS soit activé ou non. Le déverrouillage s'effectue par appui sur <CAPS>.
- Caps + : même fonctionnement que le mode 'Shift' avec en plus la prise en compte de TOUTES les touches du clavier.
- **Codage Euro** : gestion du symbole Euro. Trois réponses possibles :
 - non : pas de gestion de l'Euro
 - standard : le symbole Euro remplace le symbole monétaire international '¤' (généralement code EBCDIC 9Fh).
 - personnalisé : entrez le code EBCDIC du symbole Euro (notation décimale).
- **(pavé num)** : valeur renvoyée par l'appui sur la touche <.> du pavé numérique. Deux valeurs possibles : point (.) et virgule (,).
- **<Arrêt Défil> & <Pause>** : autorisation ou non de ces deux touches
- **Type de réticule** : la fonction "Trait" permet de repérer la position du curseur par rapport aux autres caractères affichés. Trois types de réticules sont disponibles :
 - croix : une ligne horizontale et verticale se croisent à l'emplacement du curseur,
 - horizontal : une ligne horizontale est affichée sur la ligne du curseur,
 - vertical : une ligne verticale est affichée sur la colonne du curseur.

Cette fonction est activée ou désactivée depuis la session 3270 par appui sur la touche <Trait> (ou <Alt Gr><F12> sur un clavier PC).
- **Comportement** : paramètre définissant le comportement du repère curseur. Deux réponses possibles : "suit le curseur" ou "fixe".
- **Souris autorisée** : activation ou non de la souris.
- **Délimiteur de cellule** : permet de choisir comment réaliser un copier/coller de tableau.

b) Séquences programmables

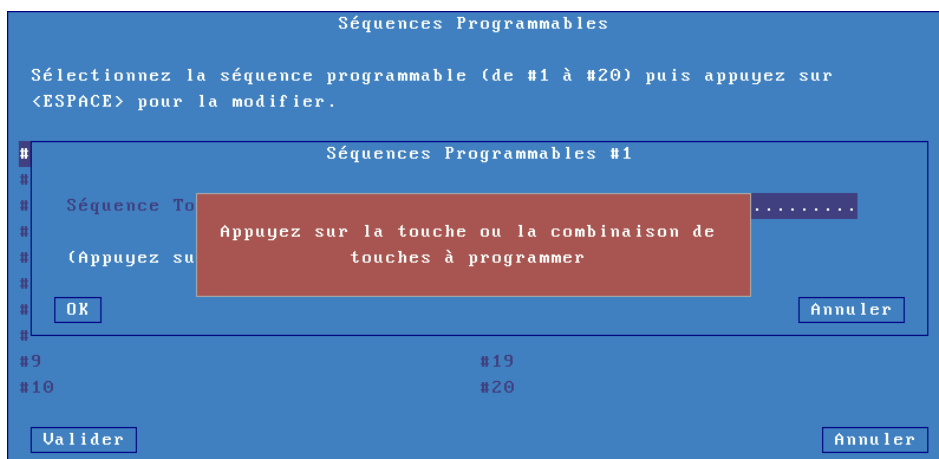
Cette fonction permet d'associer des 'commandes 3270' et/ou une chaîne de caractères à n'importe quelle touche ou combinaison de touches.

La boîte suivante est affichée :



Le client léger autorise la programmation de 20 séquences de touches (notées de #1 à #20).

Sélectionnez le numéro de séquences à programmer et appuyez sur <Espace>. L'affichage suivant est effectué :



Entrez la touche ou la combinaison de touches à programmer. Sélectionnez ensuite le paramètre 'Commande associée'. Entrez une chaîne de caractères et/ou une commande 3270 (appuyez sur <Flèche bas> pour faire apparaître la liste des commandes) :



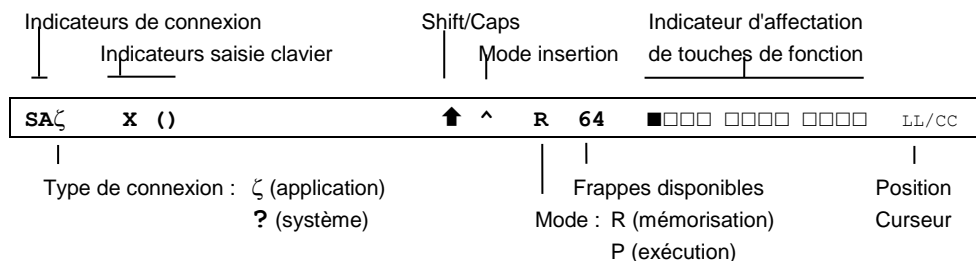
c) Palette

La notion de 'Palette' permet de changer l'attribution par défaut des couleurs (quelle est la couleur du noir). La boîte suivante est affichée :



Sélectionnez l'une des 8 couleurs attribuez lui une nouvelle couleur.

La ligne status 3270 contient les informations suivantes :



Les tableaux suivant énumèrent les symboles affichés dans la ligne status.

Indicateurs de connexion

Symbole	Signification
s	Le client léger est connecté avec le système hôte
A	La connexion n'est pas type SNA
ζ	Le client léger est connecté à une application (Lu-Lu)
?	Le client léger est connecté au système mais pas à une application

Indicateur saisie clavier

Symbole	Signification
x ()	La saisie clavier est désactivée
x	Seule l'utilisation de <Enter> est interdite
x Ⓜ >	Erreur : trop de données saisies. Appuyez sur <Reset> pour débloquer le client léger
x Ⓜ NUM	Erreur : données numériques obligatoire. Appuyez sur <Reset> pour débloquer le client léger
x ← Ⓜ →	Erreur : action clavier à une position du curseur invalide. Appuyez sur <Reset> pour débloquer le client léger

Indicateurs de mode

Symbole	Signification
↑	La touche <Shift> est actuellement enfoncée ou le clavier est

	actuellement verrouillé en mode majuscule (touche <CAPS>)
^	Le mode insertion est actif (touche <Inser>)
R	Le client léger est en mode mémorisation (voir chapitre 2.3.3)
P	Le client léger est en mode exécution (voir chapitre 2.3.3)
LL/CC	LL et CC indiquent les coordonnées ligne/colonne du curseur

7.2.2 - Gestion du clavier PC/AT (102/105 touches)

Une affectation particulière des touches permet sur un clavier 102/105 touches de retrouver toutes les fonctions spécifiques d'un clavier 3270.

Les touches F1 à F12 d'un clavier 3270 sont accessibles par <F1> à <F12> et les touches F13 à F24 sont accessibles par <Shift><F1> à <Shift><F12>.

Le tableau suivant liste l'affectation des autres touches :

Clavier 3270	Clavier 102/105 touches PC/AT
Déplacement rapide à droite	<Alt><flèche droite>
Déplacement rapide à gauche	<Alt><flèche gauche>
Backspace	<BackSP>
Tab	<Tab>
BackTab	<Shift><Tab>
Home	<Home>
Newline	<Entrée>
EOF	<Fin>
Erase Input	<Alt><Fin>
Insert mode	<Inser>
Delete	<Suppr>
Duplicate	<Shift><Inser>
Field Mark	<Shift><Home>
System	<Alt><Syst> ou <Shift><Echap>
Attention	<Alt><Pause> ou <Echap>
Reset	<Ctrl gauche>
Clear	<Pause>
PA1	<PgUp>
PA2	<PgDn>
PA3	<Shift><PgUp>
PF1	<F1>

PF13	<Shift><F1> ou <Echap>
Enter	<Right Ctrl> ou <Num Entr>
<Mémor>	<Alt Gr><F4>
<Exéc>	<Alt Gr><F5>
<Alt><E> (caractère Euro)	<Alt Gr><E>
<AltGr><F12>	<Trait>

7.2.3 - Touches de fonction programmables

Cette fonction permet d'enregistrer des séquences de touches fréquemment utilisées et de les affecter aux touche de fonction. Les séquences mémorisées peuvent dès lors être exécutées à tout moment.

Les données affectées à une touche de fonction sont enregistrées en mémoire non-volatile. Cela signifie que la mise hors tension du client léger n'affecte pas le contenu des touches programmables.

L'émulation 3270 du client léger permet la programmation des 12 premières touches de fonction.

a) Programmation d'une touche

La programmation de ces touches s'effectue en "run-time". Cela signifie qu'il suffit d'activer un mode "mémorisation" puis de taper la séquence de touches à enregistrer pour programmer une touche de fonction.

Voici les opérations nécessaires à la programmation d'une touche :

- appuyez sur **<Alt Gr><F4>** pour passer en mode programmation,
- appuyez sur la touche de fonction à programmer (de <F1> à <F12>)
- tapez la séquence de touches à enregistrer,
- appuyez sur **<Alt Gr><F4>** pour arrêter le mode programmation.

Notes :

- Limitation mémoire : 256 frappes maximum par touche de fonction.
- Pour effacer le contenu d'une touche préalablement programmée, il suffit d'enregistrer une séquence vide.

Exemple de programmation d'une touche de fonction :

- 1 - Appuyez sur **<Alt Gr><F4>** pour activer le mode "Mémorisation". La ligne status passe en inverse vidéo et affiche les informations suivantes (les 12 carrés représentent les 12 touches de fonction programmables, un carré plein représente une touche de fonction déjà programmée) :

```
MEMOR                                □□□□ □□□□ □□□□ 17/21
```

- 2 - Appuyez sur la touche de fonction à programmer (de <F1> à <F12>). La ligne status passe en mode normal et affiche alors les informations suivantes :

```
R 256 F1                                17/21
```

Note : le 'R' indique le mode 'Mémorisation' (Record), le 2ème champ indique le nombre de frappes mémorisables pour la touche et le 3ème champ indique la touche en cours de programmation.

- 3 - Tapez la séquence de touches à mémoriser.
- 4 - Pour arrêter le mode mémorisation, appuyez sur **<Alt Gr><F4>**.

b) Exécution d'une touche

Pour exécuter la séquence programmée d'une touche de fonction, effectuez les opérations suivantes :

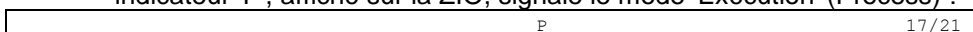
- appuyez sur **<Alt Gr><F5>** pour passer en mode exécution,
- appuyez sur la touche de fonction à exécuter (de <F1> à <F12>),
- la séquence de touches est exécutée.

Exemple d'exécution d'une touche de fonction :

- 1 - Appuyez sur **<Alt Gr><F5>** pour activer le mode "Exécution". La ZIO passe en inverse vidéo (les 12 carrés représentent les 12 touches de fonction programmables, un carré plein représente une touche de fonction déjà programmée) :



- 2 - Appuyez sur la touche de fonction à exécuter (de **<F1>** à **<F12>**). La ZIO passe en mode normal. La séquence de touches est exécutée. Un indicateur 'P', affiché sur la ZIO, signale le mode 'Exécution' (Process) :



Note : durant le mode "Process", la bufferisation clavier est désactivée.

7.3 - IMPRIMANTE 3270

Le client léger offre des ports logiques USB et des ports d'imprimantes réseau. La gestion indépendante de ces ports permet de connecter plusieurs imprimantes au client léger.

La gestion de ces imprimantes est effectuée au travers de l'un de ces deux protocoles :

- **Prt3270** : ce service est spécifique au système OS/390. Une imprimante contrôlée par ce service est vue comme une imprimante système.
- **LPD** : ce service (RFCs 1048 et associées) est présent sur la majorité des systèmes d'exploitations (Unix/Linux, NT...). Le principal intérêt de ce service est qu'il permet de partager une imprimante entre différents systèmes.

La suite de ce chapitre décrit la configuration du client léger pour le protocole **Prt3270**.

Pour configurer l'imprimante sur un port auxiliaire, Entrez dans le set-up du client léger et sélectionnez **[Configuration]-[Ports]-[Ports xxx]-[yyy]**.

Dans la boîte de dialogue affichée, positionnez le paramètre "service associé" à "Prt3270". Sélectionnez alors "Paramétrage service réseau". La boîte de dialogue suivante est affichée :



Signification des paramètres :

- **Serveur** : choisi dans la liste des serveurs (voir chapitre 3.1.4). Un nouveau serveur peut être ajouté dans cette liste en sélectionnant "Adresse IP" ou "Nom de serveur".
- **Port TCP** : port telnet sur le serveur OS/390. Généralement port 23.
- **Nom de LU** : nom de l'unité imprimante au niveau système.
- **1ère connexion automatique** : oui.
- **Reconnexion automatique** : oui.
- **Jeu de caractères** : les valeurs possibles sont :
 - National (les caractères dépendent de la nationalité du clavier),
 - Multinational,
 - une nationalité particulière (Français, Américain...).
- **Filtre NL=CR+NL** : conversion éventuelle en 0Ah en 0dh 0Ah.
- **Paramètres avancés** : voir annexe A.7.3
- **Chaîne début impression** : chaîne de caractères envoyée avant une impression.
- **Chaîne fin impression** : chaîne de caractères envoyée après une impression. Par exemple "\0C" code un saut de page.

Note 1 : si le paramètre "Choisir Portrait/Landscape" est activé (voir l'Annexe A.7.2), le paramètre "**Chaîne début impression**" est remplacé par les paramètres "**Chaîne début Portrait**" et "**Chaîne début Landscape**".

Note 2 : si le port utilisé est un port série, déclarez le mode de fonctionnement en 'imprimante' et positionnez les paramètres de communication (vitesse, contrôle de flux...).

7.4 - ADMINISTRATION A DISTANCE

Un logiciel d'administration sous Windows (AxRM ou Axel Remote Management), est disponible gratuitement sur le site Axel (<http://www.axel.fr>).

Pour plus d'information voir le chapitre 10.1.

- 8 -
MISE EN OEUVRE
SOUS UNIX/LINUX

Ce chapitre concerne les déclarations à effectuer sur le serveur Unix/Linux pour utiliser les fonctionnalités du client léger en mode texte (connexion TCP/IP ou série) ou en mode graphique (protocole VNC).

8.1 - SESSION ECRAN MODE TEXTE (EN TCP/IP OU SERIE)

8.1.1 - Configuration de la session

Sélectionnez les menus **[Configuration]-[Sessions]-[Session X]** (où X est le numéro de session). La boîte de dialogue suivante est affichée :

Profil Session 3	
Paramètres Connexion	
Type de session	Emulation Texte
Emulation	ANSI
Protocole	telnet
Serveur	aucun serveur
Propriétés connexion	[Editer]
Paramètres Session	
Paramètres d'affichage	[Editer]
Paramètres additionnels	[Editer]
Touches Programmables	[Editer]
Séquences Programmables	[Editer]
Colorisation	inactive
Personnaliser la colorisation	
Palette	[Editer]
<input type="button" value="Valider"/> <input type="button" value="Réinitialiser"/> <input type="button" value="Annuler"/>	

Signification des paramètres :

- **Type de session** : sélectionnez "Emulation Texte".
- **Emulation** : voir chapitre 8.1.3.

- **Protocole** : telnet, tty, ssh ou série. Voir chapitre 8.1.2.
- **Serveur** : choisi dans la liste des serveurs (voir chapitre 3.1.4). Un nouveau serveur peut être ajouté dans cette liste en sélectionnant "Adresse IP" ou "Nom de serveur".
- **Propriétés connexion** : voir chapitre 8.1.8.
- **Paramètres d'affichage** : voir le chapitre 8.1.4.
- **Paramètres additionnels** : boîte de dialogue permettant de changer le comportement de l'émulation. Voir le chapitre 8.1.5.
- **Touches programmables** : Voir le chapitre 8.1.5.
- **Séquences programmables** : boîte de dialogue permettant d'associer une valeur à n'importe quelle combinaison de touche. Voir le chapitre 8.1.5.
- **Colorisation** : affectation de couleurs à des applicatifs monochromes. Voir le chapitre 8.1.6
- **Palette** : changement des couleurs VGA par défaut. Voir chapitre 8.1.5.

Validez la boîte de dialogue puis sortez du set-up en le sauvegardant. Le client léger est prêt à fonctionner.

8.1.2 - Protocoles : telnet, tty, ssh2 ou série

La connexion d'une session écran en mode texte peut se faire :

- en TCP/IP, au travers du protocoles **telnet**, **tty** ou **ssh2**.
- en série (RS232), au travers d'un adaptateur USB série.

a) Le protocole telnet

Le module telnet serveur est un composant standard d'Unix/Linux. Une session telnet se connecte donc immédiatement **sans aucune configuration** particulière du système Unix/Linux.

Principales caractéristiques d'une session telnet client :

- Affectation dynamique des pseudo-terminaux (ptty),
- L'accès au système Unix s'effectue via un 'login' généré par le démon telnetd,
- La variable TERM est négociée automatiquement après le login (voir les valeurs par défaut au chapitre 8.1.8).

b) Le protocole tty

Le service tty est protocole spécifique Axel. Il est donc **nécessaire d'installer sur Unix/Linux le module serveur de tty Axel** (voir chapitre 8.4).

Principales caractéristiques d'une session tty client :

- Affectation statique des pseudo-terminals (comme sur un terminal série)
- L'accès au système Unix s'effectue via un 'login' généré par le démon init (modification nécessaire du fichier **/etc/inittab**).

Le principe de fonctionnement est de lancer le serveur de tty Axel sur la machine Unix/Linux. Ce démon utilise un fichier paramètre qui associe à chaque session écran référencée un pseudo-terminal.

Une session écran se connectant en service tty est identifiée par le nom du client léger (fichier **/etc/hosts**) et un mot clé. Exemple de fichier paramètre :

```
axel1    sess1    /dev/ptyp12    /dev/ttyp12
axel1    sess2    /dev/ptyp13    /dev/ttyp13
axel2    sess2    /dev/ptyp2     /dev/ttyp2
```

Une session écran ainsi associée se comporte comme un terminal série connecté sur une carte multivoie. Il est donc nécessaire de modifier le fichier **/etc/inittab** pour générer des demandes de login.

Exemple pour SCO : login sur **/dev/ttyp12**

```
p12:23:enable:/etc/getty -t60 /dev/ttyp12 m
```

Tapez la commande suivante pour prendre en compte ces modifications :

```
# init q <RC>
```

Pour plus de renseignements concernant la mise en œuvre du serveur de tty Axel sous Unix/Linux consultez le chapitre 8.4.

c) Le protocole ssh2

Une connexion ssh v2 peut être comparée à une connexion telnet **cryptée**. On retrouve les mêmes caractéristiques :

- Affectation dynamique des pseudo-terminaux (ptty),
- L'accès au système Unix/Linux s'effectue via un 'login' généré par le démon sshd (disponible avec la plupart des distributions),
- La variable TERM est négociée automatiquement après le login (voir les valeurs par défaut au chapitre 8.1.8).

Le client SSH développé par Axel, est un client compatible à OpenSSH 1.5.

d) Le port série (Adaptateur USB)

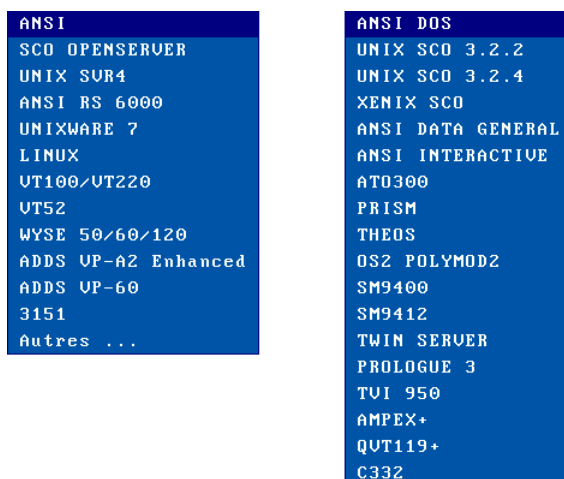
Le client léger Axel peut gérer **simultanément** des connexions en mode TCP/IP et série (RS232).

Pour établir une communication série RS232 sur une session, il suffit de lui associer le protocole "série" et de choisir le port principal (Usb1, Usb2...).

Le paramétrage du port série choisi s'effectue par le menu **[Configuration]-[Ports]-[Ports logiques USB]-[yyy]** (voir le chapitre 3.5.1).

8.1.3 - Choix de l'émulation

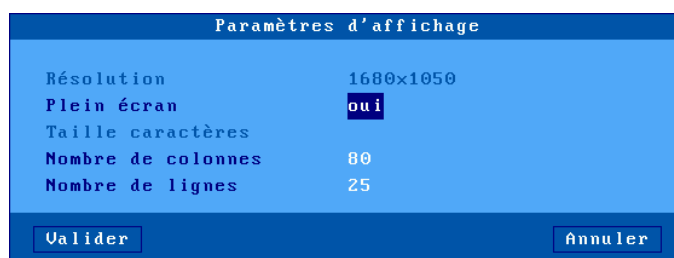
Les émulations disponibles sont les suivantes :



Note : le choix d'une configuration prédéfinie met à jour la variable TERM (cf. chapitre 8.1.8). Mais cette valeur peut être modifiée dans le set-up.

8.1.4 - Paramètres d'affichage

La boîte suivante est affichée :



Signification des paramètres :

- **Résolution** : information sur la résolution générale sélectionnée dans le menu [Configuration]-[Terminal]-[Ecran]

- **Plein écran** : deux valeurs :
 - 'oui' : la session occupe la totalité de l'écran et la taille des caractères s'adapte automatiquement à la résolution en fonction du nombre de lignes/colonnes.
 - 'non' : la session est affichée en mode fenêtré et la taille des caractères peut être sélectionnée.
- **Taille caractères** (uniquement lorsque 'Plein écran' est désactivé) : deux valeurs : 'standard' (8x16) ou 'double' (16x32).
- **Nombre de colonnes** : trois valeurs : 40, 80 ou 132.
- **Nombre de lignes** : entrez une valeur entre 24 et 44.

Note : pour plus d'informations, voir l'annexe A.7.5.

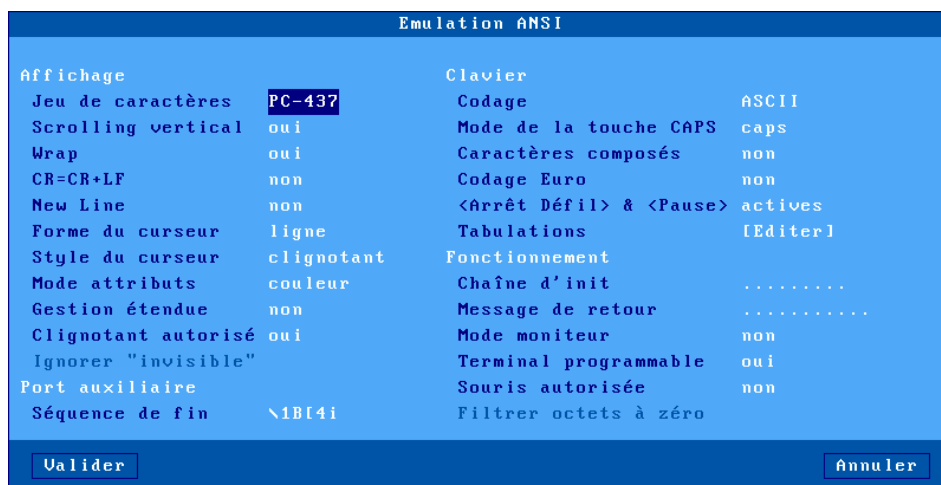
8.1.5 - Paramétrage de l'émulation

Certains paramètres de l'émulation peuvent être modifiés (bien que les valeurs par défaut doivent convenir à la majorité des cas). Quatre groupes de paramètres permettent le paramétrage de l'émulation:

- **Paramètres additionnels** : personnalisation de l'émulation,
- **Touches programmables** : affectation de chaîne de caractères à certaines touches du clavier.
- **Séquences programmables** : affectation de chaîne de caractères à n'importe quelles touches du clavier.
- **Palette** : modification des couleurs par défaut.

a) Paramètres additionnels

La boîte suivante est affichée :



Signification des paramètres :

- **Jeu de caractères** : les valeurs possibles dépendent de la configuration prédéfinie courante.
- **Scrolling vertical** : comportement de l'écran quand le curseur, qui est sur la dernière ligne, doit descendre :
 - oui : l'écran 'remonte' d'une ligne
 - non : le curseur passe sur la première ligne.
- **WRAP** : comportement du curseur, quand il est sur la dernière colonne, et qu'il doit aller à droite :
 - oui : il passe sur la 1ere colonne de la ligne suivante
 - non : il ne bouge pas.
- **CR=CR+LF** : Traitement quand le caractère 0Dh est reçu :
 - oui : comme si 0Dh et 0Ah étaient reçus
 - non : pas de traitement spécifique.
- **Forme du curseur** : ligne, demi -bloc ou bloc
- **Style du curseur** : clignotant ou fixe
- **Mode attributs** : type de gestion du moniteur. Les valeurs sont 'couleur' ou 'monochrome' (qui permet d'afficher l'attribut souligné)

- **Gestion étendue** : utilisation ou non de la gestion étendue de l'écran pour affichage de caractères double taille ou de souligné en couleur.
- **Clignotant autorisé** : si le clignotant n'est pas autorisé, 16 couleurs de fond sont disponibles.
- **Ignorer "invisible"** (émulation WYSE uniquement) : si 'oui', l'attribut 'blank' est ignoré (par exemple normal+blank = normal)
- **Séquence de fin** : séquence escape de fin d'impression (saisie libre)
- **Codage** : deux gestions du clavier possible : ASCII et scancode
- **Mode de la touche CAPS** : comportement quand CAPS LOCK est positionné :
 - Caps : l'appui sur une touche alphabétique envoie la lettre majuscule correspondante. Le déverrouillage s'effectue par appui sur <CAPS>.
 - Shift : l'appui sur une touche envoie le même caractère qui serait envoyé par appui sur <Shift> et cette touche. Le déverrouillage s'effectue par appui sur <Shift>.
 - Majuscules : l'appui sur une touche envoie si possible le caractère majuscule de cette touche (A, É,...). Sinon c'est le gravage inférieur de la touche qui est envoyé. La touche <Shift> fonctionne de la même manière que CAPS soit activé ou non. Le déverrouillage s'effectue par appui sur <CAPS>.
 - Caps + : même fonctionnement que le mode 'Shift' avec en plus la prise en compte de TOUTES les touches du clavier.
- **Caractères composés** : ce paramètre (disponible uniquement pour une gestion du clavier en ASCII) détermine le comportement du clavier pour les caractères composés (^ + e = ê) :
 - non : aucun traitement spécifique
 - locale : gestion autonome par le client léger.
 - distante : gestion spécifique à SCO (utilitaire mapchan).
- **Codage Euro** : ce paramètre est disponible si le jeu de caractère sélectionné n'est pas PC858 ou ISO8859-15 (le symbole Euro étant présent dans ces jeux de caractères). Les valeurs possibles sont :
 - non : aucun traitement spécifique
 - standard : le symbole Euro remplace le symbole monétaire international '¤' dans le jeu de caractères sélectionné.
 - personnalisé : le symbole Euro remplace le caractère de votre choix dans le jeu de caractères sélectionné (le code ASCII du symbole Euro est entré en notation décimale).
- **<Arrêt Défil> & <Pause>** : autorisation ou non de ces deux touches

- **Tabulations** : une boîte de dialogue permettant de positionner les taquets de tabulation est affichée.
- **Chaîne d'init** : chaîne de caractères envoyés immédiatement après l'établissement de la connexion (tty ou telnet).
- **Message de retour** : identifiant de la session..
- **Mode Moniteur** : le mode moniteur permet de ne pas interpréter les séquences escape mais de les afficher :
 - non : mode moniteur inactif
 - oui, affichage hexadécimal
 - oui, affichage caractère
- **Terminal programmable** : autorisation ou non de modification des paramètres précédents par séquences escape.
- **Souris autorisée** : activation ou non de la gestion de la souris.
- **Filtrer octets à zéro** (émulation WYSE uniquement) : si 'oui', les caractères avec un code ASCII zéro (NULL) sont ignorés.

b) Touches programmables

Cette fonction permet d'associer des valeurs personnalisées à un ensemble prédéfini de touches (notamment les touches de fonction). Cette fonction n'est accessible que pour la gestion de clavier ASCII.

Note : pour programmer des touches qui n'appartiennent pas à l'ensemble prédéfini, reportez-vous au sous chapitre suivant.

La boîte suivante est affichée :



Les touches programmables sont divisées en trois catégories :

- F1 à F48 : 12 touches de fonction altérées ou non par une touche introductrice. Exemple pour les émulations de types ANSI :
 - F1 à F12 : touches seules F13 à F24 : <Shift><Fx>
 - F25 à F36 : <Ctrl><Fx> F37 à F48 : <Ctrl><Shift><Fx>
- Pavé numérique déverrouillé
- Autres touches : Echap, Backspace et <.> (pavé numérique verrouillé)

Pour modifier une touche, sélectionnez cette touche. La boîte de dialogue suivante est affichée :



La zone de saisie principale permet d'entrer la valeur de la touche programmable. Les caractères de code ASCII inférieurs à 20h peuvent être

saisis en utilisant la syntaxe \xx (où xx représente le code ASCII en hexadécimal).

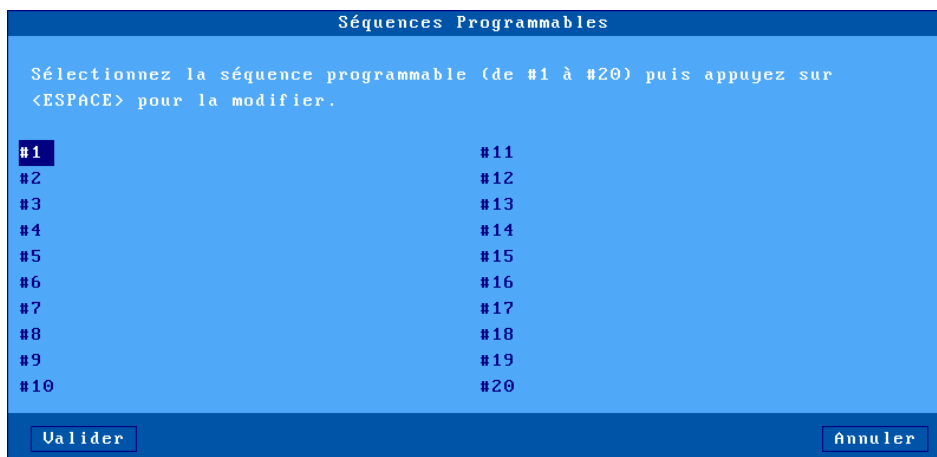
Note : les touches 'Backspace' et le 'point du pavé numérique verrouillé' ne sont pas en saisie libre comme les autres. Deux valeurs prédéfinies sont associées à chacune.

Limitation mémoire : 256 caractères par touche.

c) Séquences programmables

Cette fonction (uniquement pour la gestion de clavier ASCII) permet d'associer des valeurs personnalisées à n'importe quelle touche ou combinaison de touches.

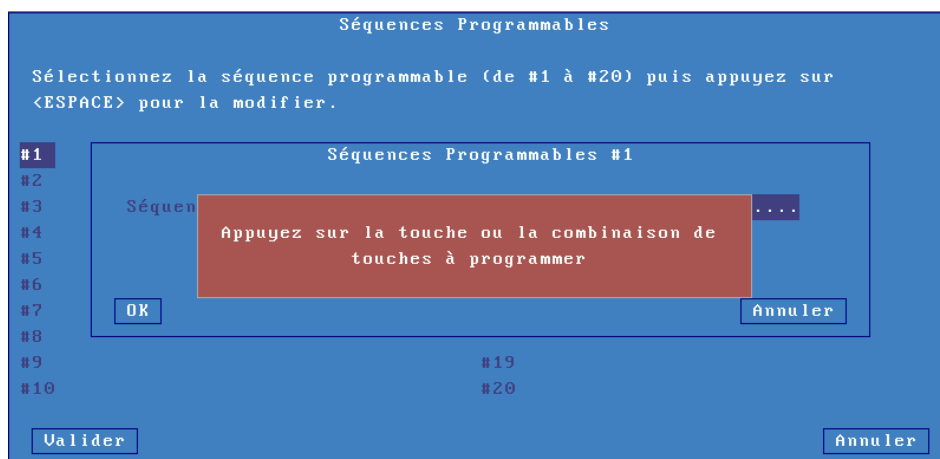
La boîte suivante est affichée :



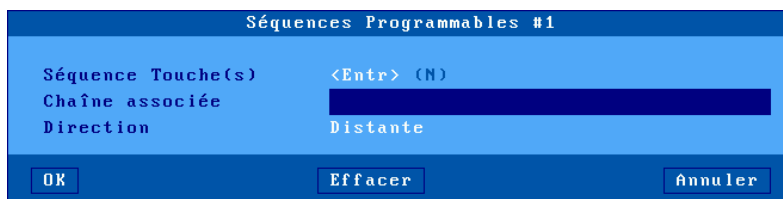
Séquences Programmables	
Sélectionnez la séquence programmable (de #1 à #20) puis appuyez sur <ESPACE> pour la modifier.	
#1	#11
#2	#12
#3	#13
#4	#14
#5	#15
#6	#16
#7	#17
#8	#18
#9	#19
#10	#20
Valider	Annuler

Le client léger autorise la programmation de 20 séquences de touches (notées de #1 à #20).

Pour programmer une nouvelle séquence ou pour en modifier une existante, sélectionnez le numéro de séquences et appuyez sur <Espace>. Les boîtes suivantes sont affichées :



Entrez la touche ou la combinaison de touches à programmer. La boîte de dialogue suivante apparaît :



Autres paramètres :

- **Séquence Touche(s)** : la touche sélectionnée.
- **Chaîne associée** : entrez la valeur de cette séquence de touches. Les caractères de code ASCII inférieurs à 20h peuvent être saisis en utilisant la syntaxe \xx (où xx représente le code ASCII en hexadécimal).
- **Direction** : deux valeurs possibles :
 - Distante : lors de l'appui sur la séquence de touches, la 'Chaîne associée' est envoyée au serveur.
 - Locale : la 'Chaîne associée' est interprétée par le client léger. Comme si cette chaîne avait été émise par le serveur.

d) Palette

La notion de 'Palette' permet de changer l'attribution par défaut des couleurs (quelle est la couleur du noir).

Dans la boîte de dialogue du profil de la session, sélectionnez 'Palette'. La boîte de dialogue affichée permet d'affecter des couleurs différentes au 16 couleurs habituelles d'une émulation texte.

8.1.6 - Colorisation

La fonction de colorisation permet d'associer des couleurs de caractères et de fond à des attributs monochromes. Ceci permet un affichage couleur d'un logiciel monochrome sans modification de ce logiciel.

Le paramètre '**Colorisation**' permet de choisir le mode de colorisation. Deux modes sont disponibles :

- standard : 6 critères de colorisation,
- étendue : 16 critères de colorisation avec gestion spéciale des attributs clignotant et souligné.

Pour configurer la colorisation, sélectionnez '**Personnaliser la colorisation**'.

La boîte de dialogue affichée permet de choisir pour chaque critère une couleur de caractère et de fond.

8.1.7 - Gestion de l'attribut souligné

Les attributs inverse vidéo, surbrillant et clignotant sont gérés par tous les moniteurs VGA. Par contre l'attribut souligné ne peut être affiché que **sur un moniteur VGA monochrome** (cet attribut n'est pas géré par un moniteur VGA couleur).

Comment faire pour obtenir l'attribut souligné sur un moniteur couleur ?

a) Forcer le mode monochrome pour la session

Positionner le paramètre **Mode attributs** à **monochrome** (voir chapitre 8.1.5).

b) Utiliser la colorisation

La colorisation est locale à une session. Ainsi il est possible d'avoir des sessions coloriées de différentes manières et des sessions utilisant les couleurs d'un logiciel.

Pour visualiser les zones de saisie d'un logiciel représentées par l'attribut souligné, il suffit d'affecter des couleurs de fond différentes pour l'attribut normal et l'attribut souligné. Voir chapitre 8.1.6 pour activer le mode colorisation.

c) Utiliser le souligné en couleur

Le client léger Axel permet, par un paramétrage spécial, la gestion de l'attribut souligné en couleur. Mais la gestion de cet attribut souligné se fait au détriment de l'attribut surbrillant (seulement 8 couleurs de caractère au lieu de 16).

Cette solution est intéressante si l'attribut souligné est important dans l'applicatif et que l'attribut surbrillant n'est pas utilisé.

Pour gérer l'attribut souligné sur un écran couleur, positionner pour la session choisie le paramètre **Gestion étendue à souligné** (voir chapitre 8.1.5).

8.1.8- Propriétés de connexion

La boîte suivante est affichée :



Propriétés connexion	
Valeur de la variable TERM	ansi
1ère connexion automatique	non
Reconnexion automatique	non
Label session	3 telnet
Script de login
Paramètres avancés	[Editer]

Valider Annuler

Description des paramètres :

- **Valeur de la variable TERM** (protocoles telnet et ssh2). Une variable TERM par défaut est attribuée selon l'émulation choisie.
- **1ère connexion automatique** : si ce paramètre est positionné à 'oui', lors de la mise sous tension, le client léger déclenche automatiquement l'ouverture de la session. Sinon, cette connexion devra être demandée par l'utilisateur au moyen d'une action clavier.
- **Reconnexion automatique** : si ce paramètre est positionné à 'oui', après une déconnexion, le client léger déclenche automatiquement une nouvelle ouverture de la session. Sinon, cette reconnexion devra être demandée par l'utilisateur au moyen d'une action clavier.
- **Label session** : Ce label (11 caractères max.) est utilisé pour identifier la session au niveau du bureau local ou de la barre des tâches.
- **Script de login** : ce paramètre permet de passer la phase de "login" en automatique (sans intervention de l'utilisateur). Voir chapitre 8.1.9.
- **Paramètres avancés** : voir annexe A.7.3

8.1.9- Script de login

La fonction "script de login" code des actions de type "attente/réponse" lors de l'établissement d'une session écran. Ceci permet de passer la phase de "login" d'un système Unix sans intervention de l'utilisateur.

a) Activation d'un script de login

Pour activer le script de login sur une session, entrez dans le set-up et sélectionnez **[Configuration]-[Sessions]-[Session X]-[Propriétés de connexion]**. Dans la boîte de dialogue qui apparaît (voir chapitre 8.1.8), le paramètre "**Script de login**" permet d'entrer les commandes du script .

Le script de login est une chaîne de caractères qui obéit aux règles suivantes :

- La chaîne est composée de 60 caractères maximum.
- La chaîne contient un nombre pair de "mots" séparés par des NULLs (codés \00).
- Un mot peut contenir tous les caractères (y compris des espaces) exceptés un NUL.
- Le nombre de mots dans la chaîne n'est pas limité
- Les mots de rang impairs représentent les caractères attendus par le client léger
- Les mots de rang pairs représentent les caractères émis par le client léger après la réception du mot précédent.

Un script de login a donc l'apparence suivante :

```
aaaaaa\00bbbbbb\00cccccc\00dddddd
```

b) Exemple de fonctionnement

Soit le script suivant :

```
login :\00root\0D\00passe :\00mdp\0D
```

Lors de l'établissement de la connexion (<Alt><Fx>), le client léger agit ainsi :

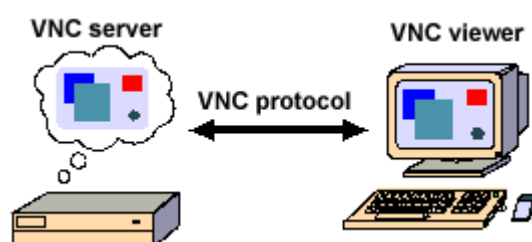
- Attente de "login :".
- Quand "login :" est reçu simulation de la frappe clavier "root" + <RC>. **Note** : comme pour les touches programmables, les caractères inférieur à 32 décimal sont codés par leur code ASCII, précédés d'un antislash, en hexadécimal sur 2 caractères. Exemples : Escape se code \1B et <RC> se code \0D.
- Attente de "passe :".
- Quand "passe :" est reçu simulation de la frappe clavier "mdp" + <RC>.

Note : durant l'exécution du script le clavier est bloqué. Si une erreur a été commise dans le script de login et que le client léger attend des caractères qui n'arrivent pas, la touche <Echap> permet d'abandonner le script et de récupérer la main au clavier.

8.2 - SESSION ECRAN MODE GRAPHIQUE (VNC)

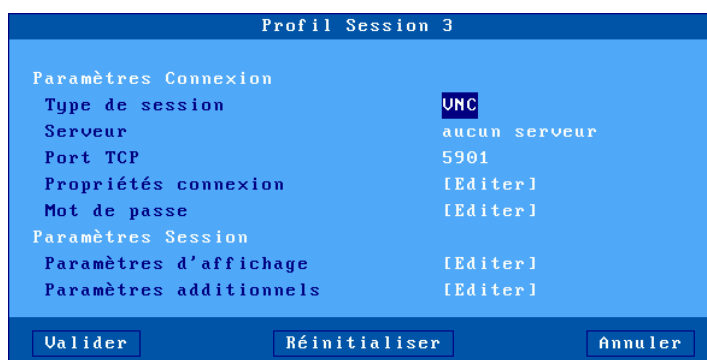
Le protocole VNC permet à une session écran du client léger de se connecter en mode graphique à une machine Unix/Linux.

Principe de fonctionnement : le protocole VNC déporte sur le réseau TCP/IP l'affichage d'un écran X qui est exécuté localement sur un serveur (Unix, Linux...).



Ce protocole ainsi que les logiciels associés sont libres. Vous trouverez plus d'information sur le site <http://www.realvnc.com>.

Pour configurer une session VNC, sélectionnez le menu **[Configuration]-[Sessions]-[Session X]** (où X est le numéro de session). La boîte de dialogue suivante est affichée :



Mettez à jour les paramètres suivants :
 - **Type de session** : sélectionnez "VNC"

- **Serveur** : choisi dans la liste des serveurs (voir chapitre 3.1.4). Un nouveau serveur peut être ajouté dans cette liste en sélectionnant "Adresse IP" ou "Nom de serveur".
- **Port TCP** : valeur numérique identifiant l'écran (voir du côté serveur VNC)
- **Propriétés de connexion** : voir chapitre suivant.
- **Mot de passe** : mot de passe éventuel d'accès à la connexion VNC (différent du mot de passe associé au nom utilisateur).
- **Paramètres d'affichage** : voir chapitre 8.2.2.
- **Paramètres additionnels** : paramétrage avancé du protocole VNC. Voir chapitre 8.2.3.

8.2.1 - Propriétés de connexion

La boîte suivante est affichée :



Signification des paramètres de cette boîte :

- **1ère connexion automatique** : si ce paramètre est positionné à 'oui', lors de la mise sous tension, le client léger déclenche automatiquement l'ouverture de la session. Sinon, cette connexion devra être demandée par l'utilisateur au moyen d'une action clavier.
- **Reconnexion automatique** : si ce paramètre est positionné à 'oui', après une déconnexion, le client léger déclenche automatiquement une nouvelle ouverture de la session. Sinon, cette reconnexion devra être demandée par l'utilisateur au moyen d'une action clavier.
- **Label session** : Ce label (11 caractères max.) est utilisé pour identifier la session au niveau du bureau local ou de la barre des tâches.
- **Paramètres avancés** : voir annexe A.7.3

8.2.2 - Paramètres d'affichage

Cette boîte de dialogue permet de positionner les paramètres d'affichage pour la session :



Le paramètre '**Double écran**' permet de positionner la session dans ce mode. Il n'est actif que si deux moniteurs sont détectés. Pour plus d'information, voir le chapitre 3.2.2.

Le paramètre "**Type**" offre trois valeurs :

- **Dynamique** : la valeur de la résolution est donnée par le serveur VNC lors de l'établissement de la session. Elle est adoptée par le client léger si celui-ci la supporte. Sinon c'est la valeur positionnée au niveau général qui est utilisée.
- **Par défaut** : les valeurs de la résolution et des couleurs sont celles positionnées au niveau général (voir chapitre 3.2.2). Si l'une ou plusieurs de ces valeurs sont changées ultérieurement (au niveau général), la session héritera des modifications
- **Personnalisé** : les valeurs de la résolution et des couleurs peuvent être saisies indépendamment de celles du niveau général.

8.2.3 - Paramètres additionnels

La boîte suivante est affichée :

Paramètres additionnels	
Protocole	
Encodage préféré	ZRLE
Cache Hextile	oui
Session partageable	non
Fonctionnement	
Clavier et souris ignorés	non
Clavier	
<Ctrl><Alt><Suppr>	local
Mode de la touche CAPS	caps
Mode du pavé numérique	standard
. (pavé num.)	.
<Arrêt Défil> & <Pause>	actives
Mode de la touche <Alt Gr>	standard
Souris	
Curseur local	oui
Simulation 3ième bouton	oui
Sensibilité souris	élevée

Valider Annuler

Signification des paramètres de cette boîte :

- **Encodage préféré** : un encodage est la manière dont le serveur VNC envoie les informations graphiques au client léger. Deux valeurs :
 - Hextile : c'est l'encodage historique. Il est géré quel que soit la version du serveur VNC.
 - ZRLE : ce nouvel encodage est plus performant mais n'est supporté que par les serveurs RealVNC V4 (sinon Hextile sera utilisé). Avec ZRLE, le serveur VNC peut compresser les données (intéressant dans un réseau à distance).
- **Cache Hextile** : si ce paramètre est désactivé, les mises à jour de l'affichage sont effectuées directement à l'écran. Sinon le client léger construit d'abord en mémoire le rafraichissement de l'écran et affiche ensuite cette mise à jour. Même si la vitesse globale d'affichage ne change pas, l'activation du 'cache Hextile' peut apporter un meilleur confort d'utilisation.

- **Session partageable** : cette fonctionnalité permet d'afficher le même écran graphique sur plusieurs clients légers VNC.
- **Clavier et souris ignorés** : si oui, tous les paramètres liés au clavier et à la souris sont désactivés et le client léger n'envoie plus d'évènement clavier/souris au serveur VNC.
- **<Ctrl><Alt><Suppr>** : deux modes de gestion de cette combinaison de touches sont disponibles :
 - local : elle est interprétée par le client léger et sert à la mise hors tension (voir chapitre 4.8)
 - distant : elle est interprétée par le serveur VNC.
- **Mode de la touche CAPS** : comportement quand CAPS LOCK est positionné :
 - Caps : l'appui sur une touche alphabétique envoie la lettre majuscule correspondante. Le déverrouillage s'effectue par appui sur <CAPS>.
 - Shift : l'appui sur une touche envoie le même caractère qui serait envoyé par appui sur <Shift> et cette touche. Le déverrouillage s'effectue par appui sur <Shift>.
 - Majuscules : l'appui sur une touche envoie si possible le caractère majuscule de cette touche (A, É,...). Sinon c'est le gravage inférieur de la touche qui est envoyé. La touche <Shift> fonctionne de la même manière que CAPS soit activé ou non. Le déverrouillage s'effectue par appui sur <CAPS>.
 - Caps + : même fonctionnement que le mode 'Shift' avec en plus la prise en compte de TOUTES les touches du clavier.
- **Mode du pavé numérique** : types d'évènement clavier envoyé par les touches du pavé numérique :
 - standard : les évènements claviers sont ceux définis par le protocole RFB pour les touches du pavé numérique.
 - ascii : les évènements claviers sont les mêmes que les touches au-dessus de "AZERTYUIOP". Avec ce mode, un applicatif ne distingue pas si la touche appuyée appartient ou non au pavé numérique. Ceci peut être nécessaire pour certains applicatifs JAVA.
- **(pavé num)** : valeur renvoyée par l'appui sur la touche <.> du pavé numérique. Deux valeurs possibles : point (.) et virgule (,).
- **<Arrêt Défil> & <Pause>** : autorisation ou non de ces deux touches

- **Mode de la touche <Alt Gr>** : type d'évènement clavier envoyé par l'appui sur la touche <Alt Gr> (à droite de la touche <Espace>) :
 - standard : l'évènement clavier est celui du code AltGr.
 - Ctrl+Alt : les évènements clavier sont les mêmes que ceux envoyés par l'appuis des touches <Ctrl> et <Alt> (à gauche de la touche <Espace>).
- **Curseur local** : si ce paramètre est positionné à "non", le curseur souris est totalement géré par le serveur VNC. Si ce paramètre est positionné à "oui" le comportement dépend de la version du serveur VNC :
 - Xvnc RealVNC V3 ou TightVNC: le serveur VNC gère l'affichage du curseur souris. Mais de plus, la position locale du curseur souris est indiquée par un pointeur en forme de carré (2x2 pixels).
 - Xvnc RealVNC V4 : le client léger gère lui-même l'affichage du curseur souris.
- **Simulation 3ème bouton** : si ce paramètre est positionné à 'oui', la simulation du bouton du milieu est faite en pressant simultanément les boutons gauche et droit de la souris.
- **Sensibilité souris** : avec une sensibilité souris "faible", moins d'évènement souris sont envoyés au serveur Windows. Ceci optimise la bande passante. Mais d'un autre côté le mouvement de la souris apparaît plus saccadé.

8.3 - GESTION DES IMPRIMANTES

Le client léger offre des ports logiques USB et des ports d'imprimantes réseau. La gestion indépendante de ces ports permet de connecter plusieurs imprimantes au client léger

La gestion d'une imprimante est généralement effectuée au travers d'un service réseau :

- **protocole tty** : ce service est spécifique à Axel. Une imprimante contrôlée par ce service est vue comme une imprimante locale (attachée à un tty).
- **protocole LPD** : ce service (RFCs 1048 et associées) est présent sur la majorité des systèmes d'exploitations (Unix/Linux, AS/400, NT...). Le principal intérêt de ce service est qu'il permet de partager une imprimante entre différents systèmes.

- **commande rsh** : cette commande permet de rediriger l'affichage d'un fichier au travers du réseau.

En plus de ces services réseau, il est aussi possible de gérer une imprimante en mode transparent (comme sur un terminal série).

La suite de ce chapitre décrit la gestion d'imprimantes au travers des services tty, lpd et rsh ainsi qu'un mode transparent.

8.3.1 - Protocole tty

Le service tty est protocole spécifique Axel. Il est donc **nécessaire d'installer sur Unix/Linux le module serveur de tty Axel** (voir chapitre 8.4).

Le principe de fonctionnement est de lancer le serveur de tty Axel sur la machine Unix/Linux. Ce démon utilise un fichier paramètre qui associe à chaque port auxiliaire référencé un pseudo-terminal.

Un port auxiliaire se connectant en service tty (voir le chapitre 3.5.4 pour la configuration) est identifié par le nom du client léger (fichier **/etc/hosts**) et un mot clé. Exemple de fichier paramètre :

axel1	aux1	/dev/ptyp12	/dev/ttyp12
axel1	aux2	/dev/ptyp13	/dev/ttyp13
axel2	parallel	/dev/ptyp2	/dev/ttyp2

Un port auxiliaire ainsi associé est vu comme un port local d'Unix/Linux (carte multivoie).

L'envoi de données sur le port auxiliaire peut donc être effectué :

- par une redirection vers le tty (exemple "cat file > /dev/ttyp12")
- ou par la déclaration d'une imprimante locale attachée au tty (/dev/ttyp12). L'imprimante est ensuite utilisée par la commande lp.

8.3.2 - Protocole LPD

Configurez le port auxiliaire comme spécifié au chapitre 3.5.2

Le principe est ensuite de déclarer, au moyen de l'utilitaire d'administration système, une imprimante distante. Généralement deux paramètres sont demandés :

- nom de la machine distante : nom du client léger dans **/etc/hosts**,
- nom de l'imprimante : paramètre '**Nom du port imprimante**' au niveau du set-up du client léger.

La commande standard `lp` est utilisée pour imprimer.

Note : certaines options de la commande `lp` (nombre de copies, bannière...) ne peuvent être utilisées car le client léger n'est pas une machine Unix et donc ne spoule pas les demandes d'impression.

8.3.3 - Commande rsh

Une commande `rsh` (ou `rcmd` sur SCO OpenServer) permet de rediriger des fichiers sur le réseau.

Les paramètres de la commande `rsh` sont :

- le nom ou l'adresse IP du client léger,
- un mot clef qui est le nom du port auxiliaire du client léger. Ce nom doit être paramétré au travers du set-up du client léger (voir chapitre 3.5.6).

L'impression est obtenue en redirigeant le contenu du fichier à imprimer vers le standard input. Exemple :

```
# cat fic | rsh axell parallel <RC>
```

Dans cet exemple, **axell** est le nom du client léger référencé dans le fichier **/etc/hosts** et **parallel** est le nom du port auxiliaire saisi au niveau du set-up du client léger.

8.3.4 - Gestion en mode transparent

Cette méthode d'impression au travers de séquences escape était utilisée avec les terminaux série (le principal inconvénient est que durant l'impression la session écran est ralentie, voir même bloquée).

De plus, avec ce type de gestion, un seul port peut être accédé. Ce port est appelé 'Port par défaut'.

La sélection du 'Port par défaut' s'effectue par l'intermédiaire de la boîte de dialogue **[Configuration]-[Terminal]-[Divers]**.

Le port peut être accédé en mode transparent si aucun service réseau (lpd, tty, etc.) n'est actif.

Note : ce port est aussi utilisé pour les hardcopies (touche **<Impr Ecran>**).

8.4 - LE SERVEUR DE TTY AXEL

8.4.1 - Introduction

Le serveur de tty Axel est un démon Unix qui est utilisé en association avec les services **tty** ou **rtty** du client léger Axel.

Le principe du serveur de tty Axel est de réaliser une association entre un device Unix et une ressource du client léger Axel :

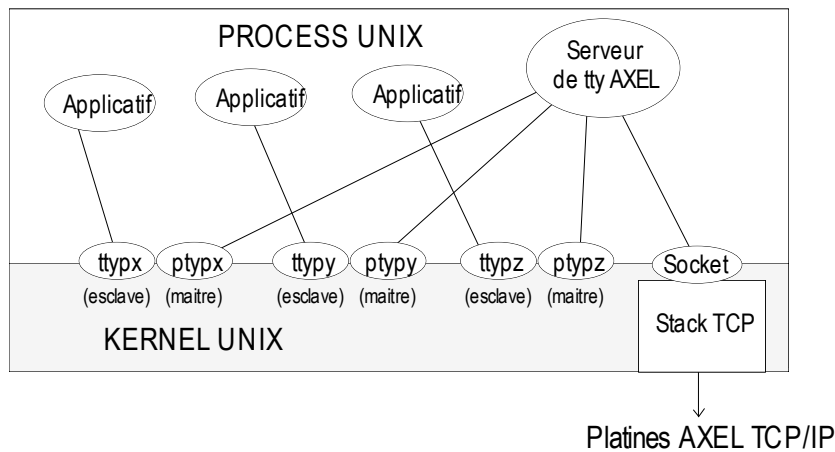
- le device Unix est un pseudo-terminal (voir note ci-dessous),
- la ressource client léger peut être un port auxiliaire ou une session écran.

Ainsi, les données lues ou écrites sur le pseudo-terminal sont émises ou reçues sur le port auxiliaire ou la session écran du client léger.

Note sur les pseudo-terminals : un pseudo-terminal est constitué par deux fichiers : une partie maître, une partie esclave. Selon le système Unix utilisé, deux gestions sont possibles :

- un seul maître et x esclaves (méthode AT&T) : le nom du fichier maître est `/dev/ptmx` et ceux des fichiers esclaves sont `/dev/pts/xxx` (où `xxx` est un numéro).
- autant de maîtres que d'esclaves (méthode Berkeley) : les noms des fichiers maîtres sont `/dev/ptypxxx` et les nom des fichiers esclaves ont une syntaxe similaire `/dev/ttypxxx` (où `xxx` est le même numéro pour le maître et l'esclave).

Le schéma suivant montre les mécanismes mis en jeu au niveau d'Unix :



8.4.2 - Configuration

Copiez dans le répertoire `/etc`, le binaire du serveur Axel correspondant au système d'exploitation utilisé (`axttyd.XXX`) en enlevant le suffixe. Par exemple pour IBM AIX :

```
# cp axttyd.AIX /etc/axttyd <RC>
```

Note : les fichiers source (`axttyd.c` et `makefile`) sont présents sur le CD Axel. Il est donc possible de compiler le serveur de tty Axel si le binaire correspondant au système n'est pas disponible.

Copiez le fichier d'associations **axfile** dans le répertoire **/etc**.

Pour lancer le serveur de tty Axel à chaque boot de la machine, copiez dans le répertoire de boot le fichier **S91axel** (Unix) ou **S91axtty** (Linux).

Les fichiers **S91axel** et **S91axtty** contiennent simplement la ligne de commande permettant de lancer le serveur de tty Axel. Pensez à mettre à jour le fichier concerné si d'autres paramètres que ceux prévus par défaut sont utilisés.

8.4.3 - Mise en œuvre et utilisation

a) Généralités

Le serveur de tty Axel est basé sur un fichier de configuration (**axfile**) qui référence les connexions autorisées (couples 'nom AX3000/Ressource') et les pseudo-terminaux associés à chaque connexion.

- le nom du client léger (référéncé dans **/etc/hosts**)
- le codage de la ressource dépend du service tty utilisé :
 - tty sur session écran : **sess1** à **sess6**
 - tty sur port auxiliaire : **aux1**, **aux2** et **paralel**
 - tty sur port logique USB : **usb1** à **usb4**
 - tty sur port logique TCP : **net1** à **net2**
 - rtty : codée par le numéro de port TCP
- la partie maître du pseudo-terminal associé (/dev/ptty ou /dev/ptmx)
- la partie esclave du pseudo-terminal associé (/dev/ttyp, dev/pts/xxx ou fichier lien automatiquement crée par axtty).

Exemple de fichier :

#Fichier d'association			
#AX3000	Ressource	Maître	Esclave
axel1	aux1	/dev/ptyp12	/dev/ttyp12
axel1	aux2	/dev/ptmx	/dev/pts/13
axel2	2050	/dev/ptyp0	/dev/ttyp0
axel2	sess1	/dev/ptmx	/dev/axel
axel2	sess2	/dev/ptyp2	/dev/ttyp2

Note sur exemple :

- les lignes commençant par le caractère '#' sont ignorées.
- les lignes d'association 1, 2, 4 et 5 utilisent le service tty, la ligne d'association 3 utilise le service rtty.
- la ligne d'association 4 utilise un fichier lien (/dev/axel) qui pointe sur un pty esclave quelconque (/dev/pts/xxx). Ce fichier lien est automatiquement créé par axtty lors de son lancement.

Les erreurs éventuelles (syntaxe incorrecte, nom AX3000 inconnu, tty indisponible...) sont reportées dans un fichier journal (par défaut **/tmp/axttylog**).

b) Lancement

La syntaxe de lancement du serveur de tty Axel est la suivante :

```
/etc/axttyd [-f file] [-l log] [-n port] [-bhFUk] &
```

- option **-b** : utilisation d'un buffer pour la réception de caractères (nécessaire pour les lecteurs de carte sesam vitale).
- option **-f** : le nom du fichier paramètre (/etc/axfile par défaut).
- option **-F** : les buffers du pty sont vidés à l'ouverture de la connexion.
- option **-h** : aide en ligne.
- option **-l** : le nom du fichier journal (/tmp/axttylog par défaut).
- option **-n** : numéro de port TCP pour les connexions venant du service tty client du client léger Axel (par défaut 2048).
- option **-U** : axtty ne gère qu'une communication unidirectionnelle (terminal vers périphérique). Les caractères venant du périphérique sont jetés.
- option **-k** : désactive le keepalive.

Note : ne pas oublier le caractère '&' à la fin de la ligne de commande.

Le serveur de tty Axel peut être lancé depuis le prompt ou par l'intermédiaire d'un fichier de boot (**S91axel** ou **S91axtty**).

La liste des associations prises en compte ainsi que les différentes connexions ou déconnexions sont reportées dans le fichier journal.

8.4.4 - Principe de fonctionnement

Le démon axttyd effectue les opérations suivantes :

- analyse du fichier d'association et report des erreurs de syntaxes éventuelles,
- ouverture de tous les pseudo-terminaux (maîtres et esclaves) associés,
- pour chaque association tty, un fils est généré. Chaque fils est chargé "d'écouter" le pseudo-terminal associé. A réception d'un caractère, une connexion est ouverte sur le port auxiliaire du client léger Axel. La communication est bidirectionnelle. Après une minute d'inactivité, le fils ferme la connexion. Elle sera ouverte à nouveau à réception d'un caractère.
- après avoir généré tous les fils, le démon axttyd "écoute" le socket TCP/IP. Pour chaque demande de connexion tty (émanant du client léger Axel), un fils est généré. Ce fils est chargé de la communication entre le pseudo-terminal et la ressource AX3000 (session ou port auxiliaire). Si une demande de connexion est reçue alors qu'un fils est déjà en charge de celle-ci, ce fils est tué et un nouveau est généré.

8.4.5 - Désinstallation

Supprimez les fichiers Axel puis 'tuez' le process Axel avec le signal TERM :

```
# kill -TERM pid<RC>
```

pid est le numéro de process du serveur de TTY Axel.

8.4.6 - En cas de problème...

Le première chose à faire est d'éditer le fichier journal (/tmp/axttylog) et de vérifier quel sont les derniers messages.

a) Message "Can not bind TCP port"

Cette erreur indique que le port TCP désiré (2048 par défaut) est en cours d'utilisation. Ce port doit être libérer.

b) Message "Waiting for connections from TCP/IP socket..."

Les initialisations se sont bien déroulées. Le serveur de tty est en attente de demandes de connections. Si ces demandes n'arrivent pas cela peut signifier que les clients légers Axel ne sont pas bien paramétrés (vérifiez la valeur de "reconnexion automatique". Ou alors un pare-feu empêche les connexions.

8.5 - ADMINISTRATION A DISTANCE**8.5.1 - Logiciel AxRM sous Windows**

Un logiciel d'administration sous Windows (AxRM ou Axel Remote Management), est disponible gratuitement sur le site Axel (<http://www.axel.fr/>).

Pour plus d'information voir le chapitre 10.1.

8.5.2 - Utiliser les commandes Unix/linux

La commande rsh peut être utilisée pour exécuter des commandes à distance sur le client léger (gestion de set-up, reboot...). Les commandes disponibles sont listées à l'annexe A.6.

De plus, le client léger embarque un serveur telnet. Il est donc possible de prendre la main dans l'environnement set-up au moyen d'une commande telnet.

- 9 -
ADMINISTRATION ET
STATISTIQUES

Ce chapitre décrit les fonctions d'administration du client léger Axel.

Le set-up interactif du client léger Axel intègre les fonctions d'administration suivantes :

- la gestion d'un fichier set-up par une clé USB
- la mise à jour du firmware du client léger (clé USB ou réseau)
- la commande ping
- la gestion des connexions
- la gestion des interfaces
- la liste des périphériques USB connectés.

9.1 - GESTION D'UN FICHER SET-UP PAR UNE CLE USB

Un fichier set-up est un fichier texte qui contient la totalité ou une partie de la configuration d'un client léger.

Pour plus d'information sur le format d'un fichier set-up, voir le chapitre 10.4.2.

La gestion de fichiers set-up peut aussi être effectuée à distance (voir le chapitre 10).

9.1.1 - Archivage de la configuration

La configuration d'un client léger peut être récupérée depuis le set-up pour être sauvegardée dans un fichier.

Dans le set-up, sélectionnez **[Maintenance]-[Configuration]-[Archivage (Terminal vers USB)]**. La boîte de dialogue suivante est affichée :



Si l'option "Set-up complet" est sélectionnée même les paramètres set-up non utilisés seront intégrés dans le fichier sous forme de commentaire.

Le nom du fichier set-up peut être entré manuellement ou être retrouvé par l'"Explorateur de fichier".

Cliquez sur le bouton [Transférer] pour lancer l'opération.

9.1.2 - Restauration de la configuration

Un fichier set-up peut être envoyé dans un client léger pour restaurer une configuration.

Dans le set-up, sélectionnez **[Maintenance]-[Configuration]-[Restauration (USB vers Terminal)]**. La boîte de dialogue suivante est affichée :



Le nom du fichier set-up peut être entré manuellement ou être retrouvé par l'"Explorateur de fichier".

Cliquez sur le bouton [Transférer] pour lancer l'opération.

Attention : le client léger va redémarrer pour prendre en compte la nouvelle configuration.

9.2 - MISE A JOUR D'UN FIRMWARE

Le firmware des clients légers peut être mis à jour. Ceci peut être effectué :

- à distance par le logiciel AxRM (voir chapitre 10),
- depuis une clé USB,
- par les protocoles réseau bootp/tftp.

Il est impératif que le firmware téléchargé soit en cohérence avec le hardware du client léger. Si un fichier de type FK51 est téléchargé dans un hardware de type FK56, le téléchargement est interrompu sans aucun dommage pour le client léger.

9.2.1 - Depuis une clé USB

Dans le set-up, sélectionnez **[Maintenance]-[Firmware]-[Mise à jour depuis USB]**. La boîte de dialogue suivante est affichée :



Si l'option "**Archivage de la configuration**" est sélectionnée, le fichier set-up sera archivé à la racine de la clé (le nom est l'adresse Ethernet du client léger) avant l'opération de mise à jour.

Le nom du fichier firmware peut être entré manuellement ou être retrouvé par l'"Explorateur de fichier".

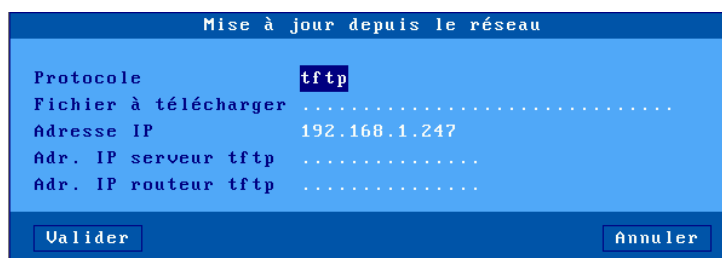
Cliquez sur le bouton [Transférer] pour lancer l'opération.

Attention : le client léger doit redémarrer pour effectuer cette mise à jour.

La restauration éventuelle de la configuration n'est pas effectuée automatiquement.

9.2.2 - Par les protocoles bootp/tftp

Dans le set-up, sélectionnez **[Maintenance]-[Firmware]-[Mise à jour depuis USB]**. La boîte de dialogue suivante est affichée :



Deux méthodes sont disponibles pour télécharger le firmware d'un client léger :

- le protocole tftp seul : la localisation du fichier firmware doit être renseignée par l'opérateur avant le téléchargement (protocole tftp).
- les protocoles bootp et tftp : les renseignements nécessaires au téléchargement doivent être préalablement renseignés au niveau d'un serveur bootp. Après récupération de ces paramètres (bootp) le fichier est téléchargé (tftp).

Note : le logiciel AxRM peut agir comme serveur bootp/tftp.

A la suite d'un téléchargement, le client léger se réinitialise automatiquement avec le nouveau firmware.

9.3 - COMMANDE PING

Le client léger intègre une commande ping qui permet de contrôler l'accès à un périphérique réseau. Pour effectuer une commande ping, sélectionnez **[Diagnostics]-[ping]**. Choisissez ensuite dans la liste, le nom d'un serveur préalablement saisi ou l'option "**Adresse IP**" qui permet la saisie d'une adresse IP ou l'option "**Nom de serveur**" si le protocole DNS est actif.

9.4 - GESTION DES CONNEXIONS

Lors de l'installation d'un client léger, des erreurs de paramétrage peuvent être commises. Celles-ci peuvent entraîner des échecs de connexion des sessions écran ou des ports auxiliaires.

9.4.1 - Etat courant des connexions

Pour vérifier l'état des connexions d'un client léger et pouvoir éventuellement fermer ces connexions, sélectionnez **[Diagnostics]-[Etats des connexions]**. La boîte de dialogue suivante apparaît :

Etat Courant des Connexions							
SESSIONS							
No	Type	Etat	Serveur	Adr. IP Cnx	Port	Divers	
1	TSE	Connected		192.168.1.156	3389	
2	telnet	Connected		192.168.1.181	23	IBM5250	
3	telnet	Connected		192.168.1.150	23	ANSI	
PORTS AUXILIAIRES							
Port	Service	Etat	Autres	Renseignements			
Aux1	prt5250	Connected	as400	192.168.1.181	23	AXELPRN	(1902)
Aux2	aucun	Closed					
PARA	aucun	Closed					
Net1	aucun	Closed					
Net2	aucun	Closed					
Net3	aucun	Closed					
Net4	aucun	Closed					

Actualiser Fermer connexions Fermer

Note : cette boîte de dialogue est aussi accessible en dehors du set-up par l'intermédiaire de la combinaison de touches <Ctrl><Alt><x>.

Pour chaque session écran, sont affichés les paramètres suivants :

- **No** : numéro de la session écran (de 1 à 8).
- **Type** : principales valeurs : TSE, ICA, vnc, telnet...
- **Etat** : les principaux états possibles d'une connexion sont :
 - Established : la session est connectée et opérationnelle,
 - Closed : aucune tentative de connexion en cours,
 - Syn sent : demande de connexion en cours,
 - Time Wait : fermeture de connexion en cours.
- **Serveur et Adr. IP serveur** : le serveur associé à cette session.
- **Port** : valeur du port TCP utilisé pour la connexion.
- **Configuration** : configuration prédéfinie de cette session.

Pour chaque port sont affichés les paramètres suivants :

- **Port** : Usb1, ..., Usb4, Net1 ou Net2
- **Service et Autres renseignements** : selon le service associé les renseignements suivants sont affichés :
 - lpd : nom du port et filtre éventuel
 - rcmd : nom du port
 - telnet : serveur associé, port TCP, TERM et flags de reconnexion
 - tty : serveur associé, port TCP et flag de reconnexion
 - prt5250 : serveur associé, port TCP, nom imprimante et le status de la connexion entre parenthèses
 - printd ou rtty : valeur du port TCP et filtre éventuel.
- **Etat** : état de cette connexion (voir sessions écran)

En cas de problème sur une connexion (état 'Syn sent' ou 'Time wait') il est possible de fermer celle-ci manuellement par le bouton [Fermer connexion].

Note : dans cette boîte de dialogue, un bouton [Actualiser] permet de rafraîchir les informations visualisées.

9.4.2 - Connexions "TCP Serveur" et "TCP Client"

Pour aller plus loin au niveau des connexions en cours deux catégories de statistiques sont disponibles :

- **TCP serveur** : renseignements liés aux connexions pour lesquelles le client léger est serveur (connexions lpd, rtty et rcmd).
- **TCP client** : renseignements liés aux connexions pour lesquelles le client léger est client (connexions telnet, tty, rdp, ica et vnc).

Pour ces deux types de statistiques il est possible d'obtenir :

- des informations sur les connexions en cours et
- et des valeurs de différents compteurs d'exploitation

Les boites de dialogue de ces statistiques sont localisées dans les menus **[Diagnostics]-[Statistiques]-[TCP xxx]-[yyy]**.

Exemple d'une boîte de dialogue des connexions TCP client :

Statistiques TCP/Client						
Qui	Type	Etat	Socket local	Socket distant	Rcv-Q	Snd-Q
S1	Rdp	Connected	192.168.1.245:1389	192.168.1.156:3389	0	0
S2	Telnet	Connected	192.168.1.245:1025	192.168.1.181:23	0	0
S3	Telnet	Connected	192.168.1.245:1403	192.168.1.150:23	0	0
aux1	Pr5250	Connected	192.168.1.245:1032	192.168.1.181:23	0	0

Actualiser Fermer

Description des informations :

- **Qui** : ressource du client léger utilisée dans la connexion : S1 (session 1), ..., S8 (session 8), Aux1, Aux2, PARA (parallèle), Usb1, ... , Usb4, Net1 et Net2
- **Type** : service utilisé (telnet, tty...)
- **Etat** : les principaux états possibles d'une connexion sont :
 - Established : la session est connectée et opérationnelle,
 - Closed : aucune tentative de connexion en cours,
 - Syn sent : demande de connexion an cours,
 - Time Wait : fermeture de connexion en cours.
- **Socket local** : adresse IP et port TCP utilisés au niveau client léger
- **Socket distant** : adresse IP et port TCP utilisés au niveau serveur distant
- **Rcv-Q** : nombre d'octets en attente de traitement par le client léger
- **Snd-Q** : nombre d'octets en attente d'émission vers le serveur distant

Exemple d'une boîte de dialogue des compteurs :

Statistiques TCP/Client			
GENERAL		ERREURS	
Demande de connexion émise	10	Mauvais crc	0
Trame de reset émise	0	Longueur erronée	0
Réception de broadcast	0		
<input type="button" value="Actualiser"/>		<input type="button" value="Fermer"/>	

9.5 - GESTION DES INTERFACES

9.5.1 - Interface Ethernet

a) Etat

Les renseignements sur l'état de l'interface sont disponibles au travers du menu **[Configuration]-[Réseau]-[Interface Ethernet]-[Etat]** ou de l'icône réseau de la barre des tâches :

Interface Ethernet	
Connexion	
Etat	Connecté
Liaison	100BT HalfDuplex
Paramètres IP	
Adresse IP	192.168.1.211 (DHCP)
Masque réseau	255.255.255.0 (DHCP)
Routeur par défaut	192.168.1.254 (DHCP)
Autres Renseignements	
FQDN	axel325C0C.madrid.axel.fr
DHCP et DNS	<input type="button" value="[Editer]"/>
Statistiques	<input type="button" value="[Editer]"/>
<input type="button" value="Actualiser"/> <input type="button" value="Fermer"/>	

Note : cette boîte de dialogue est actualisée automatiquement toutes les 5 secondes. Si nécessaire le bouton [Actualiser] peut être utilisé.

La boîte de dialogue donne les informations suivantes :

- **Liaison** : vitesse et type de transmission de l'interface réseau (utile lorsque l'interface est paramétrée en auto-sense).
- **Paramètres IP** : adresse IP, masque réseau et routeur par défaut
- **FQDN** : nom complet du client léger

b) DHCP/DNS

La boîte de dialogue du DHCP/DNS est la suivante :




La boîte de dialogue donne les informations suivantes :

- **Status** : état courant de la recherche DHCP. Les états possibles sont :
 - **selecting** : recherche d'un serveur DHCP en cours (broadcast)
 - **requesting** : demande d'adresse IP au serveur DHCP qui a répondu au 'selecting'
 - **bound** : la recherche DHCP a abouti (l'adresse IP est à jour)
 - **free** : le protocole DHCP n'a pas été utilisé ou a échoué
 - **renewing** : demande de prolongation au serveur DHCP qui a répondu au 'selecting'
 - **rebinding** : demande de prolongation à un serveur DHCP du réseau (broadcast)
- **DHCP Serveur** : adresse IP du serveur DHCP qui a répondu au client léger.
- **Lease Time (seconds)** : durée de validité de l'adresse IP allouée (exprimée en secondes). Pour le protocole BOOTP, la valeur est 'infinity'.
- **Remaining Lease** : temps restant avant l'expiration de la 'lease time'. Pour le protocole BOOTP, la valeur est 'infinity'.

- **Type de MAJ** : indication sur la mise à jour du serveur DNS lorsque le client léger est chargé de l'enregistrement. Les principales valeurs sont :
 - **None** : aucune mise à jour
 - **Direct / Reverse** : mise à jour directe et reverse par le client léger.
 - **Direct / Reverse (by DHCP)** : mise à jour directe par le client léger et reverse par le serveur DHCP
- **Status** : état de la mise à jour :
 - **None** : aucun status (car aucune mise à jour)
 - **Done** : mise à jour correcte
 - **Failed** : échec de la mise à jour
 - **Pending** : mise à jour en cours
 - **Dhcp** : mise à jour effectuée malgré tout par le serveur dhcp (qui a demandé au client léger de ne pas faire lui-même la mise à jour).

c) Statistiques de fonctionnement

La boîte de dialogue des statistiques est la suivante :



Statistiques	
Trames correctes	
Emission	1697
Réception	11182
Erreurs	
Réception	
Mauvais crc	0
Dépassement file d'attente	0
Autres	0
Emission	
Collisions	11
Dépassement file d'attente	0
Autres	0

Actualiser Fermer

Trames correctes : les paramètres "Emission" et "Réception" représentent le nombre de trames correctes émises et reçues

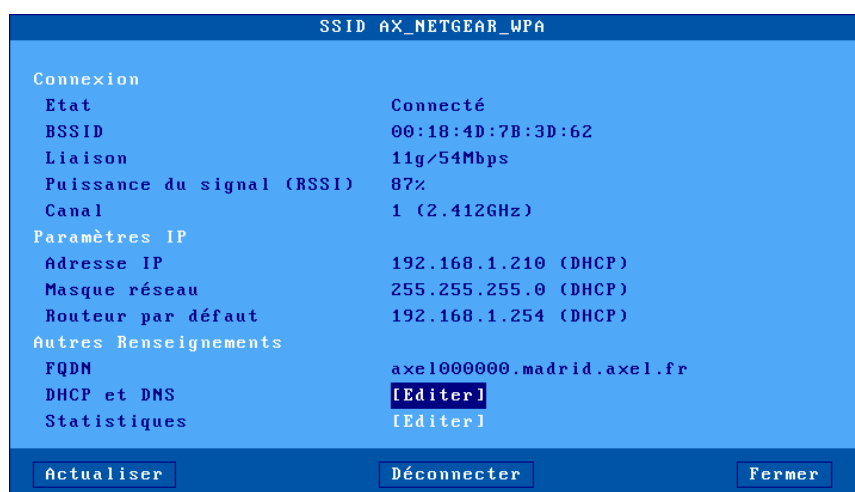
Erreurs : cette section indique le type et le nombre d'erreurs. Généralement les paramètres de cette section sont à 0. En cas d'erreur il est important de

relativiser le nombre d'erreurs par rapport au nombre de trames correctes en réception.

9.5.2 - Interface 802.11

a) Etat

Les renseignements sur l'état de l'interface sont disponibles au travers du menu **[Configuration]-[Réseau]-[Interface 802.11]-[Etat]** ou de l'icône réseau de la barre des tâches :



Note : cette boîte de dialogue est actualisée automatiquement toutes les 5 secondes. Si nécessaire le bouton [Actualiser] peut être utilisé.

Si l'interface est connectée, les informations spécifiques à la liaison 802.11 sont :

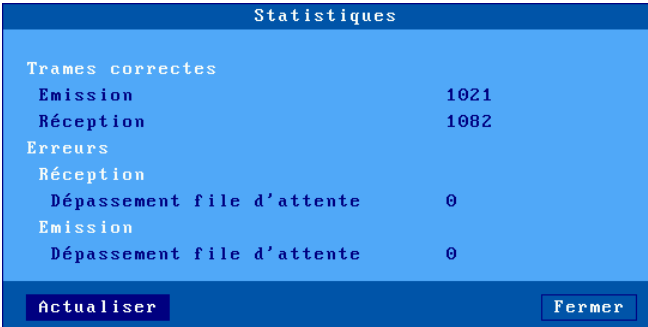
- **BSSID** : adresse MAC du point d'accès.
- **Liaison** : protocole utilisé et vitesse instantanée.
- **Puissance du signal** (en réception) : exprimée en pourcentage.
- **Canal** : numéro de canal utilisé et fréquence équivalente.

b) DHCP/DNS

Les informations sont similaires à celles de l'interface Ethernet.

c) Statistiques


La boîte de dialogue des statistiques est la suivante :



Statistiques	
Trames correctes	
Emission	1021
Réception	1082
Erreurs	
Réception	
Dépassement file d'attente	0
Emission	
Dépassement file d'attente	0
Actualiser	
Fermer	

9.6 - STATISTIQUES USB

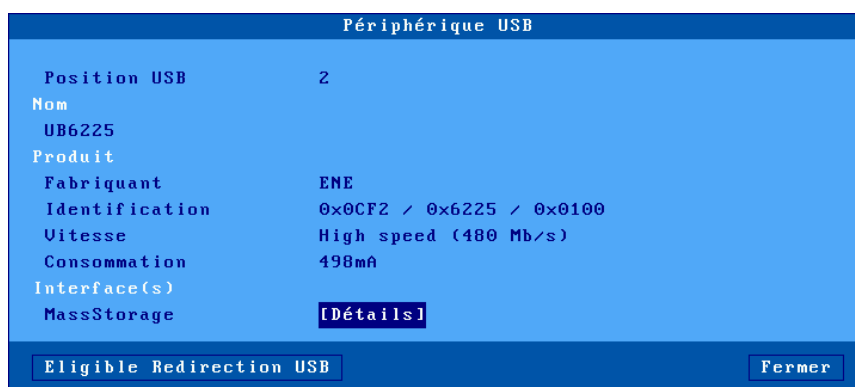
Le menu **[Diagnostics]-[USB]** liste les périphériques USB. Par exemple :



Liste des périphériques USB	
1	USB SmartCard Reader
3	PS2 to USB Adapter
3	PS2 to USB Adapter
3	PS2 to USB Adapter
3	PS2 to USB Adapter
2	DataTraveler 2.0
Actualiser	
Fermer	

Le numéro à gauche est le numéro du port USB. Le libellé associé est donné par le produit lui-même. Si le produit USB est supporté par le client léger, il est possible d'obtenir plus d'information en cliquant dessus. Sinon la ligne du produit n'est pas active.

Voici un exemple de boîte de dialogue où sont affichées les informations additionnelles d'un produit USB :



L'identification représente le "Vendor ID", le "Product ID" et la révision du produit.

Une ou plusieurs interfaces peuvent être listées. Un bouton [Détails] permet d'avoir plus d'information, notamment la méthode de gestion du produit.

Un bouton [Eligible Redirection USB] est éventuellement affiché. Il permet de déclarer ce produit éligible à la redirection USB (voir le chapitre 3.2.5). Si ce bouton n'est pas visible cela signifie que le produit est déjà redirigé ou qu'il n'est pas éligible (clavier, souris ou hub)

- 10 -
ADMINISTRATION A DISTANCE

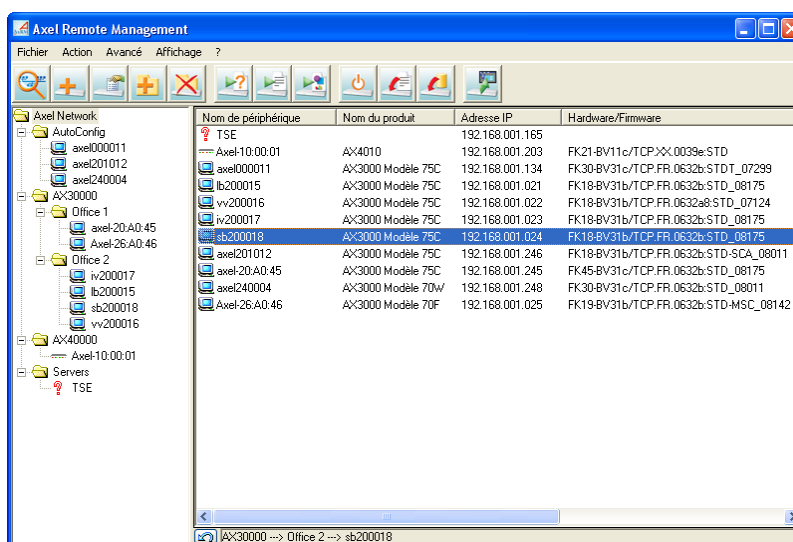
Ce chapitre présente la notion d'administration à distance des clients légers Axel.

L'administration à distance du client léger Axel permet trois types d'opérations :

- utilisation du logiciel AxRM,
- la prise de main à distance,
- l'accès au set-up interactif,
- l'acquisition et l'envoi de fichier set-up.

10.1 - LOGICIEL D'ADMINISTRATION AXRM (WINDOWS)

Un logiciel d'administration sous Windows (AxRM ou Axel Remote Management), est disponible gratuitement sur le site Axel (<http://www.axel.fr/>).



AxRM permet des opérations de base, telles que :

- la récupération des informations du périphérique (révision hardware et firmware, numéro de série et adresses Ethernet),
- la récupération des statistiques de fonctionnement,
- la récupération de la configuration (set-up),
- le reboot du périphérique,
- la configuration du périphérique (set-up),
- le téléchargement du microcode (firmware),
- la prise de main et l'accès au set-up interactif.

De plus il est aussi possible :

- de gérer une base de données de périphérique,
- d'exécuter un groupe d'opérations grâce à fichier de commandes,
- de recharger un firmware à l'aide du protocole BOOTP,
- d'affecter des adresses IP par l'adresse Ethernet du périphérique.

Pour plus d'information sur le logiciel AxRM, consultez le manuel "*Axel Remote Management*".

10.2 - PRISE DE MAIN

La fonction de contrôle à distance permet à l'administrateur de prendre la main sur le client léger. Cela lui permet non seulement de visualiser l'affichage des sessions mais aussi d'utiliser le clavier pour interagir avec l'utilisateur.

Note : la fonction de contrôle à distance doit être autorisée au niveau du set-up du client léger (voir ci-dessous).

Pour configurer la fonction de contrôle à distance, sélectionnez le menu **[Configuration]-[Terminal]-[Contrôle à distance]**. Pour plus d'information consultez le chapitre 3.2.7.

La prise de main s'effectue par l'intermédiaire du logiciel d'administration "Axel Remote Management". Voir chapitre 10.1.

10.3 - SET-UP EN MODE TELNET INTERACTIF

Le set-up interactif du client léger Axel peut être aussi accédé par une session telnet connectée sur un port TCP spécial.

La valeur par défaut de ce port TCP est 4096. Cette valeur peut être modifiée (voir le chapitre 3.2.7).

Nous préconisons l'utilisation de AxRM pour accéder au set-up telnet (voir chapitre 10.1). Mais potentiellement tout client telnet peut se connecter sur le client léger pour obtenir le set-up interactif. Les conditions de bon fonctionnement sont :

- émulation ANSI avec gestion des couleurs,
- variable TERM négociée : ansi,
- format d'écran 80x25,
- mode scrolling désactivé.

Notes :

- Pour interdire l'accès au set-up via telnet, positionnez le port TCP à 0.
- Lorsqu'une session "telnet set-up" est en cours d'utilisation, l'écran du client léger cible affiche lui aussi le set-up et le clavier est bloqué.
- Le telnet serveur du client léger utilise une valeur de keepalive de 3 minutes. En cas d'incident réseau le set-up sera donc automatiquement terminé et le clavier du client léger sera débloqué.

Les erreurs possibles de connexion sont :

- Le set-up interactif est déjà en cours d'utilisation sur le client léger cible.
- Le telnet client ne négocie pas une variable TERM égale à "ansi".

10.4 - SET-UP EN MODE BATCH

Cette fonction permet de configurer à distance un client léger Axel. La configuration d'un client léger s'effectue au moyen de commandes d'administration à distance et d'un fichier texte qui décrit chacun des paramètres set-up du client léger.

10.4.1 - Gestion du fichier set-up

Ce fichier texte peut contenir la totalité ou une partie des paramètres set-up disponibles. Un fichier de configuration peut être obtenu de deux manières :

- création par un éditeur de texte,
- acquisition de la configuration d'un client léger déjà configuré au moyen d'une commande d'administration à distance

Nous préconisons l'utilisation du logiciel Windows AxRM (voir chapitre 10.1) pour la manipulation d'un fichier de configuration. Mais il est aussi possible d'utiliser la commande rsh.

Les paramètres de la commande d'administration sont :

- le nom ou l'adresse IP du client léger
- une commande : trois mots clé sont disponibles :
 - **setup_send** : mise à jour d'une configuration,
 - **setup_get** : acquisition d'une configuration,
 - **ax_reboot** : réinitialisation du client léger.

Exemple d'obtention de set-up :

```
# rsh nom_ax3000 setup_get > /tmp/fic
```

Exemple d'envoi de set-up :

```
# rsh nom_ax3000 setup_send password < /tmp/fic
```

Exemple de redémarrage du client léger (nécessaire après l'envoi d'un set-up) :

```
# rsh nom_ax3000 ax_reboot
```

Consultez l'annexe A.6 pour plus d'information sur les commandes d'administration.

10.4.2 - Format du fichier set-up

Le fichier de configuration est un fichier texte qui contient une partie ou de la totalité des paramètres set-up d'un client léger Axel. Il doit toujours commencer par l'entête `BEGIN_AX_SETUP` et se terminer par le label `END_AX_SETUP`.

Exemple de fichier :

```
BEGIN_AX_SETUP V1.1
# ceci est un commentaire
tcp_host1_name=vangogh
...
END_AX_SETUP
```

Note : les lignes du fichier commençant par un dièse sont des commentaires.

Un fichier de configuration peut être créé au moyen d'un éditeur de texte ou récupéré à partir d'un client léger déjà configuré. Dans ce cas, une entête constituée de commentaire est intégrée et les paramètres set-up non significatifs (hosts non définis, service d'impression non utilisé, colorisation sur un écran monochrome...) sont exprimés sous forme de commentaire.

a) Entête

```
BEGIN_AX_SETUP V1.1
#####
#          TCP/IP AX3000 Platine Terminal          #
#                                                  #
# Ethernet address: 00:A0:34:20:27:10             #
# Firmware: FK18.BV2.1a/TCP.FR.1236b.STD         #
# 12354                                           #
#####
#
RESET_CMOS
```

Note : la commande `RESET_CMOS` permet de réinitialiser tous les paramètres set-up du client léger (mis à part l'adresse IP) en début de configuration. Cette commande peut être supprimée ou mises en commentaire.

b) Commandes de substitution

```
axname_encoding_string=      (yes | no)
```

L'activation de "axname_encoding_string" permet d'indexer certains paramètres de type chaînes de caractères sur le nom du client léger ou sur le numéro de session. Cette substitution est réalisée lors de l'envoi du fichier set-up au client léger.

☺ : cette fonction peut être utile pour configurer plusieurs clients légers avec le même fichier set-up. Chacun des clients légers pourra avoir des noms de connexions (DEVNAME en 5250 par exemple) indexés sur son nom de client léger ou sur le numéro de la session de la connexion.

Notes :

- Cette fonction n'est possible qu'au travers du set-up à distance. Elle n'est pas disponible en set-up interactif.
- Les paramètres exclus de ce codage sont le nom du client léger lui-même, les mots de passe, les séquences de début et fin d'impression et les séquences de mode transparent.

Les paramètres à indexer peuvent contenir les commandes de substitution suivantes :

- <\$> représente la variable "tcp_axname"
- <#> représente le numéro de session (1 à 6) ou de port (AUX1=1, AUX2=2, PARALLEL=3, USB1=4, USB2=5, USB3=6, USB4=7, NET1=8, NET2=9).
- <\$(X,Y)> représente une sous-chaîne de caractères de la variable "tcp_axname" (position X, longueur Y).

Notes :

- Si la position X est supérieure à la longueur de "tcp_axname" la chaîne renvoyée est nulle.
- Si X+Y est supérieur à la longueur de "tcp_axname" la chaîne renvoyée est tronquée.
- Si la syntaxe est incorrecte la commande de substitution est inchangée.

Exemple : si le nom client léger est axel201234 on obtient les résultats suivants :

```
TERM<$(7,4)>          => TERM1234
TERM<$(7,10)>         => TERM1234
TERM<$(20,7)>         => TERM
TERM<$(20,A)>         => TERM<$(20,A)>
<$(1,2)><$(7,4)>-<#>  => ax1234-2 (ex : session 2 ou AUX2)
```

c) Fin de fichier

Le fichier de configuration doit être terminé par le libellé : END_AX_SETUP.

ANNEXES

Ces annexes apportent des précisions sur les points suivants :

- A.1 - utilisation du set-up interactif,
- A.2 - quelques notions de réseau,
- A.3 - information sur le protocole DHCP,
- A.4 - information sur le protocole DNS,
- A.5 - Configurer des options vendeur DHCP
- A.6 - liste des commandes d'administration,
- A.7 - pour aller plus loin...
- A.8 - informations sur le hardware et le firmware des clients légers,

A.1 - UTILISATION DU SET-UP INTERACTIF

A.1.1 - Accès au set-up

Pour entrer dans le set-up trois méthodes sont possibles :

- la combinaison de touche **<Ctrl><Alt><Echap>**
- la prise de main à distance par AxRM (voir chapitre 10.1 et 10.2)
- une commande telnet avec en paramètre l'adresse IP du client léger et le port TCP associé au set-up (voir chapitre 10.3).

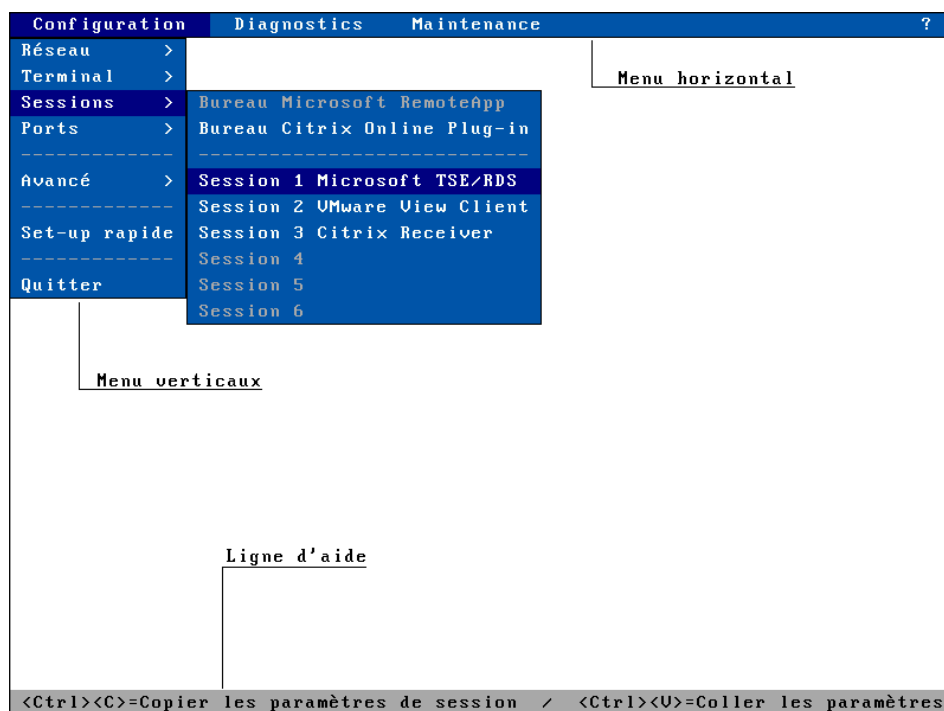
Note : si l'accès au set-up est protégé par mot de passe, la saisie de ce mot de passe est indispensable pour modifier les paramètres de configuration du client léger. Pour plus d'information, consultez le chapitre 3.2.8.

A.1.2 - Navigation

Le set-up du client léger est présenté sous forme d'un menu horizontal dont chaque fonction appelle un menu vertical ou une boîte de dialogue.

Une ligne d'aide au bas de l'écran peut être affichée.

L'aspect général du set-up est le suivant :



a) Le menu horizontal

Les déplacements dans le menu horizontal s'effectuent au moyen des flèches de direction horizontales. Le menu vertical associé à la fonction courante est automatiquement affiché.

b) Les menus verticaux

Les déplacements dans les menus verticaux s'effectuent au moyen des flèches de direction verticales et l'appel de la fonction associée au moyen des touches <Entrée> ou <Espace>.

Note : lorsqu'une fonction d'un menu vertical est suivie du signe supérieur ('>') cela signifie qu'un sous menu vertical est attaché à cette fonction.

c) Les boîtes de dialogues

Les touches **<Tab>** ou **<↓>** permettent de passer au champ suivant. Et **<Shift><Tab>** ou **<↑>** permettent de passer au champ précédent.

On distingue deux types de champ :

- bouton : appuyez sur **<Entrée>** ou **<Espace>** pour effectuer l'action associée au bouton.
- paramètre : deux types de valeurs peuvent être associés :
 - une valeur libre (numérique ou chaîne de caractères) : le mode saisie est immédiatement actif (voir chapitre suivant).
 - une valeur discrète : appuyez sur la touche **<Espace>** pour faire défiler les valeurs possibles ou pour faire apparaître une liste de valeurs. Dans le cas d'une liste, utilisez les flèches verticales pour les déplacements, **<Entrée>** pour valider ou **<Echap>** pour annuler.

Notes :

- la touche **<Entrée>** sur un champ 'paramètre' permet de se rendre sur le bouton par défaut de la boîte de dialogue ([Valider], [Suivant]...)
- la touche **<F10>** sélectionne le bouton par défaut. Ou si ce bouton est déjà sélectionné, effectue l'action associée.

Pour sortir d'une boîte de dialogue en sauvegardant les modifications, sélectionnez le bouton [Valider]. Pour sortir en annulant les modifications, sélectionnez le bouton [Annuler] ou appuyez sur **<Echap>** autant de fois que nécessaire.

A.1.3 - Saisie de paramètre

Dans le cas d'un champ paramètre à valeur libre, il est nécessaire d'entrer la valeur alphanumérique au clavier.

Note : pour indiquer ce mode saisie, un curseur clignotant apparaît au début de la zone de saisie.

Durant la saisie les touches suivantes sont actives :

- <Tab>, <↓>, <Shift><Tab>, <↑> : quitte le champ en validant la saisie
- <Echap> : annulation de la saisie
- <←> et <→> : déplacement du curseur
- <Début> et <Fin> : positionnement du curseur en début ou en fin de chaîne de caractères
- <Suppr> : effacement du caractère situé sous le curseur
- <Backspace> : effacement du caractère précédant le curseur
- <Inser> : changement du mode d'édition (insertion/remplacement):

Pour saisir des caractères inférieurs à 20 hexadécimal, faites précéder la valeur hexadécimale de ce caractère (notation sur deux caractères) par un '\'. Par exemple pour le codage de 'Esc z', entrez la chaîne '\1Bz'.

Note : lorsque la valeur du paramètre est plus longue que le champ de saisie des témoins apparaissent à droite ou à gauche du champ.

A.1.4 - Convention de notation

Afin de faciliter la lecture de ce document, la notation suivante est utilisée pour décrire l'utilisation du set-up :

[commande1]-[commande2]-[action]

Ceci signifie que pour effectuer l'**action** décrite, la **commande1** doit être sélectionnée dans le menu horizontal, puis la **commande2** dans le menu vertical.

A.1.5 - Sortie de set-up

Pour sortir du set-up, sélectionnez **[Configuration]-[Quitter]**.

Si des modifications ont été effectuées depuis l'entrée dans le set-up, une boîte de dialogue demandant la sauvegarde de ces modifications apparaît :

- sélectionnez [Oui] pour enregistrer les modifications en mémoire non volatile et sortir du set-up.
- sélectionnez [Non] pour sortir en annulant les modifications.

A.2 - RAPPELS SUR DES NOTIONS DE RESEAU

A.2.1 - Adresse Ethernet

Tout périphérique Ethernet TCP/IP possède une adresse 'hardware' définie par le constructeur : l'adresse Ethernet. Cette adresse, constituée de 6 octets séparés par des 'deux points', est exprimée en hexadécimal.

Le format de l'adresse Ethernet des clients légers est le suivant :

00:A0:34:xx:xx:xx

Sélectionnez **[?]-[Information]** dans le menu horizontal du set-up du client léger pour connaître l'adresse Ethernet du client léger.

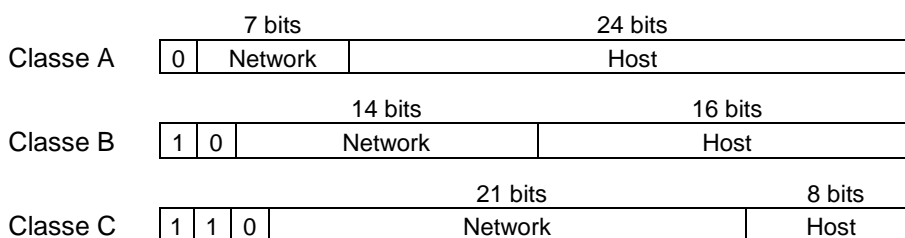
A.2.2 - Adresse IP

A tout périphérique Ethernet TCP/IP doit être affectée une adresse IP unique dans le réseau. Cette adresse IP, constituée de 4 octets séparés par des 'points', est exprimée en décimal.

Les 4 octets d'une adresse IP codent en fait deux sous adresses :

- une sous adresse Network (Réseau),
- et une sous adresse Host (Serveur).

Pour mémoire, trois classes d'adresse IP sont disponibles :



ATTENTION : tous les périphériques attachés à un même réseau local doivent appartenir à la même classe et posséder la même adresse Network.

Exemple : pour accéder au serveur 192.168.1.40 (classes C : trois octets pour l'adresse Network), les trois premiers octets de l'adresse IP d'un client léger devront être également 192.168.1 (le quatrième octet étant différent de 40).

A.2.3 - Routeurs

Lorsque deux équipements n'appartiennent pas au même réseau local, ils doivent utiliser un mécanisme de passerelle pour communiquer : le routeur.

Un routeur (qui peut être un serveur ou un équipement spécial) est donc considéré comme une passerelle entre deux réseaux locaux.

Si plusieurs réseaux distants doivent être accédés, 2 solutions sont possibles :

- définir un routeur par défaut qui connaît les différents chemins pour atteindre les réseaux distants,
- et/ou définir des routeurs explicites pour atteindre les réseaux distants.

Le routeur par défaut est uniquement défini par une adresse IP.

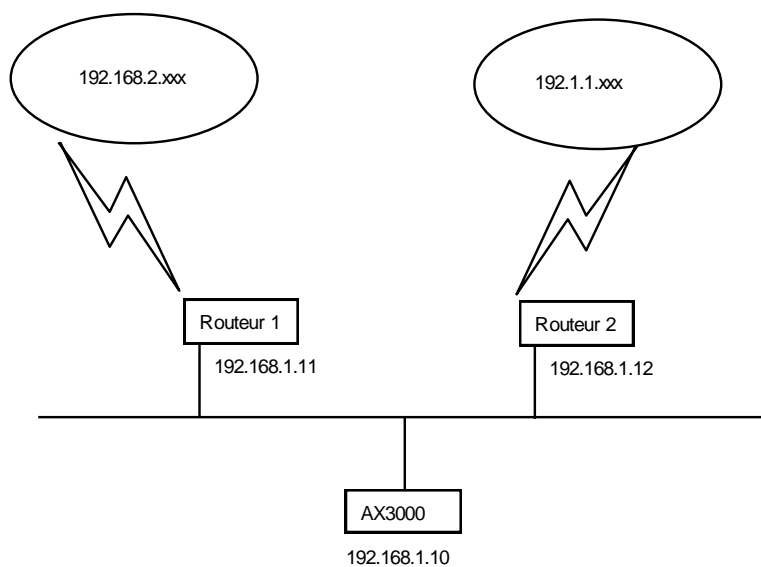
Les routeurs explicites sont définis par les paramètres suivants :

- **Adresse IP routeur** : adresse IP du routeur qui appartient au même réseau local que le client léger.
- **Adresse IP destination** : adresse IP de l'un des équipements du réseau distant à atteindre.
- **Type destination** : deux valeurs possibles :
 - **serveur** : pour atteindre uniquement l'équipement défini par **Adresse IP destination**,
 - **réseau** : pour atteindre tout le réseau local de l'équipement défini par **Adresse IP destination** (le masque de la classe est alors appliqué à l'adresse IP destination).

Notes :

- Au niveau client léger, l'algorithme de routage utilise en priorité un routeur explicite pour atteindre une destination. Si aucun routeur explicite n'est défini pour cette destination, le routeur par défaut est alors utilisé.
- Le client léger ne gère pas les requêtes ICMP REDIRECT (la gestion des routeurs dynamiques n'est donc pas supportée).

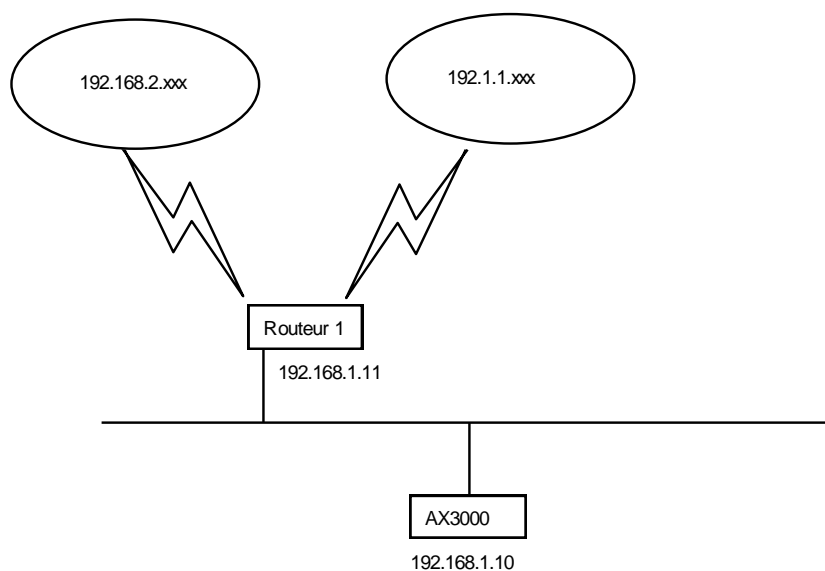
Exemple 1 : le routeur 1 permet d'accéder au réseau 192.168.2.xxx et le routeur 2 permet d'accéder au réseau 192.1.1.xxx :



La table de routage à définir au niveau AX3000 est la suivante :

Autres Routeurs			
Adr IP routeur	Adr IP destination	Type destination	Masque réseau
192.168.1.11	192.168.2.0	réseau	255.255.255.0
192.168.1.12	192.1.1.0	réseau	255.255.255.0
.....

Exemple 2 : le routeur 1 permet d'accéder aux deux réseaux 192.168.2.xxx et 192.1.1.xxx :



La table de routage à définir au niveau AX3000 est la suivante :

Routage	
Routeur par défaut	192.168.1.11
Autres Routeurs	[Editer]
Valider	Annuler

A.3 - PROTOCOLE DHCP

DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) est un protocole qui permet à un serveur DHCP (Unix, Windows, AS400...) d'affecter des adresses IP temporaires (et d'autres paramètres) à des clients légers ou des PC lors de leur mise sous tension. Ce protocole simplifie grandement l'administration réseau.

A.3.1 - Présentation

Voici quelques informations utiles sur le protocole DHCP et le comportement du client léger :

- A chaque mise sous tension le client léger envoie des broadcasts pour localiser le serveur DHCP.
- Si un serveur DHCP est présent et correctement configuré, une adresse IP, et éventuellement d'autres paramètres, sont communiqués au client léger.
- Selon son paramétrage, le client léger peut vérifier que l'adresse IP proposée par le serveur DHCP est réellement libre (protocole ARP).
- L'adresse IP donnée par le serveur DHCP est généralement allouée pour une durée limitée. Cette durée est appelée 'lease time' (temps de location).
- Si dans le set-up du client léger, la lease time n'est pas égale à zéro, elle est proposée au serveur DHCP. Le serveur DHCP peut utiliser ou non cette valeur.
- Avant l'expiration de la 'lease time', le client léger renégocie une prolongation. Si le serveur DHCP n'autorise pas cette prolongation, le client léger recommence la négociation DHCP. Si l'adresse IP obtenue n'est pas la même que précédemment, le client léger se déconnecte à l'expiration de la 'lease time'.
- Généralement l'adresse IP offerte par un serveur DHCP est allouée de manière dynamique (pool). Il est néanmoins possible d'associer une adresse IP fixe à un client léger. Cette association s'effectue, soit par rapport à l'adresse Ethernet du client léger, soit par rapport au 'Client identifier' (chaîne de caractères entrée au set-up).
- Le protocole DHCP du client léger est aussi compatible avec le protocole BOOTP. Le client léger peut donc aussi obtenir son adresse IP par un serveur BOOTP (dans ce cas, la 'lease time' est infinie).
- Le protocole DHCP client du client léger est compatible avec les RFCs 1533 et 1541.

Ce document décrit uniquement la mise en œuvre du protocole DHCP au niveau du client léger. Pour configurer et activer un serveur DHCP, veuillez consulter les documentations de votre système d'exploitation.

A.3.2 - Configuration du client léger

Le protocole DHCP peut se configurer au travers du set-up rapide ou du set-up interactif. Les chapitres 2 et 3 décrivent ces opérations.

A.3.3 - Utilisation du client léger

A la mise sous tension, si le protocole DHCP est actif, le client léger lance une recherche automatique d'adresse IP. Le message 'DHCP en cours' est affiché en bas de l'écran.

Note : cette recherche peut être interrompue par l'entrée dans le set-up.

Si un serveur DHCP (ou BOOTP) est présent, au bout de quelques secondes, le client léger obtient son adresse IP et passe en fonctionnement normal. C'est à dire l'affichage de l'écran de repos si aucune session n'est positionnée en connexion automatique ou l'ouverture automatique d'une session dans le cas contraire.

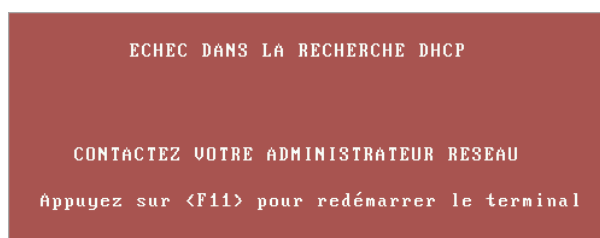
Les renégociations éventuelles de la 'lease time' sont totalement transparentes pour l'utilisateur. Des messages sont seulement affichés en cas de problème (voir chapitre suivant).

Note : la consultation du set-up permet de connaître l'adresse IP affectée au client léger et éventuellement les autres paramètres obtenus automatiquement.

A.3.4 - En cas de problème...

a) Echec à la mise sous tension

A la mise sous tension, la recherche DHCP est automatiquement lancée. Si après une trentaine de secondes, aucun serveur DHCP (ou BOOTP) n'a répondu au client léger, la boîte de dialogue suivante est affichée :



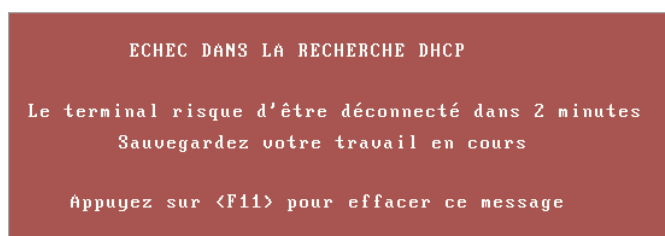
Deux actions sont possibles :

- <F11> : reboot du client léger pour relancer la recherche DHCP.
- <Ctrl><Alt><Echap> : entrée dans le set-up.

b) Echec de négociation

Périodiquement le client léger doit négocier la prolongation de l'adresse IP (sauf en cas de BOOTP qui ne gère pas la notion de lease time).

Si un incident empêche une telle négociation, la boîte suivante est affichée :



Ce message signifie que le client léger n'aura plus le droit d'utiliser son adresse IP dans 2 minutes si le serveur DHCP ne répond pas. Il est donc vivement conseillé de quitter les applicatifs en cours.

Si après ces 2 minutes, la négociation n'a toujours pas abouti, une boîte de dialogue signale cet échec et comme annoncé précédemment, suite à cette erreur, toutes les sessions en cours (telnet, tty, lpd...) sont fermées (et donc perdues) et le client léger redémarre.

Note : le mode trace du client léger permet de visualiser les échanges entre le client léger et le serveur DHCP (voir chapitre 3.1). Ceci peut permettre de comprendre un problème persistant.

A.4 - PROTOCOLE DNS

Le protocole DNS (Domain Name System) permet de "résoudre" des noms. C'est à dire de retrouver une adresse IP par rapport à un nom.

A.4.1 - Généralités

Un domaine est une structure arborescente avec des nœuds (des hubs, des switches, des routeurs...) et des feuilles (PC, clients légers, imprimantes...).

Le mécanisme DNS ne fait pas de distinction entre les nœuds et les feuilles (ce sont des ressources réseaux) et cette documentation utilise le terme "nœuds" pour ces deux notions.

Chaque nœud est repéré par un label qui doit être différent des labels des autres nœuds "frères". Par contre, le même label peut être utilisé pour des nœuds qui ne sont pas frères.

Note sur la syntaxe d'un label :

- Les caractères autorisés sont les lettres (a..z et A..Z), les chiffres (0..9) et le tiret (-).
- Un label doit commencer par une lettre et finir par une lettre ou un chiffre.
- Lors de la résolution, la notion de majuscule ou minuscule n'entre pas en compte.

Le nom de domaine d'un nœud est la liste des labels depuis le nœud vers la racine. Chaque label est séparé par un point. Au niveau client léger, on distingue deux types de nom :

- **un nom complet** : le nom contient un ou plusieurs points.

Exemple : "www.axel.com"

- **un nom incomplet** : le nom ne contient pas de point. La procédure de résolution associe généralement à un tel nom un domaine de recherche par défaut. Voir chapitre 3.1.

Exemple : "as400" sera associé à un nom de domaine ("servers.axel.com" par exemple) pour donner un nom complet ("as400.servers.axel.com").

Le client léger résout un nom seulement lorsqu'il a besoin de l'adresse IP associée. C'est à dire pour l'ouverture d'une session ou pour effectuer un ping.

Note : une résolution est effectuée lors de chaque connexion. Et ce, même si l'adresse IP a déjà été obtenue lors d'une précédente résolution.

A.4.2 - Résolution d'un nom de serveur

a) Stratégie de résolution

Pour résoudre un nom, une requête DNS est envoyée par le client léger. Une requête DNS contient entre autre la destination (serveur DNS) et le nom à résoudre.

Pour résoudre un nom, il est possible que plusieurs requêtes DNS soient nécessaires (si un ou plusieurs domaines de recherche sont définis). La procédure de résolution s'arrête quand

- un serveur DNS répond positivement à une requête (succès : l'adresse IP associée au nom est trouvée)
- ou quand toutes les requêtes DNS ont été envoyées et qu'aucune réponse positive n'a été reçue (échec : le nom n'a pas été résolu).

L'ordre d'envoi des requêtes DNS est appelé stratégie de résolution. La stratégie mise en place dépend de :

- la présence ou non de domaine(s) de recherche,
- du nom à résoudre (complet ou non).

Si aucun domaine de recherche n'est défini dans le set-up du client léger, la résolution se fait sur le nom lui-même. Qu'il soit complet ou non.

Si un ou plusieurs domaines de recherche sont définis dans le set-up du client léger, la résolution dépend de la nature du nom :

- **Nom complet** : la résolution est d'abord effectuée sur ce nom. En cas d'échec, de nouvelles tentatives de résolution sont effectuées en utilisant le ou les domaines de recherche.
- **Nom incomplet** : la résolution est d'abord effectuée en utilisant le ou les domaines de recherche. En cas d'échec, une nouvelle tentative de résolution est effectuée en utilisant ce nom incomplet.

Exemple de résolution de noms : par rapport à la table des hosts du chapitre 3.1.4, les essais de résolutions de noms sont les suivants :

- **as400** : le nom est incomplet, la recherche s'effectue en utilisant d'abord le premier domaine de recherche défini (as400.servers.axel.com) puis en cas d'échec le deuxième domaine de recherche défini (as400.terminals.axel.com) puis en cas d'échec le nom lui-même (as400).
- **linux** : une adresse IP est donnée, donc pas de recherche DNS.
- **www.axel.com** : le nom est complet, la recherche s'effectue d'abord sur ce nom là (www.axel.com) puis en cas d'échec en utilisant le premier domaine de recherche défini (www.axel.com.servers.axel.com) puis en cas d'échec le deuxième domaine de recherche défini (www.axel.com.terminals.axel.com).

b) Méthode de résolution

Pour effectuer une résolution de nom, le client léger envoie des requêtes DNS au(x) serveur(s) DNS connu(s).

Si un serveur DNS répond positivement à une requête, l'adresse IP est connue et le mécanisme de résolution s'arrête. Deux cas d'échec sont possibles :

- **Réception d'une réponse négative** : le nom à résoudre n'est pas connu par le serveur DNS. Le client léger, si possible, continue sa recherche avec d'autres requêtes ou un autre serveur DNS.
- **Aucune réponse (time-out)** : au bout de quelques secondes, le serveur DNS n'a toujours pas répondu. Le client léger réexpédie cette même requête au même serveur DNS

Note : Après 4 erreurs de time-out sur un même serveur DNS, ce serveur est retiré du mécanisme de résolution.

Note : il est possible que durant la recherche, une réponse d'une requête en time-out soit reçue. Cette réponse est tout de même prise en compte.

Le client léger demande au serveur DNS une **recherche récursive** (et non pas itérative). Cela signifie qu'il est demandé à ce serveur DNS d'assurer, si nécessaire, une récursivité pour retrouver le serveur DNS sachant réellement résoudre le nom.

La méthode de recherche dépend du nombre de serveurs DNS définis. Voici les étapes de la recherche en cas de non-réponse de la part des serveurs DNS.

Un seul serveur DNS :

- 1 -Une requête DNS est envoyée sur ce serveur.
- 2 -En cas de non-réponse, cette même requête est de nouveau envoyée (4 fois max.).
- 3 -En cas de réponse négative cette requête est abandonnée.
- 4 -Si d'autres requêtes peuvent être envoyées (utilisation de domaine de recherche), retour à l'étape 1.

Deux serveurs DNS :

- 1 -Une requête DNS est envoyée sur le serveur 1.
- 2 -En cas de non-réponse du serveur 1, la même requête est envoyée sur le serveur 2.
- 3 -En cas de non-réponse du serveur 2, retour à l'étape 1 (4 fois max.).
- 4 -En cas de réponse négative sur un serveur, cette requête est abandonnée.
- 5 -Si d'autres requêtes peuvent être envoyées (utilisation de domaine de recherche), retour à l'étape 1.

Exemple : par rapport aux copies d'écran du chapitre 3.1, voici l'enchaînement des requêtes DNS pour la résolution du nom "as400" sur deux serveurs DNS avec les deux domaines de recherche (bien sûr, la recherche est stoppée si un des serveurs DNS renvoie une réponse positive) :

- "as400.servers.axel.com" sur le serveur DNS 1
- "as400.servers.axel.com" sur le serveur DNS 2
- "as400.terminals.axel.com" sur le serveur DNS 1

- "as400.terminals.axel.com" sur le serveur DNS 2
- "as400" sur le serveur DNS 1
- "as400" sur le serveur DNS 2

c) Messages affichés sur l'écran du client léger

Lors de l'ouverture d'une connexion, le client léger doit résoudre le nom de la destination (si aucune adresse IP n'est associée).

Voici un exemple des messages affichés en cas de succès :

```
Connecting to as400.servers.axel.com:23 (Telnet)...
Session number 1
Resolving...
Resolved: 192.168.1.180
Connected
```

Explications : la résolution est effectuée sur le nom as400.servers.axel.fr. L'adresse IP donnée par le serveur DNS pour ce nom est 192.168.1.180.

En cas de problème, le message "Resolved: a.b.c.d" est remplacé par un message d'erreur. Par exemple :

```
Connecting to as400.servers.axel.com:23 (Telnet)...
Session number 1
Resolving...
Srv: domain not found
Press <Ctrl><Alt><Shift><D> to close this session
```

Messages d'erreur : si le message d'erreur commence par "Srv" cela signifie qu'il provient du serveur DNS. Si le message commence par "Loc" cela signifie qu'il provient du client léger (erreur locale). Les principaux messages d'erreur sont :

- **Srv: domain not found** : le nom n'existe pas dans ce domaine.
- **Srv: refused query** : le serveur DNS refuse de répondre à la requête du client léger. Cela peut être dû à une sécurisation du serveur DNS.
- **Loc: no DNS server defined** : aucun serveur DNS n'est défini au niveau du set-up client léger.
- **Loc: name syntax error** : le nom du serveur à résoudre a une syntaxe incorrecte (par exemple deux points successifs: as400..servers).

- **Loc: timeout** : aucun serveur DNS n'a répondu.
- **Loc: no memory** : à cause d'une charge mémoire excessive le client léger ne peut pas traiter la requête. Cette requête doit être renouvelée ultérieurement.

En cas d'échec de résolution, la session doit être fermée manuellement. Ceci s'effectue par la combinaison de touches <Ctrl><Alt><D>.

A.4.3 - Publication du nom du client léger

Le nom peut être enregistré auprès d'un serveur DNS. Cet enregistrement peut être effectué par le serveur DHCP ou par le client léger lui-même.

a) Enregistrement au travers du serveur DHCP

Important : le serveur DHCP doit supporter la fonction de DDNS (Dynamic DNS).

Pour publier le nom du client léger :

- le protocole DHCP doit être activé
- le paramètre "Mise à jour du serveur DNS" doit être positionné à "par le serveur DHCP"

La mise à jour du serveur DNS étant effectuée par le serveur DHCP aucune information concernant le type de mise à jour ("directe" ou "directe / reverse") et le succès de l'opération n'est transmise au client léger.

b) Enregistrement par le client léger lui-même

Le nom peut être enregistré par le client léger lui-même. Le comportement du client léger dépend de la valeur du paramètre "Mise à jour du serveur DNS" :

- **par le terminal** : le client léger met à jour le serveur DNS sauf si indication contraire du serveur DHCP
- **par le terminal (forcé)** : le client léger met toujours à jour le serveur DNS quel que soit les indications du serveur DHCP (à utiliser avec précaution).

Selon le paramètre "**Type de mise à jour**", le client léger peut mettre à jour les enregistrements "directe (A)" et "directe (A) et inverse (PTR)" du serveur DNS.

La mise à jour d'un enregistrement "directe (A)" ajoute deux entrées à la base de données du serveur DNS :

- une entrée de type "Hôte", comportant l'adresse IP du client léger,
- une entrée de type "Texte", comportant la signature du client léger.

Note : l'enregistrement ne sera pris en compte par le serveur DNS que si le nom du client léger est un nom complet (i.e FQDN). C'est à dire le nom du client léger est suffixé par un domaine DNS.

La mise à jour d'un enregistrement "inverse (PTR)" ajoute uniquement une entrée de type "Pointeur", comportant le nom du client léger.

Note : la signature permet au client léger de vérifier que l'entrée "Hôte" associée lui correspond. Si ce n'est pas le cas (aucune signature n'est associée ou une signature incorrecte est associée), le comportement du client léger lors de la mise à jour du serveur DNS dépend de la valeur du paramètre "**En cas d'erreur**" (voir chapitre 3.1) :

- **afficher une erreur** : une boîte de dialogue rouge signalant l'erreur est affichée. L'utilisateur peut rebooter le client léger ou entrer dans le set-up.
- **continuer la MAJ** : les entrées "Hôte", "Texte" et "Pointeur" sont écrasées.
- **abandonner la MAJ** : le client léger abandonne la mise à jour mais il n'affiche pas d'erreur. L'utilisateur peut se servir du client léger.

Le type de mise à jour ("directe" ou "directe / inverse") et les codes retour (succès ou échec) de la mise à jour du serveur DNS sont affichés dans le set-up (voir chapitre 9.5).

A.5 - CONFIGURER DES OPTIONS AXEL DHCP

En plus des options standard (adresse IP, serveur DNS...), un serveur DHCP peut être utilisé pour communiquer des informations personnalisées par constructeur. : ses informations spécifiques Axel sont appelées "**options Axel DHCP**".

Par exemple la fonction d'auto-configuration (voir chapitre 2.1) peut nécessiter des informations sur la localisation du logiciel AxRM (adresse IP et port TCP). Une option Axel DHCP est utilisée pour ce passage d'information.

A.5.1 - Généralités

Dans un serveur DHCP les options sont numérotées ainsi :

- de 1 à 223 : options réservées. Par exemple, l'option 3 donne la liste des routeurs et l'option 15 le domaine DNS par défaut.
- de 224 à 254 : options privées. Disponibles pour coder des options spécifiques au constructeurs.

Les options Axel sont contenues dans la plage de numéros de 231 à 240.

Le type d'une option Axel est toujours une chaîne de caractères. Le format de cette chaîne est le suivant :

- au début de la chaîne un mot clé code le type d'information,
- à la suite du mot clé un ou plusieurs paramètres suivent. Le symbole ":" est utilisé comme séparateur.

☺: A la différence des options standard, pour Axel, ce n'est pas le numéro d'option qui définit le type d'information de l'option. Mais c'est son mot clé. Le numéro d'option (de 231 à 240) est indépendant. Cela permet de choisir un numéro d'option dans la plage Axel et d'éviter des conflits éventuels avec d'autres constructeurs.

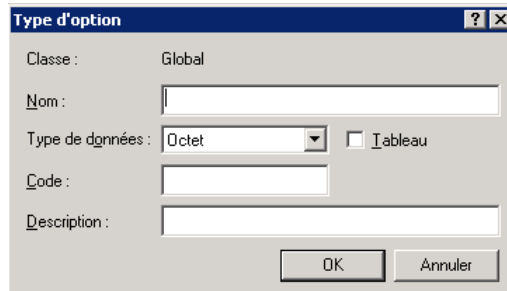
Les options Axel sont détaillées à partir du chapitre A.5.3.

A.5.2 - Ajout d'une option Axel avec le serveur DHCP Microsoft

Pour ajouter une option Axel avec le serveur DHCP Microsoft effectuez les opérations suivantes :

1 - Lancez l'utilitaire DHCP. Sélectionnez le serveur DHCP dans le panneau gauche. Dans le menu 'Actions' sélectionnez 'Définir les options prédéfinies'. Dans la boîte de dialogue, cliquez sur [Ajouter...].

2 - La boîte de dialogue suivante est affichée :

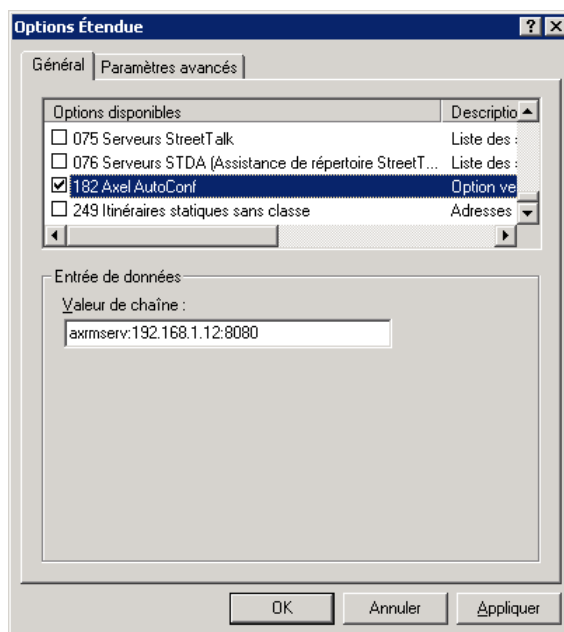


Remplissez les champs :

- Nom : entrez le nom que vous souhaitez. Par exemple "Axel AutoConf"
- Type de données : sélectionnez "chaîne"
- Code : entrez un nombre entre 231 à 240
- Description : entrez le commentaire que vous souhaitez. Par exemple "Option vendeur Axel pour l'auto-configuration".

Cliquez sur [OK] puis encore [OK] dans la boîte de dialogue précédente.

3 - Dans le panneau gauche sélectionnez 'Options d'étendue' puis clic droit. Dans le menu sélectionnez 'Configurez les options...'. Une boîte de dialogue est affichée. Dans la liste des options, cochez la nouvelle option Axel et entrez sa valeur. Par exemple :



Lors d'une prochaine requête DHCP le client léger Axel récupèrera cette option.

A.5.3 - Option 'axrmserv' : auto-configuration

L'option Axel axrmserv permet de communiquer la localisation du logiciel AxRM.

Le format de l'option est le suivant :

```
axrmserv:param1:param2
```

Les paramètres sont :

- l'adresse IP ou le nom DNS de la machine hébergeant AxRM,

- le port TCP utilisé pour le service d'auto-configuration.

Avoir les deux paramètres n'est pas obligatoire et leur ordre n'est pas important.
Le tableau suivant donne des exemples de syntaxe :

	Localisation de AxRM adresse IP	Port TCP
<code>axrmserv:mypc:82</code>	Résolution DNS de "mypc"	82
<code>axrmserv:82</code>	L'adresse IP sera donnée par la méthode 2 ou 3 (voir chapitre 2.1).	82
<code>axrmserv:192.168.0.1</code>	192.168.0.1	80

A.6 - LISTE DES COMMANDES D'ADMINISTRATION RSH

Le client léger Axel offre plusieurs commandes d'administration. Ces commandes sont accessibles au travers d'une commande système (**rsh** par exemple) disponible en standard sur la majorité des systèmes d'exploitation.

Le tableau suivant liste les commandes AX3000 disponibles :

Commande	Description
ax_reboot	Reboot du client léger. Exemple : rsh ax3000 ax_reboot [password]
ax_sinit	Réinitialise une ressource (session ou port auxiliaire). Exemple : rsh axname ax_sinit [password] sess1
setup_get	Demande au client léger d'envoyer son set-up complet. Exemple : rsh ax3000 setup_get > fic
setup_get_lite	Demande au client léger d'envoyer son set-up contenant uniquement les paramètres significatifs. Exemple : rsh ax3000 setup_get > fic
setup_get	Demande au client léger d'envoyer son set-up. Exemple : rsh ax3000 setup_get > fic
setup_send	Configure le client léger avec un fichier texte. Exemple : rsh ax3000 setup_send [password] < fic
ax_download	Demande au client léger de télécharger un fichier firmware. Exemple : rsh ax3000 ax_download [password] 192.1.1.2 fic
ax_version	Demande la version de firmware du client léger. Exemple : rsh ax3000 ax_version
ax_getstat	Demande au client léger d'envoyer ses statistiques de fonctionnement. Exemple : rsh ax3000 ax_getstat

Note : ces commandes d'administration sont valides aussi en majuscules (ax_version et AX_VERSION représentent la même commande).

A.7 - POUR ALLER PLUS LOIN...

A.7.1 - Rechargement de la configuration usine

Le menu **[Configuration]-[Avancé]-[Paramétrage usine]** permet, après validation, à un client léger d'être positionné dans le même mode que lorsqu'il est livré par Axel. **Toute la configuration courante est effacée.**

Lors de sa prochaine mise sous tension le client léger affichera le set-up de première mise sous tension et lancera la fonction d'auto-configuration (voir chapitre 2).

A.7.2 - Paramètres avancés au niveau général

Ce chapitre décrit des paramètres de fonctionnement du client léger. Généralement les valeurs par défaut de ces paramètres conviennent à la plupart des environnements. Mais dans certains cas, il peut être nécessaire de modifier l'un de ces paramètres.

Les "paramètres avancés" au niveau général sont regroupés dans les sous menu de **[Configuration]-[Avancé]-[Ajustements]** :

Configuration	Diagnostics	Maintenance
Réseau >		
Terminal >		
Sessions >		
Ports >		

Avancé >	Ajustements >	Réseau
-----	Auto-Configuration	Clavier/Ecran
Set-up rapide	Paramétrage usine	Ports auxiliaires
-----	Magasin d'objets	Périphériques de stockage
Quitter	Lecteurs de carte à puce	Divers

a) Menu 'Réseau'

MAJ adr. IP par ping : Ce paramètre permet d'autoriser ou d'interdire la mise à jour de l'adresse IP par une commande ping (voir annexe A.7.6).

Autorisation découverte réseau : Par défaut, le client léger répond à des requêtes SNMP. Ceci permet au logiciel AxRM de découvrir les clients légers Axel connectés. Si nécessaire ce paramètre permet de désactiver cette fonction pour que le client léger reste muet en cas de réception de requêtes SNMP.

DNS Mode trace : activation des messages de trace pour le service DNS.

MTU : valeur de "Maximum Transfer Unit" de la couche Ethernet.

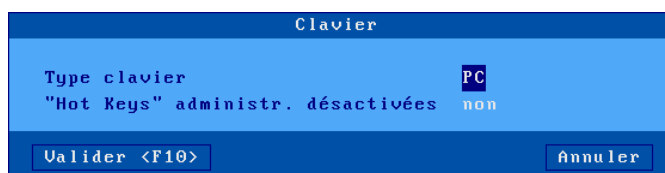
802.11 version PSK/EAP : voir chapitre 3.1.3 section d).

Activation TCP SACK : cette option permet au client léger de réagir plus rapidement dans le cas de pertes de paquets TCP (voir RFC 2883).

Activation Wake-on-Lan : cette option permet au client léger d'être mis sous tension à distance. La méthode supportée est celle du magic packet (UDP)

Cache DNS pour URL Serveur : cette option permet au client léger d'entretenir un cache DNS pour les connexions au travers de HTTP (RemoteApp, Citrix Desktop...).

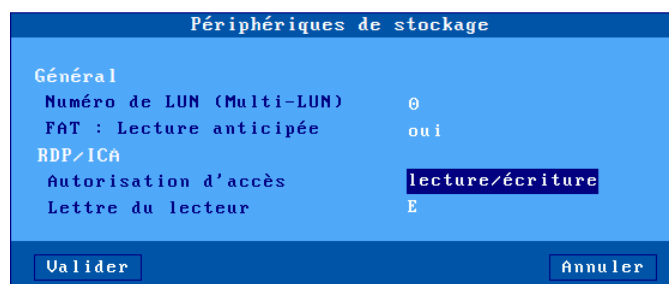
Tailles 'Window' et 'mss': ces deux valeurs sont utilisées pour la gestion du socket TCP du protocole d'administration XML.

b) Menu 'Clavier'

Type de clavier : par défaut, le client léger gère un clavier de type PC 102/105 touches. D'autres type de claviers sont disponibles pour certaines émulations :

- AS400 (F24) : clavier 122 touches (24 touches de fonctions) pour émulation 5250,
- ANSI (F20) : clavier avec 20 touches de fonctions pour émulation VT220.

Hot Keys administr. désactivées : lorsque le client léger est placé dans des lieux public certaines combinaisons de touches peuvent être désactivées. Ceci évite à un utilisateur non averti d'effectuer des opérations interdites (par exemple rebooter le client léger avec <Ctrl><Alt><Suppr>). Pour plus d'information voir le chapitre 4.9.

c) Menu 'Périphériques de stockage'

Numéro de LUN : certains périphériques de stockage peuvent être formatés en multi-LUN (partitions multiples). Mais le client léger Axel ne gère l'accès qu'à un seul LUN. Cette option permet de spécifier le numéro de LUN que le client léger utilise pour la redirection de disque RDP/ICA. (si le numéro est trop grand par rapport au périphérique, c'est la LUN 0 qui sera utilisée).

FAT : Lecture anticipée : cette optimisation est utilisée pour accélérer l'accès aux périphériques de stockage. Ce paramètre permet de la désactiver.

Le client léger Axel peut rediriger son périphérique de stockage USB (clé, disque dur...) pour qu'il apparaisse comme un lecteur local du serveur Windows. Les paramètres de cette fonction sont :

- **Autorisation d'accès** : 'Lecture seule' ou 'Lecture/Ecriture'
- **Lettre du lecteur** : mnémonique sous lequel le lecteur sera annoncé au serveur Windows.

Important : cette fonction permet de positionner les paramètres généraux de la redirection de lecteur USB. Il est aussi nécessaire d'activer cette fonction session par session (voir les chapitres 5.1.6 et 5.2.8).

d) Menu 'Divers'



Nombre de sessions : le nombre de connexions est le nombre de sessions concurrentes maximum. Il peut varier entre 1 et 6.

Nombre de pages par session : ce paramètre autorise la gestion du multi-page. Cette fonctionnalité peut être utilisée par certains applicatifs Unix/Linux.

Note : le 'Nombre de sessions' multiplié par le "Nombre de pages par session" ne doit pas excéder 6.

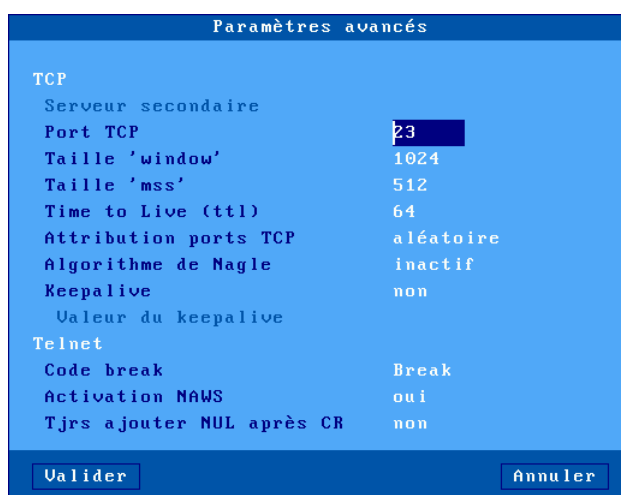
Choisir Portrait/Landscape : si ce paramètre est activé, des séquences d'initialisation d'imprimante peuvent être saisies pour le port par défaut et les services d'impression (LDP, Prt3270...). Ces séquences permettent de passer en mode portrait ou paysage par l'intermédiaire d'une icône dans la barre des tâches (voir chapitre 4.2).

Double Redirection : l'activation de cette option permet de déclarer deux imprimantes logiques pour chaque imprimante RDP/ICA redirigée.

A.7.3 - Paramètres avancés au niveau session

Chaque session (écran ou port auxiliaire) peut voir des paramètres de fonctionnement modifiés. Ces "paramètres avancés" sont accessible dans la boîte de dialogue des "propriétés connexion" (selon la session il s'agit du menu **[Configuration]-[Sessions]-[Session X]** ou du menu **[Configuration]-[Ports]-[Ports xxx]-[yyy]**).

Voici un exemple de boîte de dialogue :



Notes :

- Les paramètres disponibles dépendent d'une part du type de session (écran ou port auxiliaire) et du service réseau associé
- Les changements de valeurs de ces paramètres sont pris en compte lors de la prochaine connexion de la session.

a) Paramètre 'Serveur secondaire'

Un serveur secondaire permet à l'utilisateur de choisir sur quel serveur la session est établie (le serveur primaire ou le serveur secondaire). Le choix du

serveur s'effectue lors de l'établissement de la connexion. Un mini menu est proposé à l'utilisateur.

b) Paramètre 'Port TCP'

Ce paramètre représente le port TCP sur lequel la session se connecte. Les valeur par défaut dépend du protocole sélectionné.

c) Paramètres 'Taille window' et 'Taille mss'

Ces deux paramètres définissent les buffers de réception du client léger pour les sessions écran de type telnet ou tty :

- **Taille mss** (maximum segment size) est la taille maximum (en octets) d'une trame TCP. Cette taille est négociée avec le serveur lors de la connexion.
- **Taille window** est la taille (en octets) de la fenêtre de réception du client léger. C'est à dire la taille du buffer accueillant les trames TCP.

Il n'est pas conseillé de modifier les valeurs de ces paramètres mis à part si l'affichage au niveau du client léger est saccadé.

d) Paramètre 'Time to Live (ttl)'

Ce paramètre définit le nombre maximum de routeurs que peut traverser un trame TCP émise par le client léger. Chaque fois qu'un router réceptionne une trame, la valeur 'ttl' de cette trame est décrétementée. Si le 'ttl' est égal à 0 cette trame est jetée. Cela évite que des trames ne 'tournent' indéfiniment dans un réseau.

Ce paramètre n'a aucun impact sur les performances du client léger.

e) Paramètre 'Attribution ports TCP'

Les ressources du client léger (sessions écran et port auxiliaires) sont identifiés par des valeurs numériques que l'on appelle ports TCP.

L'attribution des valeurs des ports TCP peut être **aléatoire** ou **fixe**. La valeur par défaut dépend du service associé à la session

Le méthode d'attribution aléatoire est la suivante. A la mise sous tension du client léger une valeur de base aléatoire est calculée. Cette valeur x est comprise entre 1024 et 3072. A partir de cette valeur sont calculés les ports TCP des ressources client léger. Chaque session (écran ou port auxiliaire)

hérite d'une plage de 8 ports TCP : session 1 = (x...x+7), session 2 = (x+8..x+15)... Lors d'une connexion, la session utilise le port TCP suivant dans sa plage (après 8 connexions, le premier port de la plage est réutilisé).

Le principal avantage de cette méthode est que lors d'une mise hors tension non maîtrisée du client léger (coupure de courant par exemple). A la prochaine mise sous tension les connexions sont immédiates (car les sessions se connectent sur des sockets TCP différents puisque les ports TCP sont différents). Par contre la libération des anciens sockets (session fantômes) est à la charge du serveur (mécanisme de keepalive).

Mais pour des raisons d'identification de session ou pour éviter des sessions 'fantômes' il peut être intéressant d'avoir toujours le même port TCP pour les ressources client léger. C'est la méthode d'attribution des ports fixe. Avec elle les ressources client léger sont toujours :

- session 1 = 1024, ..., session 8 = 1031,
- port aux1 = 1032, port aux2 = 1033, port parallèle = 1034,
- port net1 = 1035, port net2 = 1036,
- port usb1 = 1037, ..., port usb4 = 1040.

f) Paramètre 'Algorithme de Nagle'

L'algorithme de Nagle définit le comportement en émission sur le réseau. Cet algorithme permet éventuellement de diminuer le nombre de trames émises. Par contre il peut introduire une certaine inertie due à la bufferisation des données avant l'émission.

Pour privilégier les performances cet algorithme est désactivé. Par contre il peut être nécessaire de le réactiver selon le système d'exploitation auquel se connecte le client léger. Il est par exemple indispensable avec TwinServer.

g) Paramètre 'Keepalive'

La fonction de keepalive permet à une session de vérifier, après un temps d'inactivité, si le serveur auquel elle est connectée est toujours disponible.

Ce mécanisme permet au client léger en cas d'incident réseau de fermer des sessions 'fantômes'. Il est aussi utile dans le cas de connexion ADSL (l'adresse IP du client léger étant réinitialisée au moins une fois par 24 heures).

Par défaut la fonction de keepalive est désactivée.

Note : dans le cas d'utilisation de routeurs Numéris (qui coupent la liaison téléphonique automatiquement en cas d'inactivité), cet échange de données permanent peut **empêcher les routeurs de raccrocher** et donc générer des factures téléphoniques importantes.

h) Paramètre 'Time-out additionnel de reconnexion (sec)'

Lorsqu'une session est positionnée en "reconnexion automatique", le client léger effectue cette reconnexion immédiatement après la déconnexion précédente.

Si nécessaire, ce paramètre permet de ralentir ce mécanisme en ajoutant un délai avant la reconnexion.

i) Paramètre 'Code break'

Pour les sessions utilisées en protocole telnet, la combinaison de touches **<Ctrl><Alt><Pause>** permet d'envoyer un code 'break' au serveur. Ce code break est défini par la RFC 854, il s'agit de 'IAC BREAK'.

Si nécessaire la valeur du code break peut être modifiée. Les valeurs possibles en plus de BREAK sont :

- AO (Abort Output),
- IP (Interrupt process),
- aucun (la combinaison de touches <Ctrl><Alt><Pause> est muette).

j) Paramètre 'Activation NAWS'

La fonctionnalité NAWS (Negotiate About Window Size - RFC 1073) est une option du protocole telnet qui permet au client léger de communiquer sa taille écran au serveur (lors de l'établissement de la connexion et à tout moment si la taille d'écran change).

L'activation de cette fonctionnalité est négociée lors de la connexion entre le client et le serveur.

Certains serveurs telnet ne gèrent pas correctement cette fonctionnalité. Ce paramètre permet donc la désactivation du NAWS telnet.

k) Paramètre 'Tjrs ajouter NUL après CR'

Ce paramètre permet de pallier certaines différences d'implémentation entre les serveurs telnet au niveau du mode ASCII.

l) Paramètre 'Négocier National Language'

Cette option est uniquement disponible depuis une session 5250. Elle permet de positionner des variables d'environnement (KBDTYPE, CODEPAGE et CHARSET).

A.7.4 – Codes claviers et fuseaux horaires pour les sessions RDP/ICA**a) Codes claviers**

Pour les sessions RDP/ICA un code clavier Microsoft peut être spécifié (voir chapitre 3.2.5). Ce code permet au client léger d'annoncer une nationalité de clavier.

Voici la liste des valeurs possibles de codes clavier :

Nationalité du clavier	Code	Nationalité du clavier	Code
Afrikaans	0436	Icelandic	040F
Albanian	041C	Indonesian	0421
Arabic - United Arab Emirates	3801	Italian - Italy	0410
Arabic - Bahrain	3C01	Italian - Switzerland	0810
Arabic - Algeria	1401	Japanese	0411
Arabic - Egypt	0C01	Korean	0412
Arabic - Iraq	0801	Latvian	0426
Arabic - Jordan	2C01	Lithuanian	0427
Arabic - Kuwait	3401	Macedonian (FYROM)	042F
Arabic - Lebanon	3001	Malay - Malaysia	043E
Arabic - Libya	1001	Malay – Brunei	083E
Arabic - Morocco	1801	Maltese	043A
Arabic - Oman	2001	Marathi	044E
Arabic - Qatar	4001	Norwegian - Bokml	0414
Arabic - Saudi Arabia	0401	Norwegian - Nynorsk	0814
Arabic - Syria	2801	Polish	0415
Arabic - Tunisia	1C01	Portuguese - Portugal	0816

Arabic - Yemen	2401	Portuguese - Brazil	0416
Armenian	042B	Raeto-Romance	0417
Azeri - Latin	042C	Romanian - Romania	0418
Azeri - Cyrillic	082C	Romanian - Moldova	0818
Basque	042D	Russian	0419
Belarusian	0423	Russian - Moldova	0819
Bulgarian	0402	Sanskrit	044F
Catalan	0403	Serbian - Cyrillic	0C1A
Chinese - China	0804	Serbian - Latin	081A
Chinese - Hong Kong SAR	0C04	Setsuana	0432
Chinese - Macau SAR	1404	Slovenian	0424
Chinese - Singapore	1004	Slovak	041B
Chinese - Taiwan	0404	Sorbian	042E
Croatian	041A	Spanish - Spain	0C0A
Czech	0405	Spanish - Argentina	2C0A
Danish	0406	Spanish - Bolivia	400A
Dutch - Netherlands	0413	Spanish - Chile	340A
Dutch - Belgium	0813	Spanish - Colombia	240A
English - Australia	0C09	Spanish - Costa Rica	140A
English - Belize	2809	Spanish - Dominican Republic	1C0A
English - Canada	1009	Spanish - Ecuador	300A
English - Caribbean	2409	Spanish - Guatemala	100A
English - Ireland	1809	Spanish - Honduras	480A
English - Jamaica	2009	Spanish - Mexico	080A
English - New Zealand	1409	Spanish - Nicaragua	4C0A
English - Philippines	3409	Spanish - Panama	180A
English - South Africa	1C09	Spanish - Peru	280A
English - Trinidad	2C09	Spanish - Puerto Rico	500A
English - United Kingdom	0809	Spanish - Paraguay	3C0A
English - United States	0409	Spanish - El Salvador	440A
Estonian	0425	Spanish - Uruguay	380A
Farsi	0429	Spanish - Venezuela	200A
Finnish	040B	Southern Sotho	0430
Faroese	0438	Swahili	0441
French - France	040C	Swedish - Sweden	041D
French - Belgium	080C	Swedish - Finland	081D
French - Canada	0C0C	Tamil	0449

French - Luxembourg	140C	Tatar	0444
French - Switzerland	100C	Thai	041E
Gaelic - Ireland	083C	Turkish	041F
Gaelic - Scotland	043C	Tsonga	0431
German - Germany	0407	Ukrainian	0422
German - Austria	0C07	Urdu	0420
German - Liechtenstein	1407	Uzbek - Cyrillic	0843
German - Luxembourg	1007	Uzbek – Latin	0443
German - Switzerland	0807	Vietnamese	042A
Greek	0408	Xhosa	0434
Hebrew	040D	Yiddish	043D
Hindi	0439	Zulu	0435
Hungarian	040E		

Note : cette liste peut être retrouvée sur le site MSDN de Microsoft à l'adresse suivante : <http://msdn.microsoft.com/library/default.asp?url=/library/en-us/script56/html/882ca1eb-81b6-4a73-839d-154c6440bf70.asp>

b) Fuseaux horaires

Pour la gestion de la redirection de temps RDP/ICA, un nom de fuseau horaire doit être spécifié (voir chapitre 3.2.6). Ce nom doit faire partie d'une liste standardisée par Microsoft. Attention aux **majuscules / minuscules** :

Time	Name of Time Zone
(GMT-12:00) International Date Line West	Dateline Standard Time
(GMT-11:00) Midway Island, Samoa	Samoa Standard Time
(GMT-10:00) Hawaii	Hawaiian Standard Time
(GMT-09:00) Alaska	Alaskan Standard Time
(GMT-08:00) Pacific Time (US and Canada)	Pacific Standard Time
(GMT-07:00) Mountain Time (US and Canada)	Mountain Standard Time
(GMT-07:00) Chihuahua, La Paz, Mazatlan	Mexico Standard Time 2
(GMT-07:00) Arizona	U.S. Mountain Standard Time
(GMT-06:00) Central Time (US and Canada)	Central Standard Time
(GMT-06:00) Saskatchewan	Canada Central Standard Time
(GMT-06:00) Guadalajara, Mexico City...	Mexico Standard Time
(GMT-06:00) Central America	Central America Standard Time
(GMT-05:00) Eastern Time (US and Canada)	Eastern Standard Time

(GMT-05:00) Indiana (East)	U.S. Eastern Standard Time
(GMT-05:00) Bogota, Lima, Quito	S.A. Pacific Standard Time
(GMT-04:00) Atlantic Time (Canada)	Atlantic Standard Time
(GMT-04:00) Caracas, La Paz	S.A. Western Standard Time
(GMT-04:00) Santiago	Pacific S.A. Standard Time
(GMT-03:30) Newfoundland and Labrador	Newfoundland and Labrador Standard Time
(GMT-03:00) Brasilia	E. South America Standard Time
(GMT-03:00) Buenos Aires, Georgetown	S.A. Eastern Standard Time
(GMT-03:00) Greenland	Greenland Standard Time
(GMT-02:00) Mid-Atlantic	Mid-Atlantic Standard Time
(GMT-01:00) Azores	Azores Standard Time
(GMT-01:00) Cape Verde Islands	Cape Verde Standard Time
(GMT) Dublin, Edinburgh, Lisbon, London	GMT Standard Time
(GMT) Casablanca, Monrovia	Greenwich Standard Time
(GMT+01:00) Belgrade, Bratislava, Budapest	Central Europe Standard Time
(GMT+01:00) Sarajevo, Skopje, Warsaw	Central European Standard Time
(GMT+01:00) Brussels, Madrid, Paris...	Romance Standard Time
(GMT+01:00) Amsterdam, Berlin, Bern, Rome	W. Europe Standard Time
(GMT+01:00) West Central Africa	W. Central Africa Standard Time
(GMT+02:00) Bucharest	E. Europe Standard Time
(GMT+02:00) Cairo	Egypt Standard Time
(GMT+02:00) Helsinki, Kiev, Riga, Sofia...	FLE Standard Time
(GMT+02:00) Athens, Istanbul, Minsk	GTB Standard Time
(GMT+02:00) Jerusalem	Israel Standard Time
(GMT+02:00) Harare, Pretoria	South Africa Standard Time
(GMT+03:00) Moscow, St. Petersburg...	Russian Standard Time
(GMT+03:00) Kuwait, Riyadh	Arab Standard Time
(GMT+03:00) Nairobi	E. Africa Standard Time
(GMT+03:00) Baghdad	Arabic Standard Time
(GMT+03:30) Tehran	Iran Standard Time
(GMT+04:00) Abu Dhabi, Muscat	Arabian Standard Time
(GMT+04:00) Baku, Tbilisi, Yerevan	Caucasus Standard Time
(GMT+04:30) Kabul	Transitional Islamic State of Afghanistan Standard Time
(GMT+05:00) Ekaterinburg	Ekaterinburg Standard Time
(GMT+05:00) Islamabad, Karachi, Tashkent	West Asia Standard Time

(GMT+05:30) Chennai, Kolkata, Mumbai	India Standard Time
(GMT+05:45) Kathmandu	Nepal Standard Time
(GMT+06:00) Astana, Dhaka	Central Asia Standard Time
(GMT+06:00) Sri Jayawardenepura	Sri Lanka Standard Time
(GMT+06:00) Almaty, Novosibirsk	N. Central Asia Standard Time
(GMT+06:30) Yangon Rangoon	Myanmar Standard Time
(GMT+07:00) Bangkok, Hanoi, Jakarta	S.E. Asia Standard Time
(GMT+07:00) Krasnoyarsk	North Asia Standard Time
(GMT+08:00) Beijing, Chongqing, Hong Kong	China Standard Time
(GMT+08:00) Kuala Lumpur, Singapore	Singapore Standard Time
(GMT+08:00) Taipei	Taipei Standard Time
(GMT+08:00) Perth	W. Australia Standard Time
(GMT+08:00) Irkutsk, Ulaanbaatar	North Asia East Standard Time
(GMT+09:00) Seoul	Korea Standard Time
(GMT+09:00) Osaka, Sapporo, Tokyo	Tokyo Standard Time
(GMT+09:00) Yakutsk	Yakutsk Standard Time
(GMT+09:30) Darwin	A.U.S. Central Standard Time
(GMT+09:30) Adelaide	Cen. Australia Standard Time
(GMT+10:00) Canberra, Melbourne, Sydney	A.U.S. Eastern Standard Time
(GMT+10:00) Brisbane	E. Australia Standard Time
(GMT+10:00) Hobart	Tasmania Standard Time
(GMT+10:00) Vladivostok	Vladivostok Standard Time
(GMT+10:00) Guam, Port Moresby	West Pacific Standard Time
(GMT+11:00) Magadan, New Caledonia	Central Pacific Standard Time
(GMT+12:00) Fiji Islands, Kamchatka	Fiji Islands Standard Time
(GMT+12:00) Auckland, Wellington	New Zealand Standard Time
(GMT+13:00) Nuku'alofa	Tonga Standard Time

Note : cette liste peut être retrouvée sur le site MSDN de Microsoft à l'adresse suivante : <http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ms912391%28v=winembedded.11%29.aspx>

A.7.5 - Affichage graphique des sessions texte

Avec les firmwares précédents les sessions texte (telnet, 5250, 3270...) étaient affichées dans un 'vrai' mode VGA texte (80x25, 132x25...).

L'utilisation de ce mode VGA texte est maintenant abandonnée car :

- D'une part ce mode qui a une résolution spécifique (720x400) n'est plus correctement supporté par les nouveaux écrans plats (affichage flou, caractères qui vibrent...).
- Et d'autre part quand le client léger passe d'une session graphique à une session texte, l'écran peut être noir pendant un certain temps (3 ou 4 secondes). Ceci est le temps nécessaire au moniteur pour changer son mode de fonctionnement.
- De plus les proportions de ce mode texte sont de 4/3 (comme les anciens écrans CRT). Hors les nouveaux écrans plats peuvent avoir des proportions différentes (16/9 et 16/10). A cause de ce changement de proportions, les caractères d'un mode texte 'plein écran 4/3' sur un moniteur 16/9 sont déformés.

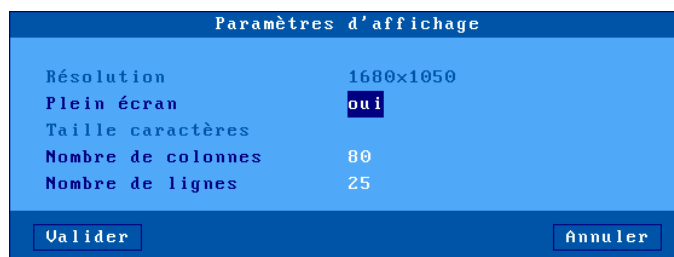
Les sessions texte sont donc affichées dans une résolution graphique habituelle (800x600, 1024x768...). Ceci permet d'une part un affichage parfait (car le moniteur peut fonctionner dans sa résolution préférée) et d'autre part si le client léger utilise la même résolution pour toute ses sessions, le changement de session est instantané.

Le problème est d'afficher une session texte (historiquement en 720x400) dans une résolution quelconque (notamment 16/9) alors que le client léger ne dispose que d'une seule police de caractère.

Pour obtenir le meilleur résultat le client léger Axel offre deux types d'option :

- Taille et espacement des caractères.
- Mode plein écran ou non

Voici la boîte de dialogue des paramètres d'affichage d'une session texte (les paramètres de cette boîte de dialogue peuvent varier selon l'émulation - Voir les chapitres 6.1.3, 7.1.2 et 8.1.4) :



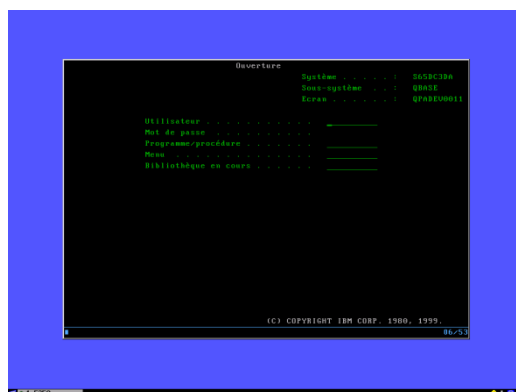
a) Mode plein écran ou non

Pour conserver un affichage similaire au mode texte le client léger offre un mode plein écran : la session occupe la totalité de l'écran et la taille des caractères s'adapte automatiquement à la résolution en fonction du nombre de lignes/colonnes.

Si le mode plein écran n'est pas choisi, le client léger calcule l'espacement entre les caractères pour offrir le meilleur visuel possible. Dans ce cas la présentation de la session est effectuée sous forme fenêtrée :

- La couleur du fond de l'écran est celle sélectionnée au menu [Configuration]-[Terminal]-[Bureau local] (voir le chapitre 3.2.3).
- Une bordure gris clair entoure la session.
- Et la taille des caractères peut être sélectionnée (voir sous chapitre suivant).

Exemple de session :

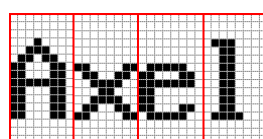


b) Taille et espacement des caractères

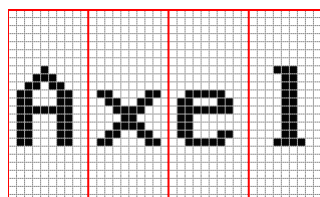
Le client léger Axel dispose d'une seule police de caractères (taille 8x16).

Pour optimiser l'affichage, le client léger a deux possibilités :

- **Augmenter l'espacement** entre les caractères (horizontal et vertical) pour essayer occuper une surface d'écran plus importante.

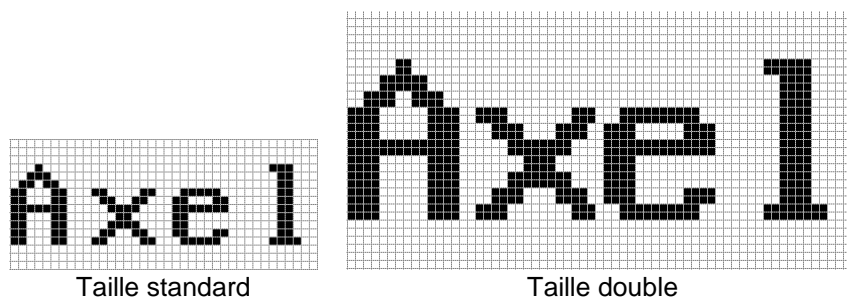


8x16



10x24

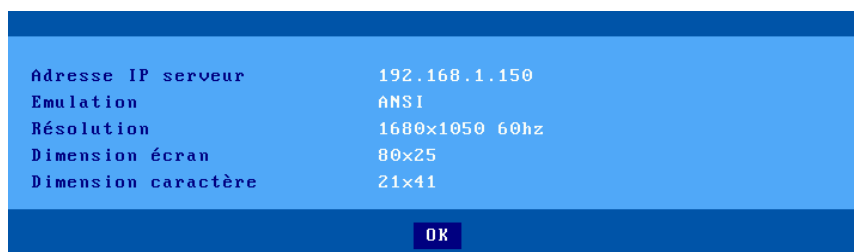
- **Doubler la taille des caractères** : chaque point occupe 4 pixels (disponible pour des résolution suffisamment grande.) :



c) *Information sur la session en cours*

La combinaison de touches <Ctrl><Alt><i> permet d'afficher une boîte de dialogue d'information où est notamment précisé la taille des caractères.

Par exemple :



A.7.6 - Affectation d'une adresse IP par ping

Si l'AX3000 ne possède pas d'adresse IP ou si l'adresse IP est inconnue il est impossible d'utiliser les commandes d'administration à distance.

Pour résoudre ce problème une procédure spéciale permet d'affecter une adresse IP par une commande ping. Et ce quel que soit l'état ou l'activité **du client léger**.

Le principe est de modifier manuellement la table ARP de votre ordinateur (Unix, Linux, Windows...). Une entrée de table ARP est constituée d'un doublon "adresse IP / adresse Ethernet". L'adresse IP est celle à affecter au client léger, l'adresse Ethernet (ou MAC adresse) est inscrite sous le client léger.

Avec cette table ARP modifiée votre ordinateur est capable d'accéder au client léger (il connaît l'adresse IP et l'adresse Ethernet). Pour faire accepter cette nouvelle adresse IP au client léger, il suffit de lancer une commande ping. Après quelques requêtes ping reçues, le client léger se réinitialise avec la nouvelle adresse IP.

Exemple d'utilisation sous Unix/Linux :

Lancez la commande suivante pour associer l'adresse Ethernet xx:xx:xx:xx:xx:xx du client léger à l'adresse IP a.b.c.d choisie :

```
# arp -s a.b.c.d xx:xx:xx:xx:xx:xx
```

Exécutez, la commande ping suivante :

```
# ping a.b.c.d
```

Dans un premier temps les requêtes ping n'ont pas de réponse. Mais après quelques secondes, le client léger se réinitialise et répond à la requête 'ping'. Il est maintenant configuré avec l'adresse IP a.b.c.d.

Exemple d'utilisation sous Windows :

☺ : un logiciel d'administration à distance sous Windows est disponible gratuitement par téléchargement depuis le site Axel. Voir chapitre 10.1.

Le principe est le même que sous Unix/Linux mis à part que les séparateurs dans l'adresse Ethernet sont des '-' et non pas des ':'. On a donc :

```
C:\> arp -s a.b.c.d xx-xx-xx-xx-xx-xx
```

Exécutez, ensuite une ou plusieurs commandes ping (4 requêtes sont envoyées par commande ping) :

```
C:\> ping a.b.c.d
```


Note : si nécessaire, il est possible d'interdire cette fonction en positionnant le paramètre set-up du client léger '**MAJ adr. IP par ping**' à '**non**'. Pour plus d'information, voir chapitre A.7.2.

A.8 - INFORMATION SUR LE HARDWARE ET LE FIRMWARE

Pour connaître le type de hardware et la version de firmware, utilisez l'une des méthodes suivantes :

1. Utilisez le logiciel **AxRM** - Commande "Obtenir la configuration",
2. Entrez dans le **set-up interactif** et sélectionnez le menu [?],
3. Récupérez le set-up par la commande administration **setup_get**.
Exemple : rsh ax3000 setup_get > fic
La version est incluse dans la bannière du fichier texte obtenu
4. Utilisez la commande administration **ax_version** pour obtenir la version.
Exemple : rsh ax3000 ax_version

A.8.1 - Le hardware

Le hardware équipant le client léger est codé ainsi : **FKx-BVyyy**

- FKx code la carte électronique. FK signifie Flash Key.
- BVyyy est la version de boot code (partie non effaçable de la mémoire flash)

Voici les types de hardware ont été diffusés à ce jour :

- FK3, FK5 et FK11 : modèles 55, 55E et 56
- FK7 : modèle 65
- FK13 : modèles 65/65E
- FK14 : M65/65B/65E (souris PS/2)
- FK15 : modèles 60/60E
- FK16 : modèles 75/75B/75E
- FK17 : modèles 65B (10/100BaseT)
- FK18, FK19 et FK40 : modèles 75C
- FK20 et FK45 : modèles 65C
- FK30 et FK31 : modèles 70W
- FK35 et FK36 : modèles 70F
- FK41 : modèles 75D
- FK51 : modèles 85

FK52 : modèles 85B
FK55 : modèles 80F
FK56 : modèles 80G
FK57 : modèles 80WMS
FK60 : modèles 90

Note : en cas de téléchargement, il est impératif que le firmware soit en cohérence avec le hardware du client léger. Exemple : si un fichier de type FK14 est téléchargé dans un hardware de type FK11, le téléchargement est interrompu.

A.8.2 - Le firmware

La version du firmware est codée ainsi **FCT.NA.aassi:STD** :

- **FCT** code le mode de fonctionnement du firmware (TCP ou WFI)
- **NA** code la nationalité du firmware (codage conforme ISO). Les principales nationalités disponibles sont
 - XX : international (sauf pour les pays suivants)
 - BR : Brésil
 - CZ : Tchécoslovaquie
 - DK : Danemark
 - EE : Estonie
 - FI : Finlande
 - FR : France
 - GR : Grèce
 - IS : Islande
 - PL : Pologne
 - PT : Portugal
 - RU : Russie
 - SI : Slovénie
 - SK : Slovaquie
 - TR : Turquie
- **aassi** code l'année et la semaine de création du firmware suivies d'un indice alphabétique (exemple : 1236b).
- **STD** code un firmware 'standard'. D'autres codes peuvent suivre en cas d'options firmware : **HID** (gestion du pédalier), **SMK** (gestion d'un dictaphone SpeechMike)...

Note : la nationalité du firmware définit 3 paramètres :

- la nationalité des messages du set-up du client léger (FR : messages français, autre : messages anglais),
- la présence éventuelle de claviers nationaux et des jeux de caractères associés. Par exemple, l'environnement turc (claviers et jeu de caractères) n'est disponible que dans la version 'TR'.
- la nationalité par défaut du clavier (FR : française, XX : nord-américaine, TR : turque...).

NOTES PERSONNELLES

A large, empty rectangular box with a thin black border, intended for personal notes. The box is centered on the page and occupies most of the lower half of the document.

AXEL

14 Avenue du Québec
Bât. K2 EVOLIC - BP 728
91962 Courtabœuf cedex - FRANCE
Tél. : 01.69.28.27.27 - Fax : 01.69.28.82.04 - Email : info@axel.fr